

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA PADA PT
FROGS INDONESIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi D3 Teknik Informatika



diajukan oleh

ADNAN SILVAN ERUSANI	22.01.4921
THOFA HESA ALFAUZI	22.01.4942
RAGIL AGUNG PAMUNGKAS	22.01.4919
ALLOYCYUS GILANG BIMA SAKTI	22.01.4925

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA PADA PT
FROGS INDONESIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi D3 Teknik Informatika



diajukan oleh

ADNAN SILVAN ERUSANI	22.01.4921
THOFA HESA ALFAUZI	22.01.4942
RAGIL AGUNG PAMUNGKAS	22.01.4919
ALLOYCYUS GILANG BIMA SAKTI	22.01.4925

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA PADA PT
FROGS INDONESIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adnan Silvan Erusani

22.01.4921

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 10 Juni 2025

Dosen Pembimbing,


Pramudhita Ferdiansyah, S.Kom., M.Kom

NIK. 190302409

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA PADA PT
FROGS INDONESIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

yang disusun dan diajukan oleh

Adnan Silvan Erusani

22.01.4921

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Juni 2025
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Nur Aini, A.Md., S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302066

Hastari Utama, S.Kom., M.Cs.
NIK. 190302230

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
25 Juni 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Adnan Silvan Erusani
NIM : 22.01.4921

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA PADA PT FROGS INDONESIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

Dosen Pembimbing : Pramudhita Ferdiansyah, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 25 Juni 2025

Yang Menyatakan,



Adnan Silvan Erusani

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA PADA PT FROGS INDONESIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER" dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan tugas akhir ini, tidak terlepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa
2. Kedua Orang Tua saya atas Doa dan Dukungannya.
3. Bapak Prof, Dr. M. Suyanto, MM., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Prof. Dr. Kusriani, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Bapak Barka Satya. M.Kom.. selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta
6. Bapak Pramudhita Ferdiansyah, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir
7. Bapak Drs. Asro Nasiri, M.Kom., selaku Co-Founder dan Direktur Frogs Indonesia
8. Bapak Feri Ferdiansyah, selaku HRD Frogs Indonesia dan Pembimbing lapangan
9. Bapak Fahdy Nashatya, selaku Pembimbing Lapangan
10. Teman-teman D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta

