

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN UNTUK OPTIMALISASI KINERJA DI FROGS INDONESIA

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi D3 Teknik Informatika



Diajukan oleh

ADNAN SILVAN ERUSANI	22.01.4921
THOFA HESA ALFAUZI	22.01.4942
RAGIL AGUNG PAMUNGKAS	22.01.4919
ALLOYCYUS GILANG BIMA SAKTI	22.01.4925

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN UNTUK OPTIMALISASI KINERJA DI FROGS INDONESIA

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi D3 Teknik Informatika



Diajukan oleh

ADNAN SILVAN ERUSANI	22.01.4921
THOFA HESA ALFAUZI	22.01.4942
RAGIL AGUNG PAMUNGKAS	22.01.4919
ALLOYCYUS GILANG BIMA SAKTI	22.01.4925

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN UNTUK OPTIMALISASI KINERJA DI FROGS INDONESIA

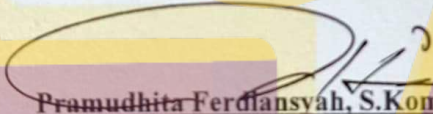
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ragil Agung Pamungkas

22.01.4919

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 10 Juni 2025

Dosen Pembimbing,


Pramudhita Ferdiansyah, S.Kom., M.Kom

NIK. 190302409

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN UNTUK
OPTIMALISASI KINERJA DI FROGS INDONESIA**

yang disusun dan diajukan oleh

Ragil Agung Pamungkas

22.01.4919

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 1 Juli 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Hendra Kurniawan, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302244

Mei Parwanto Kurniawan, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302187

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 Juli 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Ragil Agung Pamungkas
NIM : 22.01.4919

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN UNTUK OPTIMALISASI KINERJA DI FROGS INDONESIA

Dosen Pembimbing : Pramudhita Ferdiansyah, S.Kom., M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 1 Juli 2025

Yang Menyatakan,



Ragil Agung Pamungkas

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN UNTUK OPTIMALISASI KINERJA DI FROGS INDONESIA" dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan tugas akhir ini, tidak terlepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa
2. Kedua Orang Tua Tercinta atas Doa dan Dukungannya.
3. Bapak Prof, Dr. M. Suyanto, MM., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Hanif Al-Fatta, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Bapak Barka Satya. M.Kom., selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
6. Bapak Pramudhita Ferdiansyah, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
7. Bapak Drs. Asro Nasiri, M.Kom., selaku Co-Founder dan Direktur Frogs Indonesia.
8. Bapak Feri Ferdiansyah, selaku HRD Frogs Indonesia dan Pembimbing lapangan
9. Bapak Fahdy Nashatya, selaku Pembimbing Lapangan.
10. Teman-teman D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.

