

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN UNTUK
OPTIMALISASI KINERJA DI FROGS INDONESIA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi D3 Teknik Informatika



diajukan oleh

ADNAN SILVAN ERUSANI	22.01.4921
THOFA HESA ALFAUZI	22.01.4942
RAGIL AGUNG PAMUNGKAS	22.01.4919
ALLOYCYUS GILANG BIMA SAKTI	22.01.4925

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN UNTUK
OPTIMALISASI KINERJA DI FROGS INDONESIA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi D3 Teknik Informatika



diajukan oleh

ADNAN SILVAN ERUSANI	22.01.4921
THOFA HESA ALFAUZI	22.01.4942
RAGIL AGUNG PAMUNGKAS	22.01.4919
ALLOYCYUS GILANG BIMA SAKTI	22.01.4925

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN UNTUK OPTIMALISASI KINERJA DI FROGS INDONESIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Thofa Hesa Alfauzi

22.01.4942

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 10 Juni 2025

Dosen Pembimbing,


Pramudhita Ferdiansyah, S.Kom., M.Kom

NIK. 190302409

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN UNTUK
OPTIMALISASI KINERJA DI FROGS INDONESIA**

yang disusun dan diajukan oleh

Thofa Hesa Alfauzi

22.01.4942

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 Juni 2025

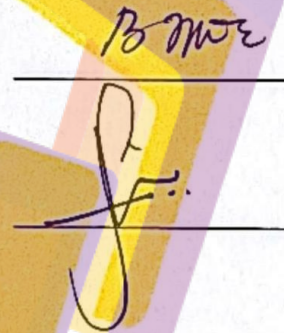
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Barka Satya, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302126

Firman Asharudin, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302315



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 Juni 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Thofa Hesa Alfauzi
NIM : 22.01.4942

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN UNTUK OPTIMALISASI KINERJA DI FROGS INDONESIA

Dosen Pembimbing : Pramudhita Ferdiansyah, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 26 Juni 2025

Yang Menyatakan,



Thofa Hesa Alfauzi

KATA PENGANTAR

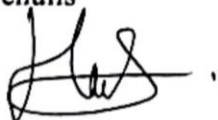
Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN UNTUK OPTIMALISASI KINERJA DI FROGS INDONESIA" dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan tugas akhir ini, tidak terlepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa
2. Kedua Orang Tua atas Doa dan Dukungannya.
3. Bapak Prof, Dr. M. Suyanto, MM., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Prof. Dr. Kusri, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Bapak Barka Satya. M.Kom., selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta
6. Bapak Pramudhita Ferdiansyah, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir
7. Bapak Drs. Asro Nasiri, M.Kom., selaku Co-Founder dan Direktur Frogs Indonesia
8. Bapak Feri Ferdiansyah, selaku HRD Frogs Indonesia dan Pembimbing lapangan
9. Bapak Fahdy Nashatya, selaku Pembimbing Lapangan
10. Teman-teman D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta

