

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1. KESIMPULAN**

Dari hasil penelitian yang dilakukan penulis tentang “Pembuatan 3D Environment Game Nimbus Sentinel” dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, desain, produksi dan evaluasi.
2. Dari hasil evaluasi kegiatan magang artist pandawa didapatkan prosentase 85,8% yang berarti tergolong “Baik Sekali”.
3. Kebutuhan fungsional dari Pembuatan 3D Environment Game Nimbus Sentinel tergolong layak menurut hasil evaluasi.

#### **4.2. SARAN**

Dari hasil penelitian penulis memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan hasil penelitian ini menjadi lebih baik. Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut:

1. Environment masih banyak yang bisa dibuat lagi untuk menambah property aset.
2. Beberapa management UV Objek masih belum rapi menyebabkan ketika pemberian texture kurang dapat enak dipandang, hal ini masih bisa diperbaiki supaya kualitas aset terlihat lebih baik.