

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan penulis dengan judul Compositing 3D Scene Minecraft Pada Video Pendek VFX Petualangan Dimensi dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, desain, produksi pasca produksi dan evaluasi.
2. Dari hasil evaluasi kegiatan didapatkan presentase 87,5% yang berarti tergolong “Baik Sekali”. Perolehan luar biasa tersebut dikuatkan oleh mentor dari industri yang memberikan penilaian sikap sebesar 85% dengan kategori “Baik Sekali”.

4.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan yang dibuat dari pembahasan compositing animasi ini, maka terdapat saran-saran yang nantinya akan berguna dalam pengembangan selanjutnya. Adapun saran dan masukan dari penulis adalah sebagai berikut:

1. Karena keterbatasan waktu, penulis menggunakan aset dari blender kit. Diwaktu yang akan datang penulis akan membuat aset sendiri agar lebih optimal dalam pengerjaan.
2. Animasi ini masih terkesan agak kasar dikarenakan kerapatan animasi perlu ditambah.