

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Penelitian yang dilakukan penulis dengan judul Penggabungan 2D dan Live shoot Scene "Broken Castle" Pada Film Pendek Vfx "Petualangan Dimensi" mendapatkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan teknik **Frame by frame** pada scene Broken Castle dimulai dengan tahap **brief produksi**, **analisa kebutuhan**, **analisa aspek produksi**, **desain**, **produksi**, **pasca produksi** dan **evaluasi**.
2. Dari hasil evaluasi didapatkan prosentase 77,5% yang berarti tergolong baik

4.2. Saran

Dari hasil penelitian penulis memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan hasil penelitian ini menjadi lebih baik. Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut:

1. Karakter Gorila dalam animasi "Broken Castle" masih belum sempurna dikarenakan shading hanya menggunakan plugin dari node library dalam software toon boom, sehingga pencahayaan di karakter itu kurang maksimal. Sebaiknya shading secara manual dan dikombinasikan plugin yang ada di dalam software toon boom, seperti plugin Tone di node library setelah itu menambahkan **peg** dan **layer** baru dan membuat shading sebaik mungkin.
2. Kedepannya diharapkan para Animator dapat menghaluskan kerapatan animasi dan pengembangan dalam integrasi animasi dan footage live-shot, mampu diterapkan dengan lebih kreatif.