

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian yang telah dilakukan terhadap perancangan UI/UX website DOPADU (Data Olahan Persektoral Terpadu) Diskominfo Gunungkidul dengan metode *design thinking*, maka dapat disimpulkan bahwa penelitian ini berhasil merancang antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) website DOPADU menggunakan lima tahapan *design thinking*, yakni *empathize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *test* yang secara efektif menggambarkan kebutuhan serta harapan pengguna terhadap sistem informasi publik. Pengujian prototipe melalui platform *maze* dengan 20 responden dan 17 blok pengujian menghasilkan skor keseluruhan sebesar 85, menandakan performa antarmuka pengguna yang sangat baik dan kemudahan pengguna dalam menyelesaikan tugas yang diberikan. Selain itu, hasil perhitungan indeks penilaian menggunakan skala likert, menunjukkan skor 93.67%, termasuk ke dalam kategori sangat baik, yang mencerminkan tingkat kepuasan tinggi dari responden terhadap tampilan dan fitur prototipe website DOPADU, serta membuktikan bahwa desain UI/UX yang dirancang telah memenuhi ekspektasi pengguna dari segi kemudahan, kenyamanan visual, dan efektivitas dalam mengakses informasi publik.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini terdapat beberapa rekomendasi untuk pengembangan selanjutnya :

1. Penelitian ini berfokus pada perancangan UI/UX dan belum melibatkan implementasi fungsional dari sisi *backend*. Oleh karena itu, disarankan agar pengembangan selanjutnya mencakup aspek sistem manajemen konten (CMS) agar data yang ditampilkan selalu mutakhir dan dikelola secara terpusat.
2. Diharapkan penelitian ini dapat dijadikan acuan dalam perancangan sistem informasi publik lainnya, terutama dalam konteks pemerintahan daerah yang memerlukan integrasi data dan transparansi informasi kepada masyarakat secara optimal.