

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan setelah menyelesaikan penelitian ini, peneliti dapat mengambil kesimpulan bahwa hasil dari pembuatan video pembelajaran untuk pelatihan microskill Digital Talent Scholarship (DTS) menggunakan teknik *camera movement* peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

Sebelum proses pembuatan video pembelajaran tentang Bahaya Judi Online untuk peserta Program Pelatihan Microskill Digital Talent Scholarship (DTS) di BPSDMP Komdigi Yogyakarta ada beberapa hal yang perlu disiapkan atau bisa disebut pra produksi. Dalam pra produksi hal yang disiapkan adalah penentuan konsep shooting, pembuatan naskah yang akan dipakai dan penentuan jadwal. Tahap pra-produksi melibatkan FGD dan observasi untuk merumuskan dan menyusun naskah, sementara tahap produksi, dimana proses ini adalah tahapan implementasi dari apa yang sudah dipersiapkan hingga evaluasi hasil akhir dan implementasi video ke dalam Learning Management System (LMS). Berdasarkan hasil uji kelayakan, video pembelajaran ini memperoleh penilaian sangat baik dari para ahli dengan skor 97% dan dari peserta pelatihan sebesar 87,4%, yang menunjukkan bahwa video ini efektif dan layak digunakan sebagai media pembelajaran.

5.2 Saran

Penelitian ini tentu memiliki kelebihan dan kekurangan, baik yang disadari maupun tidak disadari. Oleh karena itu, diharapkan penelitian sejenis di masa mendatang dapat diperbaiki dan ditingkatkan, baik dari segi metode yang digunakan maupun hasil yang diperoleh. Berdasarkan hal tersebut, peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Memperbanyak referensi video pembelajaran yang dibuat untuk sebuah instansi agar video dapat respon positif, menarik dan tidak membosankan untuk di tonton audiens.
2. Perbanyak penggunaan teknik editing lainnya agar video pembelajaran terlihat lebih menarik dan tidak membosankan.
3. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat menggunakan perangkat produksi yang lebih memadai, seperti kamera berkualitas tinggi, mikrofon eksternal, serta pencahayaan yang baik untuk meningkatkan kualitas audio dan visual video pembelajaran.