Yogyakarta, 3 Juli 2025

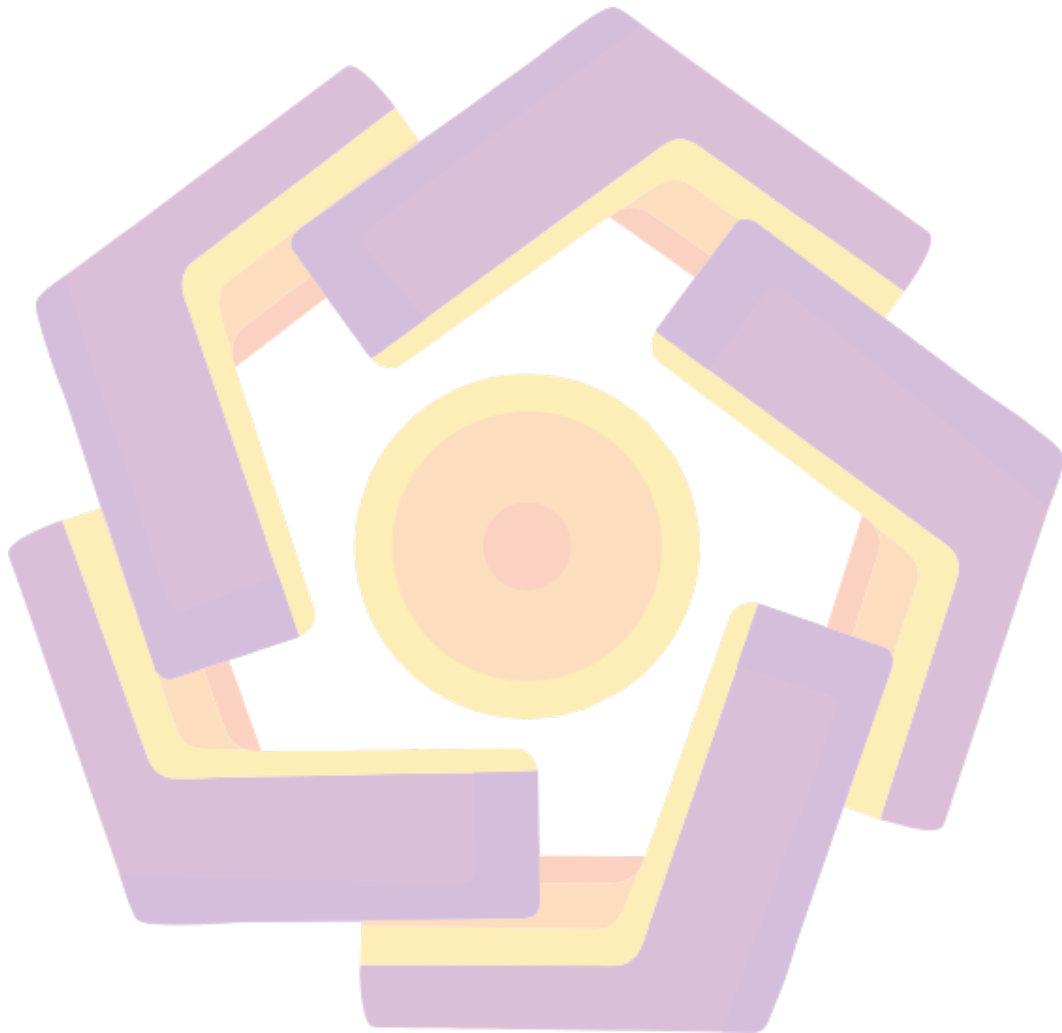
Penulis

Ragil Agung Pamungkas

DAFTAR ISI

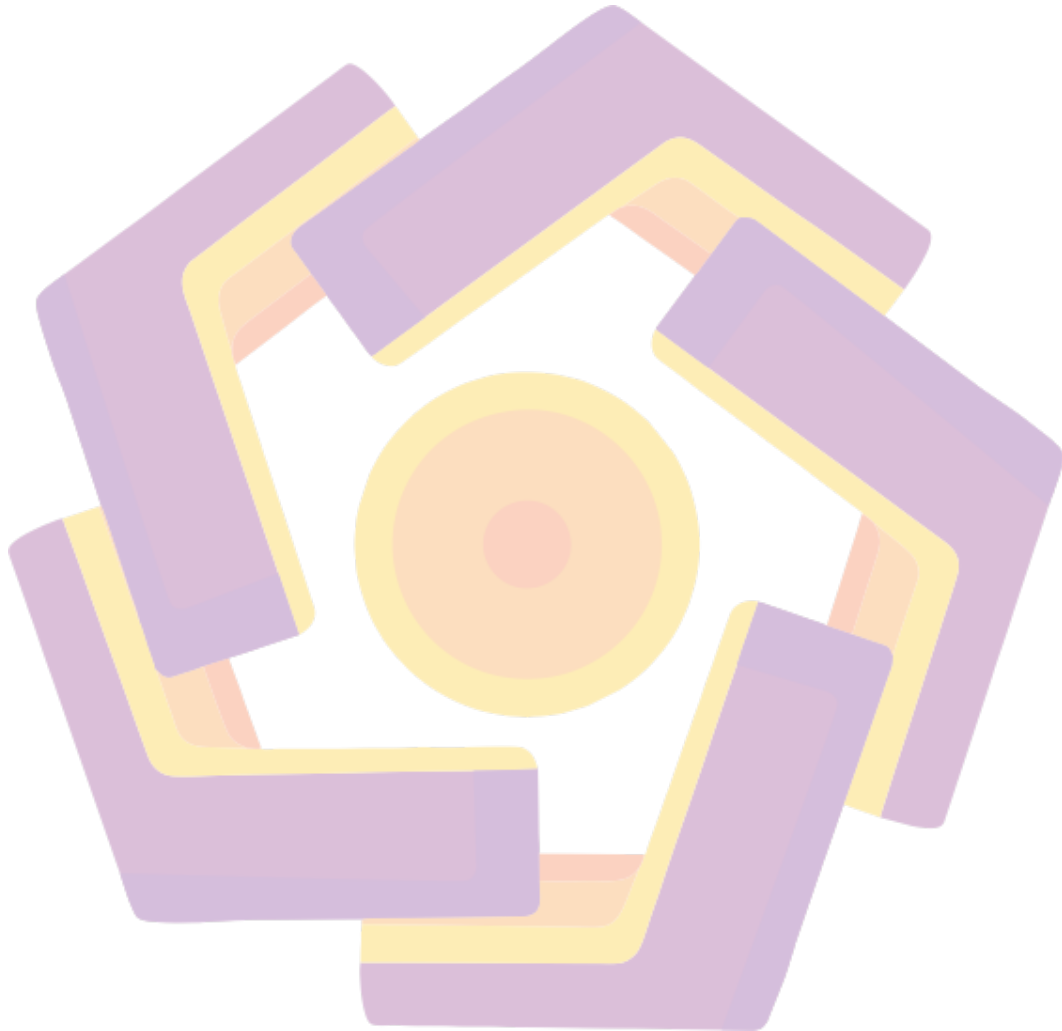
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR lambang dan singkatan.....	x
DAFTAR istilah.....	xi
INTISARI.....	xii
Abstract	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Literature Review	5
2.2 Landasan Teori	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	11
3.1 Objek Penelitian	11
3.2 Kebutuhan Pengguna.....	11
3.3 Langkah Penelitian	14
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	28
4.1 Implementasi	28
4.2 Pengujian	39
4.3 Pembahasan	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	49