Yogyakarta, 25 Juni 2025

Penulis

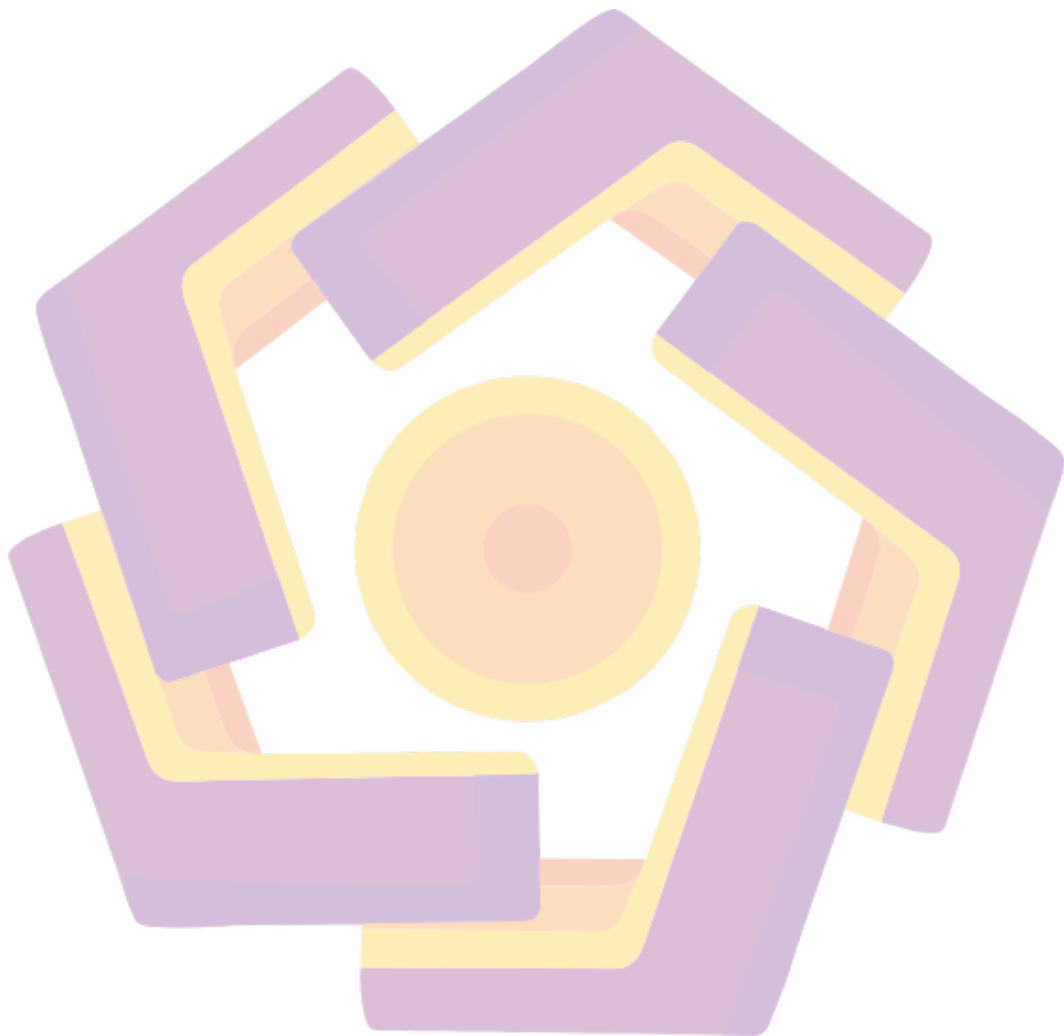


Adnan Silvan Erusani

DAFTAR ISI

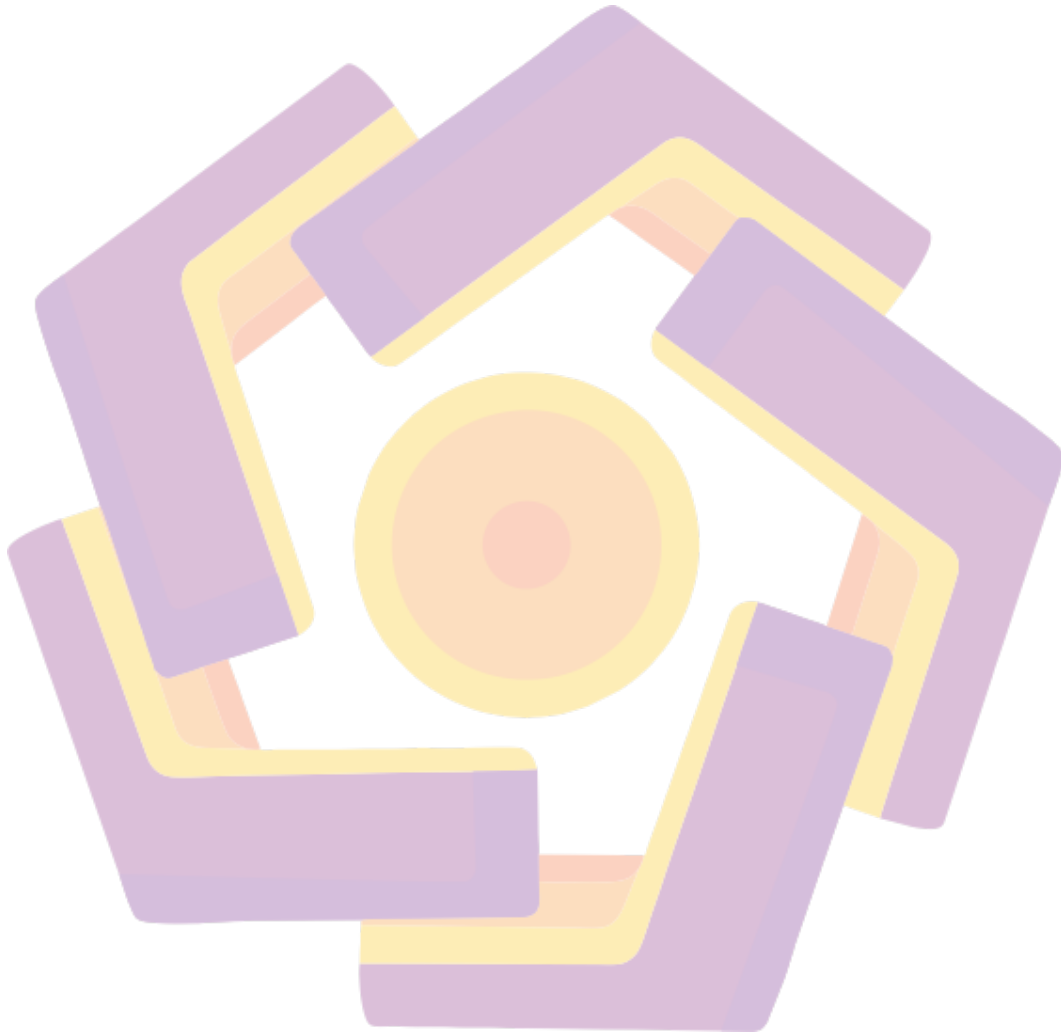
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Literature Review	6
2.2 Landasan Teori	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	13
3.1 Objek Penelitian	13
3.2 Kebutuhan Pengguna.....	13
3.3 Langkah Penelitian	17
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Implementasi	32
4.2 Pengujian	46
4.3 Pembahasan	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	55
5.1 Kesimpulan.....	55
5.2 Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	57

LAMPIRAN	59
----------------	----



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Penelitian	7
Tabel 3.1. Alat dan Bahan	15
Tabel 3.2. Product Backlog	29
Tabel 4.1. Hasil Pengujian Fungsional Aplikasi	46
Tabel 4.2. Perbandingan Sistem Lama dan Sistem Baru	53