Yogyakarta, 26 Juni 2025

Penulis



Thofa Hesa Alfauzi

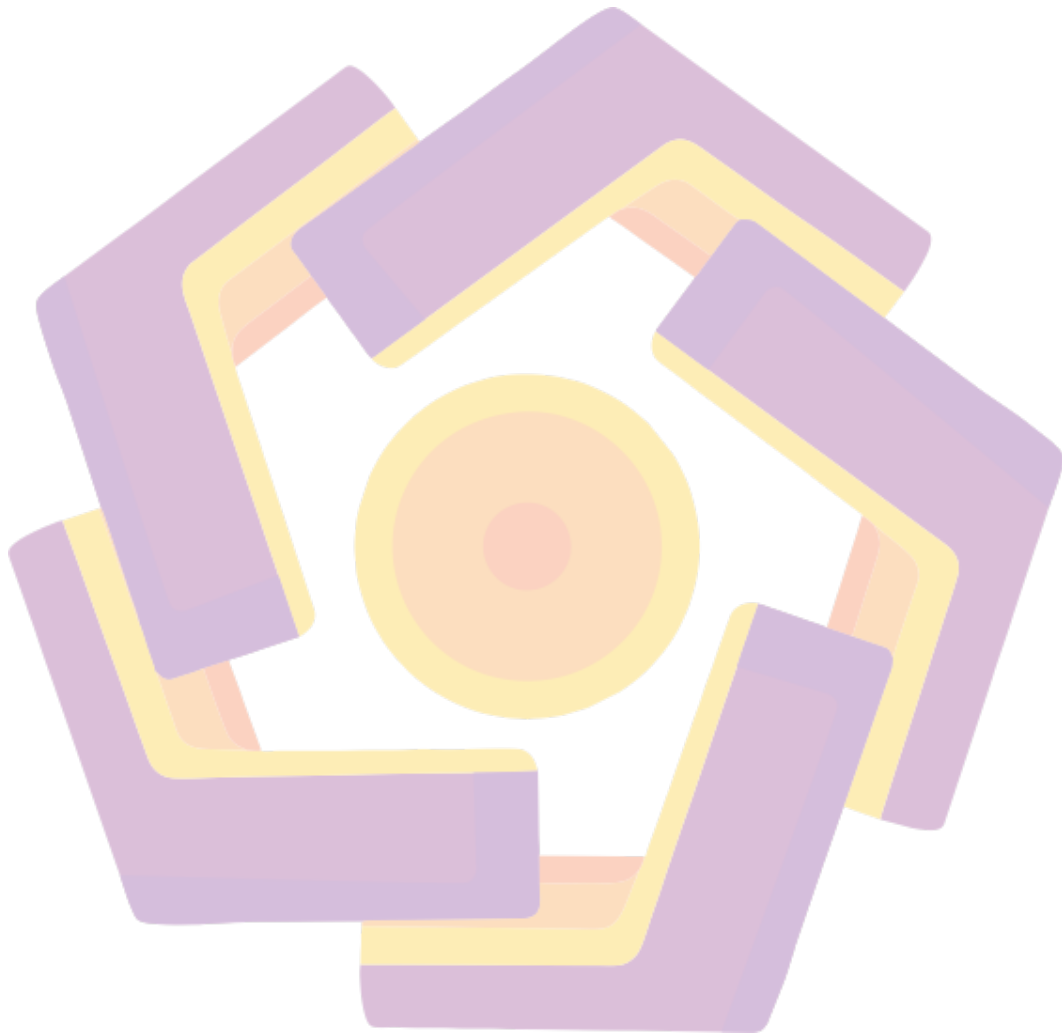
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
DAFTAR lambang dan singkatan.....	xi
DAFTAR istilah.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	 6
2.1 Literatur Review	6
2.2 Landasan Teori.....	9
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	 12
3.1 Objek Penelitian.....	12
3.2 Kebutuhan Pengguna	12
3.2.1 Alat dan Bahan.....	14

3.2.2 Gambaran Alur Sistem Registrasi.....	15
3.3 Langkah Penelitian.....	16
3.3.1 Skema Tahapan Penelitian.....	16
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1 Implementasi.....	30
4.2 Pengujian.....	41
4.3 Pembahasan.....	46
4.3.1 Kesesuain dengan Kebutuhan Pengguna	46
4.3.2 Perbandingan Sistem Lama dan Sistem Baru	48
4.3.3 Dampak Sistem terhadap Kinerja Perusahaan	49
4.3.4 Maintenance	50
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	51
5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran	51
 DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Penelitian	8
Tabel 3.1. Alat dan Bahan	14
Tabel 3.2. Product Backlog	27
Tabel 4.1. Hasil Pengujian Fungsional Aplikasi	42
Tabel 4.2. Perbandingan Sistem Lama dan Sistem Baru	48