5.1 Kesimpulan.....	49
5.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN.....	53



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Penelitian.....	7
Tabel 3.1. Alat dan Bahan.....	13
Tabel 3.2. Product Backlog.....	25
Tabel 4.1. Hasil Pengujian Fungsional Aplikasi.....	40
Tabel 4.2. Perbandingan Sistem Lama dan Sistem Baru.....	47

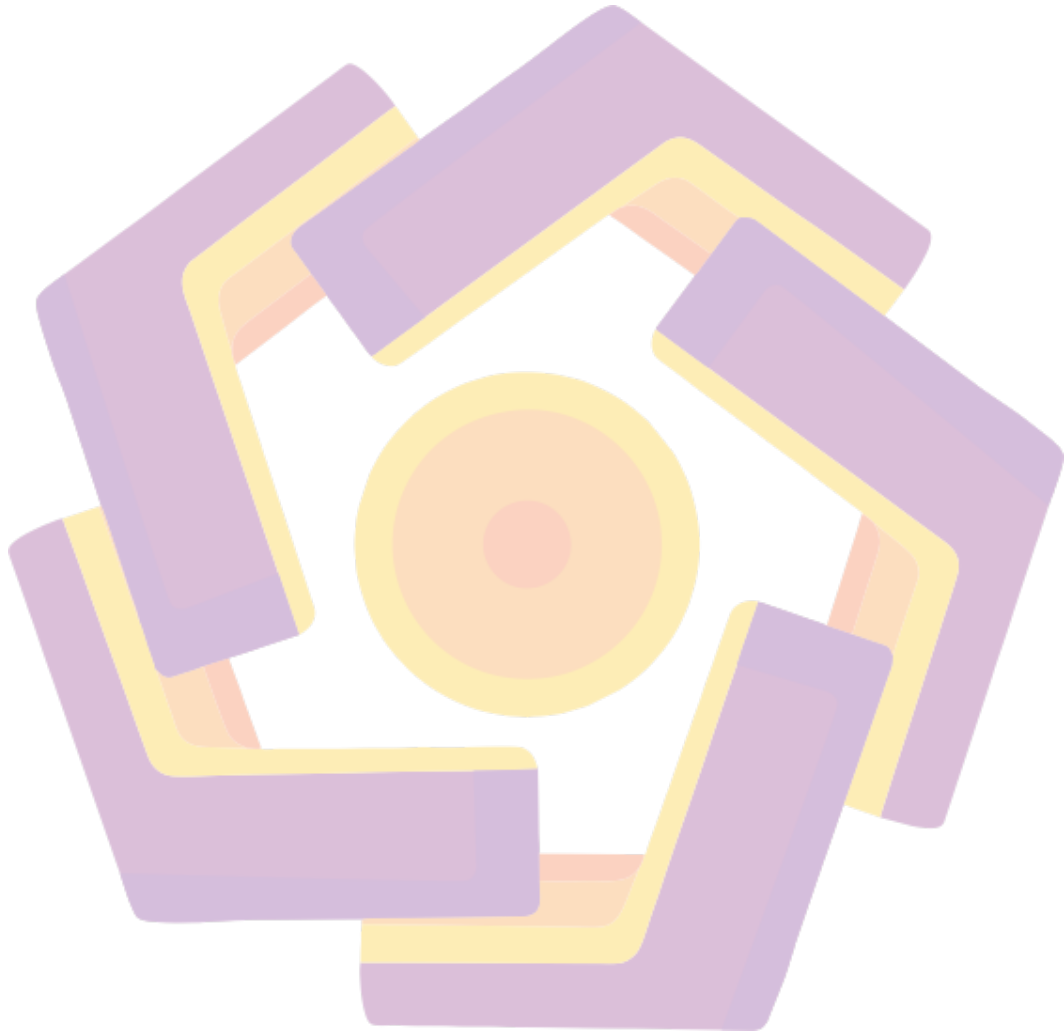


DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Flowchart Alur Registrasi Akun.....	13
Gambar 3.2. Diagram Alur Tahapan Penelitian.....	15
Gambar 3.3. Use Case Diagram.....	17
Gambar 3.4. Tampilan Desain Database.....	19
Gambar 3.5. Wireframe Halaman login dan Register.....	20
Gambar 3.6. Wireframe Halaman Dashboard.....	20
Gambar 3.7. Wireframe Halaman OKR.....	21
Gambar 3.8. Wireframe Halaman Employee.....	21
Gambar 3.9. Wireframe Halaman Employee Detail.....	22
Gambar 3.10. Wireframe Halaman Surat, Tiket dan dokumen Internal.....	22
Gambar 3.11. Wireframe Halaman Company Division.....	23
Gambar 3.12. Wireframe Halaman Menu Acces.....	23
Gambar 3.13 Tahapan Scrum dalam Pengembangan.....	24
Gambar 4.1. Tampilan Login.....	28
Gambar 4.2. Tampilan Code View Login.....	29
Gambar 4.3. Tampilan Registrasi Akun.....	39
Gambar 4.4. Code View Registrasi Akun.....	30
Gambar 4.5. Tampilan Verifikasi Email.....	31
Gambar 4.6. Code View Verifikasi Email.....	31
Gambar 4.7. Tampilan Approve Superadmin.....	32
Gambar 4.8. Tampilan Code View Approve Superadmin.....	32
Gambar 4.9. Tampilan Dashboard.....	33
Gambar 4.10. Tampilan Code View Dashboard.....	33
Gambar 4.11. Tampilan Halaman OKR.....	34
Gambar 4.12. Tampilan List Karyawan.....	34
Gambar 4.13. Tampilan Informasi Data Diri Karyawan.....	35
Gambar 4.14. Tampilan List Karyawan Keluar.....	35
Gambar 4.15. Tampilan Informasi Karyawan Keluar.....	36
Gambar 4.16. Tampilan List Surat Internal.....	36
Gambar 4.17. Tampilan Tambah Data Surat.....	37
Gambar 4.18. Tampilan Edit Surat.....	37
Gambar 4.19. Tampilan Halaman Tiket.....	38
Gambar 4.20. Tampilan Halaman.....	38

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kegiatan Penelitian.....	53
Lampiran 2. Kegiatan Penelitian.....	53
Lampiran 3. Penyerahan Produk.....	54