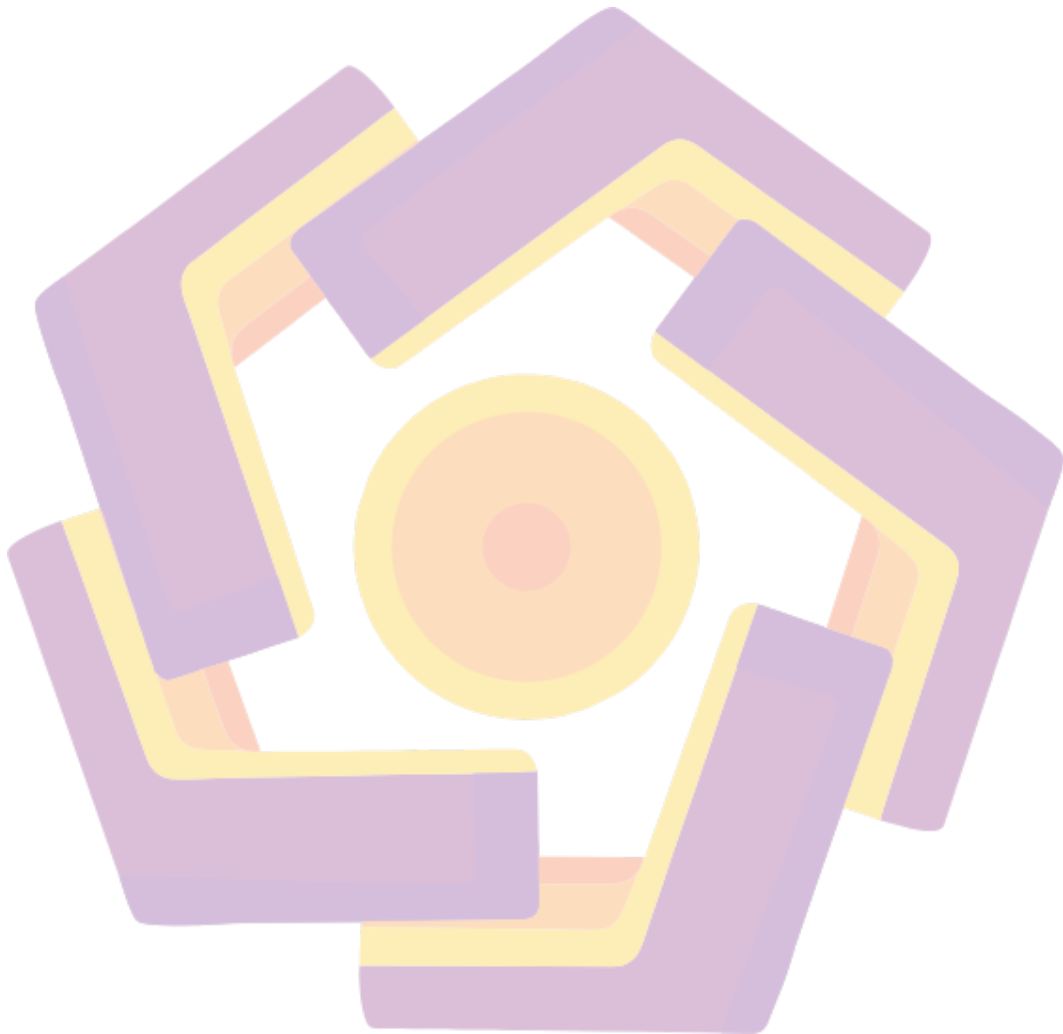


DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Flowchart Alur Registrasi Akun	16
Gambar 3.2. Diagram Alur Tahapan Penelitian	18
Gambar 3.3. Diagram Konteks (DFD Level 0)	20
Gambar 3.4. Diagram Konteks (DFD Level 1)	21
Gambar 3.5. Diagram Konteks (DFD Level 2)	21
Gambar 3.6. Entity Relationship Diagram (ERD)	22
Gambar 3.7. Diagram Relasi Antar Tabel	23
Gambar 3.8. Wireframe Halaman login dan Register	24
Gambar 3.9. Wireframe Halaman Dashboard	24
Gambar 3.10. Wireframe Halaman OKR	25
Gambar 3.11. Wireframe Halaman Employee	25
Gambar 3.12. Wireframe Halaman Employee Detail	26
Gambar 3.13. Wireframe Halaman Surat, Tiket dan dokumen Internal	26
Gambar 3.14. Wireframe Halaman Company Division	27
Gambar 3.15. Wireframe Halaman Menu Acces	27
Gambar 3.16 Tahapan Scrum dalam Pengembangan	28
Gambar 4.1. Tampilan Login	32
Gambar 4.2. Tampilan Code View Login	33
Gambar 4.3. Tampilan Registrasi Akun	33
Gambar 4.4. Code View Registrasi Akun	34
Gambar 4.5. Tampilan Verifikasi Email	35
Gambar 4.6. Code View Verifikasi Email	35
Gambar 4.7. Tampilan Approve Superadmin	36
Gambar 4.8. Tampilan Code View Approve Superadmin	36
Gambar 4.9. Tampilan Dashboard	37
Gambar 4.10. Tampilan Code View Dashboard	37
Gambar 4.11. Tampilan Halaman OKR	38
Gambar 4.12. Code View Halaman OKR	38
Gambar 4.13. Code Controller Halaman OKR	39
Gambar 4.14. Code Model Halaman OKR	40
Gambar 4.15. Tampilan List Karyawan	41
Gambar 4.16. Tampilan Informasi Data Diri Karyawan	41
Gambar 4.17. Tampilan List Karyawan Keluar	42
Gambar 4.18. Tampilan Informasi Karyawan Keluar	42
Gambar 4.19. Tampilan List Surat Internal	43
Gambar 4.20. Tampilan Tambah Data Surat	43
Gambar 4.21. Tampilan Edit Surat	44
Gambar 4.22. Tampilan Halaman Tiket	45
Gambar 4.23. Tampilan Halaman	45