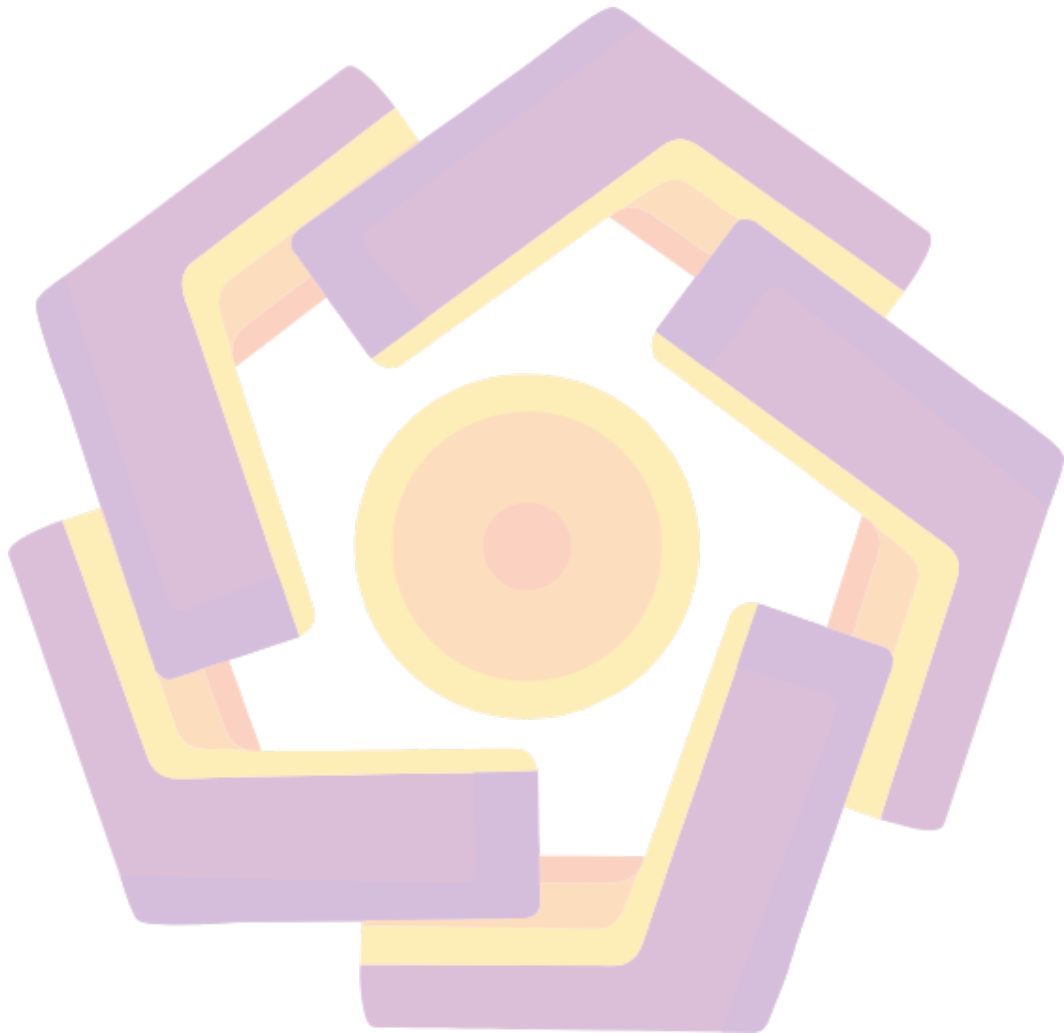


DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Alur Registrasi Akun	15
Gambar 3.2. Diagram Alur Tahapan Penelitian	16
Gambar 3.3. Use Case Diagram Sistem	18
Gambar 3.4. Tampilan Desain Database	20
Gambar 3.5. Wireframe Halaman login dan Register	21
Gambar 3.6. Wireframe Halaman Dashboard	22
Gambar 3.7. Wireframe Halaman OKR	22
Gambar 3.8. Wireframe Halaman Employee	23
Gambar 3.9. Wireframe Halaman Employee Detail	23
Gambar 3.10. Wireframe Halaman Surat, Tiket dan dokumen Internal	24
Gambar 3.11. Wireframe Halaman Company Division	24
Gambar 3.12. Wireframe Halaman Menu Acces	25
Gambar 3.13 Tahapan Scrum dalam Pengembangan	26
Gambar 4.1. Tampilan Login	30
Gambar 4.2. Tampilan Code View Login	31
Gambar 4.3. Tampilan Registrasi Akun	31
Gambar 4.4. Code View Registrasi Akun	32
Gambar 4.5. Tampilan Verifikasi Email	33
Gambar 4.6. Code View Verifikasi Email	33
Gambar 4.7. Tampilan Approve Superadmin	34
Gambar 4.8. Tampilan Code View Approve Superadmin	34
Gambar 4.9. Tampilan Dashboard	35
Gambar 4.10. Tampilan Code View Dashboard	35
Gambar 4.11. Tampilan Halaman OKR	36
Gambar 4.12. Tampilan List Karyawan	36
Gambar 4.13. Tampilan Informasi Data Diri Karyawan	37
Gambar 4.14. Tampilan List Karyawan Keluar	37
Gambar 4.15. Tampilan Informasi Karyawan Keluar	38
Gambar 4.16. Tampilan List Surat Internal	38
Gambar 4.17. Tampilan Tambah Data Surat	39
Gambar 4.18. Tampilan Edit Surat	39
Gambar 4.19. Tampilan Halaman Tiket	40
Gambar 4.20. Tampilan Halaman FORM	40

