

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Hasil penelitian yang sudah dilakukan maka terdapat beberapa Kesimpulan yang ditarik adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini bertujuan untuk mengidentifikasi dan menerapkan teknik primitif dalam pembuatan objek animasi 3D serta mengukur efektivitas teknik tersebut menggunakan rendering engine Eevee.
2. Penelitian ini membahas berbagai dasar teori yang mendasari proses pembuatan animasi 3D, termasuk tahapan produksi, teknik modeling, dan evaluasi.
3. Evaluasi menunjukkan bahwa kebutuhan fungsional dari Environment telah terpenuhi dengan baik.
4. Hasil uji kuesioner yang dikirimkan kepada ahli dalam bidang 3D, mendapatkan rata – rata persentase 85% dari 4 orang responden, bila dikonsultasikan dengan kriteria kategori, maka skor 85% yang termasuk ke dalam kategori “Sangat Baik”. Selain itu, masyarakat umum juga memberikan skor sebesar 70,3% yang termasuk ke dalam kategori “Baik”.

5.2 Saran

Penelitian dalam pembuatan Environment pada film pendek Mamang Racing tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan. Penulis berharap penelitian ini bisa menjadi lebih baik lagi. Adapun saran dari para ahli tentang pembuatan Environment pada film pendek Mamang Racing ada sebagai berikut:

1. Untuk pembuatan bengkel sudah baik tapi lebih ditingkatkan untuk texturing.
2. Untuk pembuatan environment terowongan lebih diperhatikan lagi detailnya supaya jadi lebih baik lagi hasilnya.
3. Untuk pembuatan environment landscape diperhatikan lagi jarak kameranya supaya environment landscape terlihat lebih nyata.