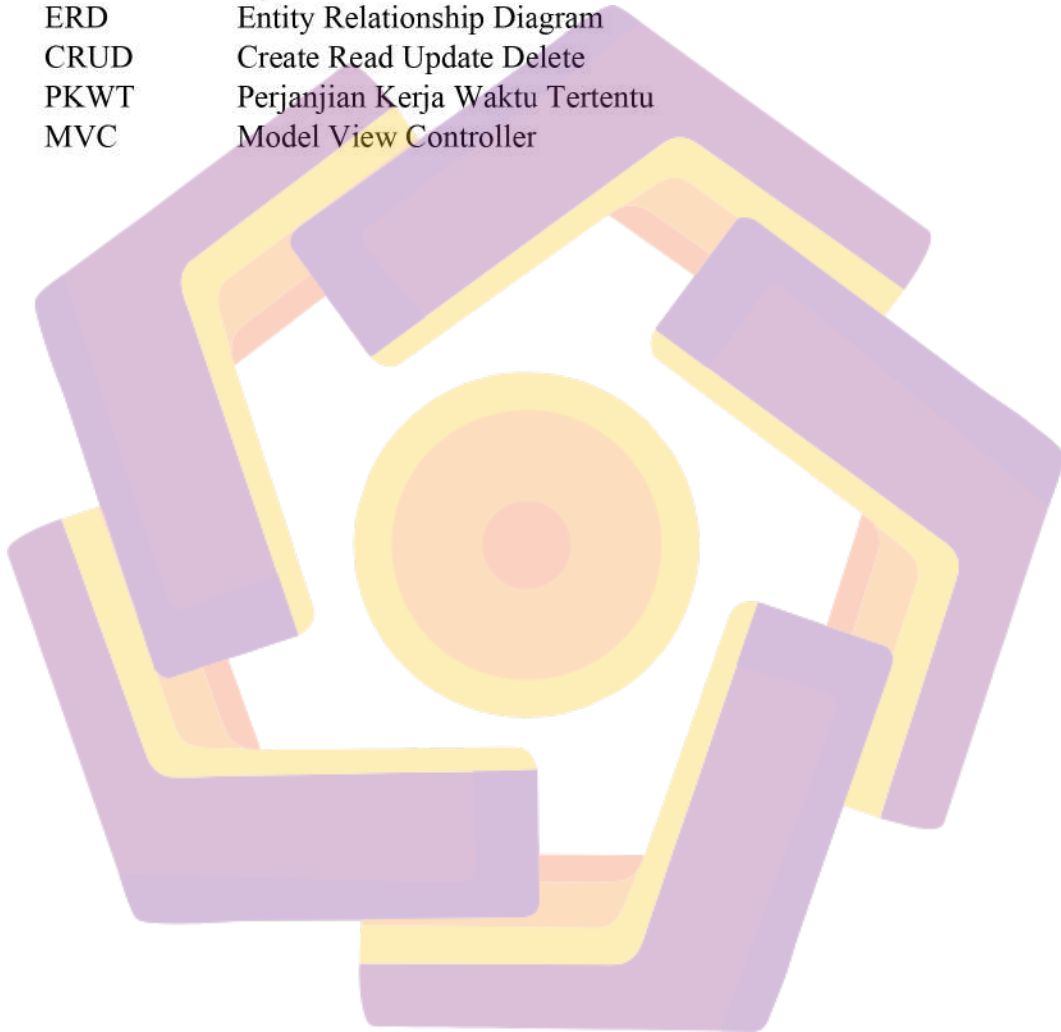
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kegiatan Penelitian	57
Lampiran 2. Kegiatan Penelitian	57
Lampiran 3. Penyerahan Produk	58