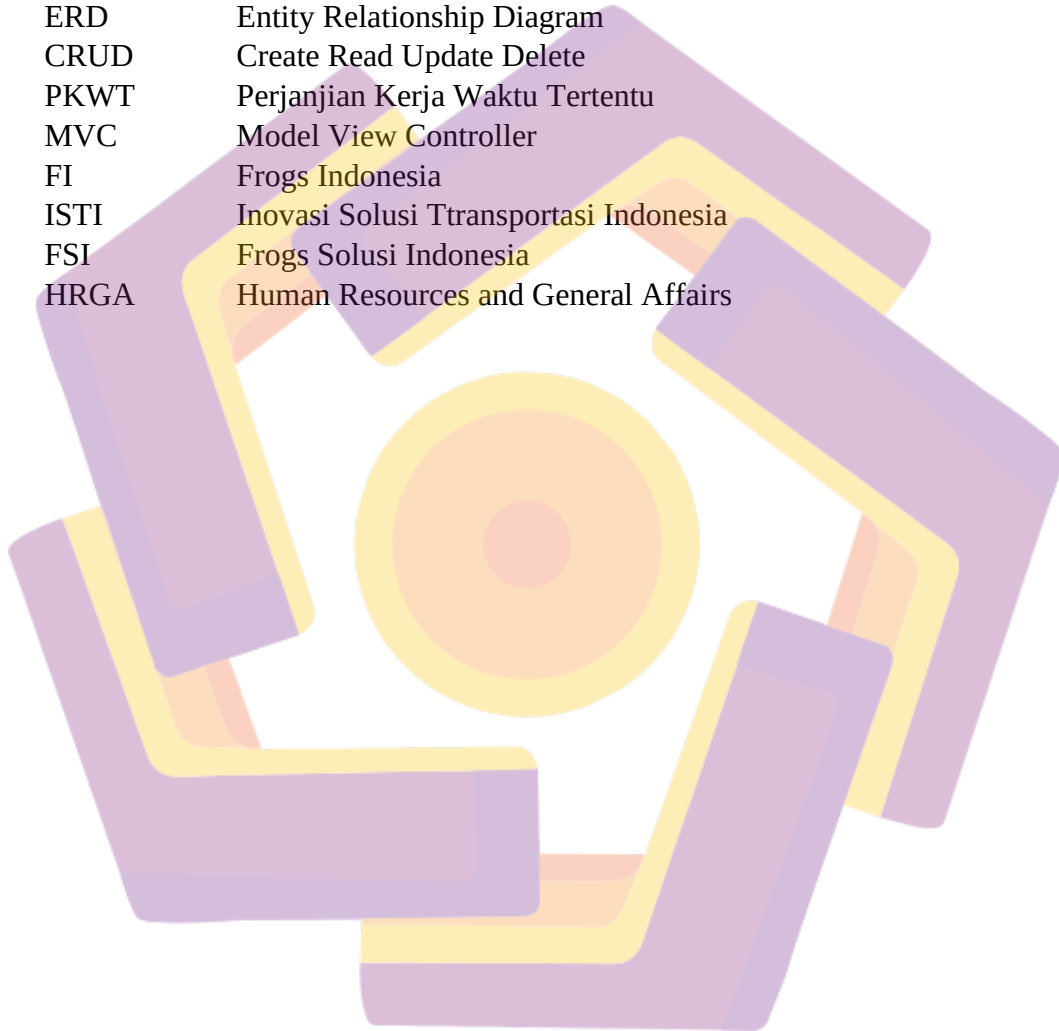
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kegiatan Penelitian	54
Lampiran 2. Kegiatan Penelitian	55
Lampiran 3. Penyerahan Produk	55

