

## BAB IV

### PENUTUP

#### 4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang telah dilakukan oleh penulis dalam proses produksi *Compositing 3D Scene "Mountain Forest"* Pada Video Pendek *VFX* "Petualangan Dimensi", penulis menyimpulkan hal-hal berikut:

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, *design*, produksi, pasca produksi dan evaluasi.
2. Dari hasil evaluasi kegiatan didapat didapatkan persentase 77.1% yang berarti tergolong "Baik".

#### 4.2. Saran

Berdasarkan temuan penelitian ini, penulis menyampaikan beberapa rekomendasi bagi peneliti selanjutnya agar dapat meningkatkan dan mengembangkan hasil penelitian ini secara lebih optimal. Adapun beberapa saran yang disampaikan adalah sebagai berikut:

1. Animasi ini masih menunjukkan kekasaran akibat kerapatan gerakan yang kurang optimal, oleh karena itu, disarankan agar pengembang meningkatkan kerapatan animasi untuk menghasilkan tampilan yang lebih halus dan mengembangkan *scene* dengan pendekatan yang lebih kreatif demi peningkatan kualitas visual secara menyeluruh.
2. Disarankan agar pengembang ke depan melakukan perbaikan pada *scene* karakter utama yang tampak mengambang di atas *base*, serta menambahkan elemen visual dan objek tambahan pada simulasi partikel untuk meningkatkan realisme dan kedalaman efek secara keseluruhan.