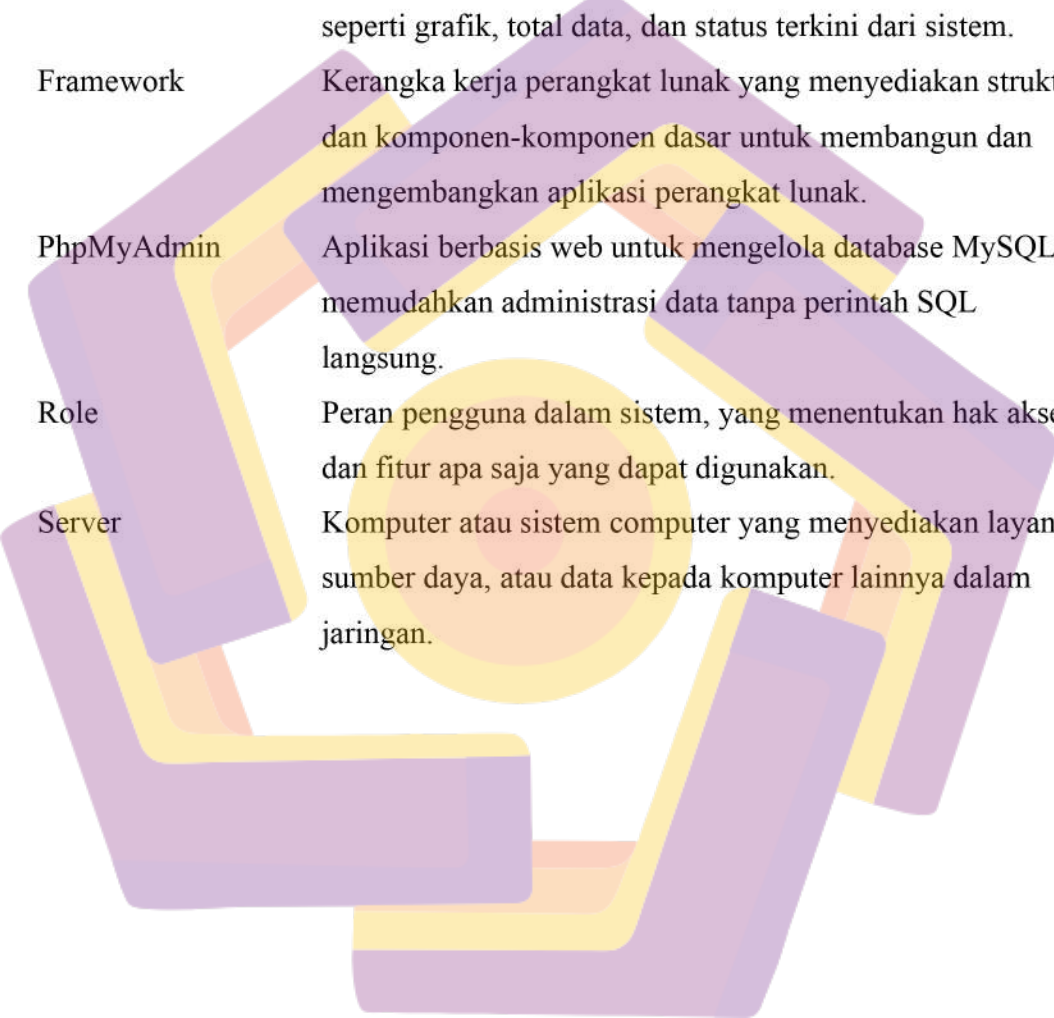


DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

OKR	Objectives and Key Results
UI	User Interface (Antarmuka Pengguna)
UX	User Experience (Pengalaman Pengguna)
SOP	Standar Operasional Prosedur
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
ERD	Entity Relationship Diagram
CRUD	Create Read Update Delete
PKWT	Perjanjian Kerja Waktu Tertentu
MVC	Model View Controller