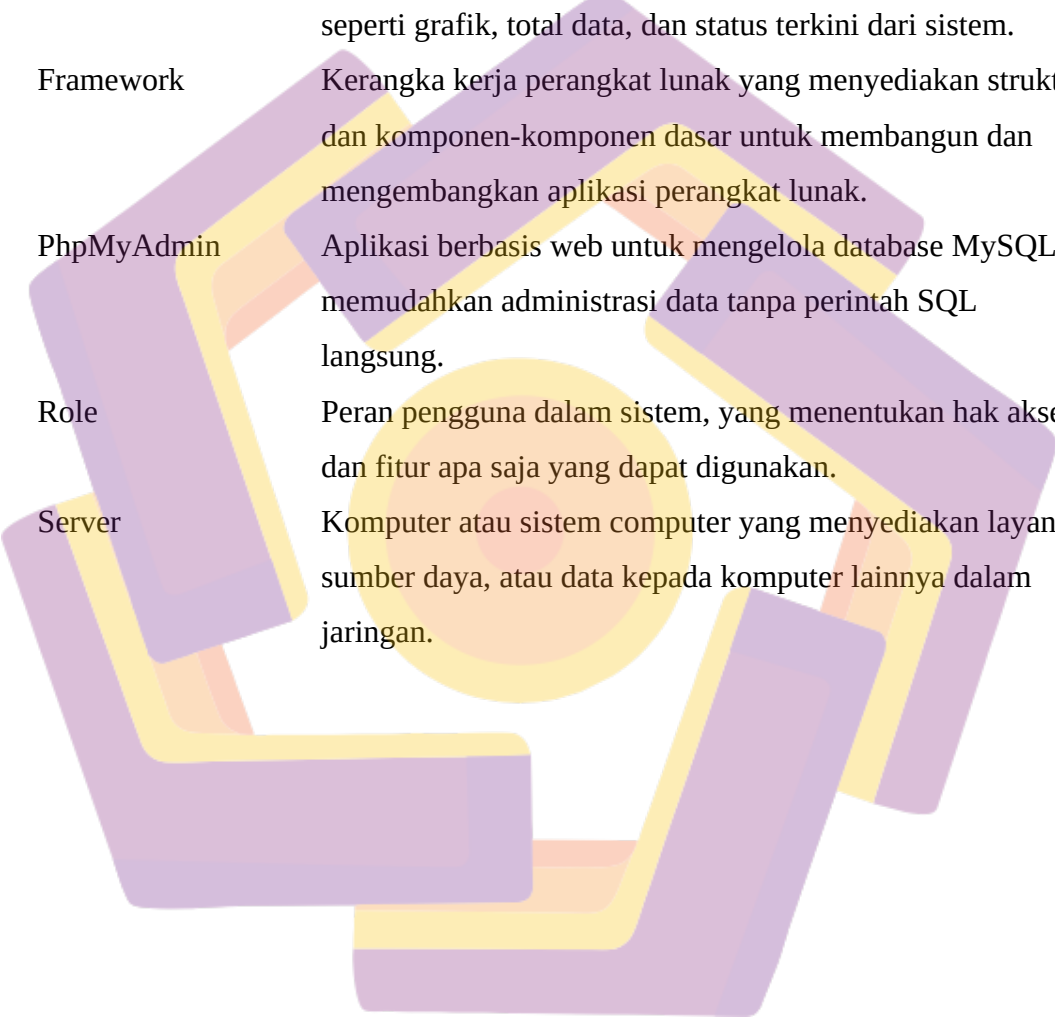


DAFTAR lambang dan singkatan

OKR	Objectives and Key Results
UI	User Interface (Antarmuka Pengguna)
UX	User Experience (Pengalaman Pengguna)
SOP	Standar Operasional Prosedur
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
ERD	Entity Relationship Diagram
CRUD	Create Read Update Delete
PKWT	Perjanjian Kerja Waktu Tertentu
MVC	Model View Controller
FI	Frogs Indonesia
ISTI	Inovasi Solusi Ttransportasi Indonesia
FSI	Frogs Solusi Indonesia
HRGA	Human Resources and General Affairs



