

BAB IV

PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian yang dilakukan penulis dengan judul “Pembahasan Texturing 3D Environment Scene Menghindari Serangan Musuh” pada video pendek “Petualangan Dimensi” dapat ditarik kesimpulan sebagai implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, desain, produksi pasca produksi dan evaluasi. Dari hasil evaluasi kegiatan didapat didapatkan prosentase 78% yang berarti tergolong baik.

4.2. SARAN

Dari hasil penelitian penulis memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan menjadi lebih baik. Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut:

1. Animasi ini masih terkesan agak kasar dikarenakan kerapatan animasi perlu ditambah.
2. Kedepannya diharapkan para pengembang dapat menghaluskan kerapatan animasi dan pengembangan scene pertarungannya lebih kreatif.