DAFTAR ISTILAH



Bootstrap	Framework CSS yang digunakan untuk membuat tampilan web responsif dan modern tanpa menulis kode CSS dari awal.
Dashboard	Tampilan awal sistem yang menyajikan informasi ringkas seperti grafik, total data, dan status terkini dari sistem.
Framework	Kerangka kerja perangkat lunak yang menyediakan struktur dan komponen-komponen dasar untuk membangun dan mengembangkan aplikasi perangkat lunak.
PhpMyAdmin	Aplikasi berbasis web untuk mengelola database MySQL, memudahkan administrasi data tanpa perintah SQL langsung.
Role	Peran pengguna dalam sistem, yang menentukan hak akses dan fitur apa saja yang dapat digunakan.
Server	Komputer atau sistem computer yang menyediakan layanan, sumber daya, atau data kepada komputer lainnya dalam jaringan.

INTISARI

Frogs Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang teknologi drone, yang sebelumnya masih mengelola data perusahaan secara manual menggunakan Microsoft Excel. Pengelolaan data secara manual menimbulkan berbagai permasalahan, seperti kesulitan dalam pencarian data, potensi terjadinya human error, serta tidak adanya sistem yang terintegrasi untuk menampilkan data secara menyeluruh. Kondisi ini berdampak pada lambatnya proses administrasi dan pengambilan keputusan yang kurang efisien. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dikembangkan sistem informasi manajemen perusahaan berbasis web dengan menggunakan framework CodeIgniter 3. Pengembangan sistem dilakukan dengan metode Agile Scrum, yang melibatkan pertemuan rutin mingguan bersama pembimbing dari perusahaan guna memperoleh masukan dan melakukan evaluasi secara berkala. Sistem ini memiliki beberapa fitur utama, antara lain: Login dan Register dengan tiga peran pengguna (superadmin, admin, dan divisi staff), Penetapan dan Monitoring Tujuan Kerja (OKR), pengelolaan data karyawan masuk dan keluar secara lengkap, serta manajemen dokumen internal berupa surat, tiket, dan dokumen seperti FORM, SOP, dan MEMO. Hasil dari penelitian ini berupa sistem informasi manajemen yang mampu membantu perusahaan dalam menyimpan, menampilkan, dan mengelola data secara lebih efisien dan terpusat. Sistem telah diuji dan menunjukkan kinerja yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Solusi ini diharapkan dapat mendukung proses kerja HRD dan manajemen Frogs Indonesia dalam pengambilan keputusan yang lebih efektif.

Kata kunci: Sistem Informasi, Manajemen Perusahaan, Pengelolaan Dokumen, CodeIgniter, Agile Scrum

ABSTRACT

Frogs Indonesia is a company engaged in drone technology. Previously, the company managed its data manually using Microsoft Excel. Manual data management led to several issues, such as difficulties in data retrieval, a high risk of human error, and the absence of an integrated system to provide a comprehensive view of company data. These problems resulted in slow administrative processes and inefficient decision-making. To address these challenges, a web-based company management information system was developed using the CodeIgniter 3 framework. The system was developed using the Agile Scrum methodology, involving weekly meetings with the company's supervisor to gather feedback and conduct evaluations. This system includes several core features: Login and Registration with three user roles (superadmin, admin, and division staff), Objective and Key Result (OKR) setting and monitoring, complete employee data management (incoming and resigning employees), and internal document management including letters, tickets, and documents such as FORMs, SOPs, and MEMOs. The result of this research is a management information system that enables the company to store, display, and manage data efficiently and centrally. The system has been tested and functions according to user needs. This solution is expected to support HR and management at Frogs Indonesia in making more effective decisions.

Keyword: Information System, Company Management, Document Management, CodeIgniter, Agile Scrum