DAFTAR istilah



Bootstrap	Framework CSS yang digunakan untuk membuat tampilan web responsif dan modern tanpa menulis kode CSS dari awal.
Dashboard	Tampilan awal sistem yang menyajikan informasi ringkas seperti grafik, total data, dan status terkini dari sistem.
Framework	Kerangka kerja perangkat lunak yang menyediakan struktur dan komponen-komponen dasar untuk membangun dan mengembangkan aplikasi perangkat lunak.
PhpMyAdmin	Aplikasi berbasis web untuk mengelola database MySQL, memudahkan administrasi data tanpa perintah SQL langsung.
Role	Peran pengguna dalam sistem, yang menentukan hak akses dan fitur apa saja yang dapat digunakan.
Server	Komputer atau sistem computer yang menyediakan layanan, sumber daya, atau data kepada komputer lainnya dalam jaringan.

INTISARI

Frogs Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang teknologi drone, yang sebelumnya masih mengelola data perusahaan secara manual menggunakan Microsoft Excel. Pengelolaan data secara manual menimbulkan berbagai permasalahan, seperti kesulitan dalam pencarian data, potensi terjadinya human error, serta tidak adanya sistem yang terintegrasi untuk menampilkan data secara menyeluruh. Kondisi ini berdampak pada lambatnya proses administrasi dan pengambilan keputusan yang kurang efisien. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dikembangkan sistem informasi manajemen perusahaan berbasis web dengan menggunakan framework CodeIgniter 3. Pengembangan sistem dilakukan dengan metode Agile Scrum, yang melibatkan pertemuan rutin mingguan bersama pembimbing dari perusahaan guna memperoleh masukan dan melakukan evaluasi secara berkala. Sistem ini memiliki beberapa fitur utama, antara lain: Login dan Register dengan tiga peran pengguna (superadmin, admin, dan divisi staff), Penetapan dan Monitoring Tujuan Kerja (OKR), pengelolaan data karyawan masuk dan keluar secara lengkap, serta manajemen dokumen internal berupa surat, tiket, dan dokumen seperti FORM, SOP, dan MEMO. Hasil dari penelitian ini berupa sistem informasi manajemen yang mampu membantu perusahaan dalam menyimpan, menampilkan, dan mengelola data secara lebih efisien dan terpusat. Sistem telah diuji dan menunjukkan kinerja yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Solusi ini diharapkan dapat mendukung proses kerja HRD dan manajemen Frogs Indonesia dalam pengambilan keputusan yang lebih efektif.

Kata kunci: Sistem Informasi, Manajemen Perusahaan, Pengelolaan Dokumen, CodeIgniter, Agile Scrum

ABSTRACT

Frogs Indonesia is a company engaged in drone technology. Previously, the company managed its data manually using Microsoft Excel. Manual data management led to several issues, such as difficulties in data retrieval, a high risk of human error, and the absence of an integrated system to provide a comprehensive view of company data. These problems resulted in slow administrative processes and inefficient decision-making. To address these challenges, a web-based company management information system was developed using the CodeIgniter 3 framework. The system was developed using the Agile Scrum methodology, involving weekly meetings with the company's supervisor to gather feedback and conduct evaluations. This system includes several core features: Login and Registration with three user roles (superadmin, admin, and division staff), Objective and Key Result (OKR) setting and monitoring, complete employee data management (incoming and resigning employees), and internal document management including letters, tickets, and documents such as FORMs, SOPs, and MEMOs. The result of this research is a management information system that enables the company to store, display, and manage data efficiently and centrally. The system has been tested and functions according to user needs. This solution is expected to support HR and management at Frogs Indonesia in making more effective decisions.

Keyword: Information System, Company Management, Document Management, CodeIgniter, Agile Scrum