

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebijakan naturalisasi pemain asing, yaitu proses mengalihkan kewarganegaraan pemain sepak bola asing agar dapat membela Tim Nasional Indonesia, menimbulkan respons beragam dari publik. Sebagian mendukung sebagai upaya meningkatkan kualitas tim, sementara sebagian mengkritisi dampaknya terhadap pemain lokal [1]. Media sosial X (sebelumnya Twitter) menjadi wadah utama masyarakat menyampaikan opini terkait isu ini. Karakteristik media sosial yang cepat dan interaktif menjadikannya sumber data potensial untuk menganalisis sentimen publik secara mendalam terhadap naturalisasi pemain sepak bola [2]. Analisis sentimen pada platform ini dapat memahami dinamika opini yang berkembang.

Dalam menganalisis sentimen publik di media sosial X, diperlukan metode yang mampu mengolah data teks dalam jumlah besar dan mempertahankan konteks. *LSTM*, pengembangan dari *RNN*, dirancang untuk mengatasi keterbatasan dalam memahami ketergantungan jangka panjang [3]. Dengan sel memori dan gerbang khusus, *LSTM* dapat menyimpan informasi penting dari urutan kata sebelumnya. Hal ini menjadikannya unggul dalam menangkap makna kalimat secara utuh. Menurut Yahyadi, *LSTM* sangat efektif untuk analisis sentimen karena mampu mengenali nuansa emosi lebih akurat dibanding metode konvensional [4].

Penelitian sebelumnya telah mengkaji analisis sentimen terkait program naturalisasi Timnas Indonesia dengan algoritma konvensional. Jaya dan Lestari menggunakan *Naïve Bayes* dan *K-Nearest Neighbor* untuk mengolah opini publik [5], sementara Adhityas dan Ngafidin menerapkan pendekatan *lexicon-based* dengan *Naïve Bayes* [6]. Meskipun algoritma tersebut dapat mengklasifikasi sentimen, kemampuannya terbatas dalam memahami konteks kata berdasarkan urutan. Hal ini membuatnya kurang efektif untuk data berbahasa informal seperti tweet. *LSTM* menjadi alternatif unggul karena mampu memproses teks secara sekuensial [3].

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis sentimen publik terhadap kebijakan naturalisasi pemain Tim Nasional Indonesia menggunakan data dari media sosial X dan algoritma *LSTM*. Pendekatan ini diharapkan mampu mengungkap keakuratan mengenai kecenderungan opini publik, baik yang mendukung maupun menolak. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi sebagai referensi ilmiah dan dasar bagi penelitian lanjutan terkait persepsi publik terhadap kebijakan olahraga.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah seperti yang telah dijelaskan, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana persepsi publik terhadap kebijakan naturalisasi pemain sepak bola Tim Nasional Indonesia yang diungkapkan melalui media sosial X?
2. Bagaimana kinerja algoritma *Long Short-Term Memory (LSTM)* dalam mengklasifikasikan sentimen publik terhadap isu naturalisasi pemain sepak bola di media sosial X secara akurat dan kontekstual?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini terfokus dan mencapai tujuan yang telah ditetapkan, beberapa batasan masalah yang diterapkan adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya menganalisis data opini publik yang diperoleh dari media sosial X (sebelumnya dikenal sebagai Twitter). Platform media sosial lainnya tidak termasuk dalam cakupan penelitian.
2. Data yang digunakan dalam penelitian ini dikumpulkan dalam rentang waktu (1 Januari-31 Desember 2024) yang relevan dengan isu naturalisasi pemain sepak bola Tim Nasional Indonesia, sesuai dengan periode perbincangan yang aktif.
3. Sentimen publik yang dianalisis dibagi ke dalam dua kategori utama: positif dan negatif.
4. Penelitian ini berfokus pada analisis teks dalam bahasa Indonesia, sehingga data dalam bahasa lain tidak dianalisis.
5. Studi ini tidak mencakup faktor eksternal lainnya, seperti politik atau kebijakan olahraga, yang mungkin memengaruhi opini publik.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk:

1. Mengetahui persepsi publik terhadap kebijakan naturalisasi pemain sepak bola Tim Nasional Indonesia berdasarkan unggahan di media sosial X.
2. Menganalisis kinerja algoritma Long Short-Term Memory (LSTM) dalam mengklasifikasikan sentimen publik terhadap isu naturalisasi pemain sepak bola di media sosial X.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Manfaat Teoritis
 - a. Menambah wawasan dan literatur di bidang analisis sentimen menggunakan algoritma *Deep Learning*, khususnya *Long Short-Term Memory (LSTM)*.
 - b. Memberikan kontribusi akademis terhadap pengembangan metode analisis data teks pada media sosial dalam konteks isu kebijakan olahraga.
2. Manfaat Praktis
 - a. Memberikan informasi dan wawasan kepada para pemangku kebijakan di bidang olahraga mengenai persepsi publik terhadap kebijakan naturalisasi pemain sepak bola Tim Nasional Indonesia, sehingga dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan dalam pengambilan keputusan.
 - b. Membantu memahami pola atau tren sentimen publik yang dapat digunakan untuk strategi komunikasi dan pengelolaan isu di media sosial.

1.6 Sistematika Penulisan

Skripsi ini disusun dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN, Bab ini berisi uraian mengenai latar belakang masalah yang melandasi penelitian, rumusan masalah yang ingin dijawab, batasan masalah untuk membatasi ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian yang ingin dicapai, dan manfaat penelitian baik secara teoritis maupun praktis.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, Bab ini memaparkan tinjauan pustaka yang relevan dengan penelitian, termasuk kajian teori-teori dasar yang digunakan, hasil penelitian terdahulu yang mendukung, serta landasan teoritis terkait analisis sentimen, algoritma *Long Short-Term Memory (LSTM)*, dan media sosial X sebagai sumber data.

BAB III METODE PENELITIAN, Bab ini menjelaskan metode penelitian yang digunakan, meliputi desain penelitian, metode pengumpulan data dari media sosial X, teknik *preprocessing* data, algoritma dan model yang digunakan untuk analisis sentimen, serta evaluasi kinerja model berdasarkan metrik yang relevan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN, Bab ini menyajikan hasil penelitian berupa analisis sentimen publik terhadap kebijakan naturalisasi pemain sepak bola Tim Nasional Indonesia. Hasil tersebut kemudian dibahas lebih lanjut untuk mengidentifikasi pola atau tren sentimen yang dominan serta mengevaluasi performa algoritma *Long Short-Term Memory (LSTM)* yang diterapkan.

BAB V PENUTUP, Bab ini memuat kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk penelitian selanjutnya, baik yang terkait dengan pengembangan model analisis sentimen maupun penerapan hasil penelitian dalam konteks kebijakan olahraga.

