

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah atau Latar Belakang Proyek

Pada era globalisasi yang sangat kompetitif ini, persaingan di dunia bisnis sangatlah ketat. Sehingga perusahaan dituntut untuk mampu menghasilkan produk atau jasa yang bernilai tinggi bagi *client* maupun pasaran. Tidak hanya bagus secara fisik, namun juga baik dalam kualitas pelayanan yang diberikan kepada para *client*. Agar *client* merasa puas dan tetap ingin melanjutkan kerjasama dengan perusahaan yang terkait.

PT Erporate Solusi Global merupakan perusahaan konsultan *IT* (*Information Technology*) perangkat lunak/keras dan *outsourcing* SDM dengan *background IT* (*Information Technology*). Perusahaan ini bergerak di bidang *digital agency*, terutama di bidang industri *IT* (*Information Technology*) termasuk sistem informasi, website, dan *digital startup*. Saat ini, PT Erporate Solusi Global sudah dipercaya oleh beberapa perusahaan ternama seperti Alfamart dan Indesso. Selama ini proyek yang diterima perusahaan di kerjakan oleh perusahaan sendiri, dan perusahaan kekurangan tenaga ahli untuk mengerjakan proyek-proyek yang diterima, sehingga perusahaan membutuhkan vendor untuk membantu menyediakan jasa untuk mengerjakan proyek yang tidak bisa di kerjakan perusahaan, serta untuk menjalin hubungan antar perusahaan.

Pada sistem yang sedang berjalan belum tersedia pendaftaran vendor secara *online*. Sehingga setiap vendor yang tertarik untuk menjalin kerjasama masih harus datang langsung ke perusahaan.

Untuk itu kami membuat sistem informasi pendaftaran vendor berbasis web agar memudahkan vendor menjalin kerjasama sekaligus membantu mengerjakan proyek yang ada dalam perusahaan *client*. Sehingga dengan dibuatnya sistem ini setiap vendor yang tertarik untuk menjalin kerjasama tidak perlu datang langsung ke perusahaan.

## 1.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian pembuatan Tugas Akhir ini, yaitu sebagai berikut :

1. Sistem Informasi ini digunakan oleh PT Erporate Solusi Global untuk menjalin kerjasama dengan perusahaan *client*. Sekaligus membantu mengerjakan proyek yang ada di perusahaan *client*.
2. Mempermudah pengolahan data pendaftaran vendor
3. Mempermudah perusahaan dalam pendataan proyek yang ada di dalam perusahaan.
4. Sebagai media informasi kepada publik bahwa perusahaan menyediakan proyek yang bisa dikerjakan oleh vendor terdaftar.
5. Mempermudah kerjasama antara perusahaan PT Erporate Solusi Global dan calon vendor.

## 1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka diambil rumusan masalah sebagai berikut : "Bagaimana membuat sistem pendaftaran vendor yang berbasis web dengan menggunakan *framework* Codeigniter".

#### 1.4 Batasan Masalah

Untuk mempersempit pembahasan pada tugas akhir ini, maka dibuat batasan-batasan masalah sebagai berikut :

Objeknya berada di PT. Erporate Solusi Global.

- a. Website dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML 5 serta *framework* Codeigniter 3.
- b. Desain website *responsive* menggunakan *framework* Bootstrap 3.
- c. Database website menggunakan MySQL.
- d. Website diakses oleh publik, dan admin dari perusahaan.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat bagi penulis antara lain :

1. Menambah pengalaman dalam pembuatan website.
2. Menambah pengetahuan tentang sistem bisnis perusahaan.
3. Menambah portofolio dalam pembuatan website.
4. Menambah pengetahuan dalam prosedur pendaftaran vendor.

Manfaat bagi perusahaan antara lain :

1. Mempermudah perusahaan dalam melakukan pengolahan data pendaftaran vendor.
2. Mempermudah menjalin kerjasama dengan perusahaan lain untuk mengerjakan proyek perusahaan.
3. Mempermudah perusahaan dalam mengelola data *client*.
4. Sebagai sistem monitoring proyek perusahaan *client*.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Agar penyajian Tugas Akhir mudah dipahami dan terstruktur, maka sistematika penulisan berdasar pada pokok permasalahan sebagai berikut

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat tugas akhir, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang digunakan dalam proses perancangan dan pembuatan sistem pendaftaran vendor yang berbasis web menggunakan *framework* Codeignniter.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem. Analisa dari masalah beserta solusi yang diusulkan, sedangkan perancangan berisi perancangan database dan sistem.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini membahas tentang pembuatan program, langkah langkah implementasi serta pengujian sistem untuk mengetahui apakah sistem yang dibangun dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi atau tidak.

### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran keseluruhan pembahasan dari bab-bab sebelumnya.