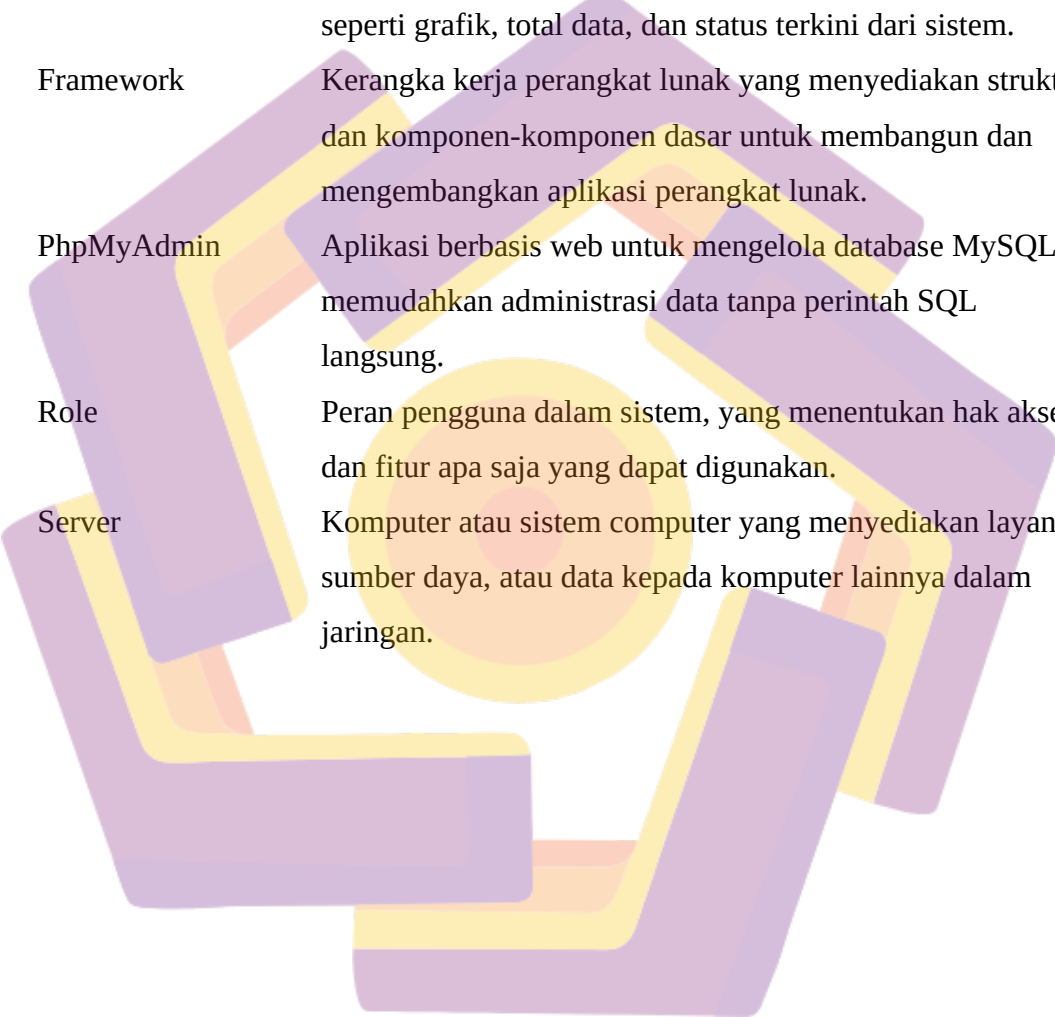


DAFTAR lambang dan singkatan

OKR	Objectives and Key Results
UI	User Interface (Antarmuka Pengguna)
UX	User Experience (Pengalaman Pengguna)
SOP	Standar Operasional Prosedur
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
ERD	Entity Relationship Diagram
CRUD	Create Read Update Delete
PKWT	Perjanjian Kerja Waktu Tertentu
MVC	Model View Controller
FI	Frogs Indonesia
FSI	Frogs Solusi Indonesia
ISTI	Inovasi Solusi Transportasi Indonesia
HRGA	Human Resources and General Affairs



DAFTAR istilah



Bootstrap	Framework CSS yang digunakan untuk membuat tampilan web responsif dan modern tanpa menulis kode CSS dari awal.
Dashboard	Tampilan awal sistem yang menyajikan informasi ringkas seperti grafik, total data, dan status terkini dari sistem.
Framework	Kerangka kerja perangkat lunak yang menyediakan struktur dan komponen-komponen dasar untuk membangun dan mengembangkan aplikasi perangkat lunak.
PhpMyAdmin	Aplikasi berbasis web untuk mengelola database MySQL, memudahkan administrasi data tanpa perintah SQL langsung.
Role	Peran pengguna dalam sistem, yang menentukan hak akses dan fitur apa saja yang dapat digunakan.
Server	Komputer atau sistem computer yang menyediakan layanan, sumber daya, atau data kepada komputer lainnya dalam jaringan.

INTISARI

Frogs Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang teknologi drone, yang sebelumnya masih mengelola data perusahaan secara manual menggunakan Microsoft Excel. Pengelolaan data secara manual menimbulkan berbagai permasalahan, seperti kesulitan dalam pencarian data, potensi terjadinya human error, serta tidak adanya sistem yang terintegrasi untuk menampilkan data secara menyeluruh. Kondisi ini berdampak pada lambatnya proses administrasi dan pengambilan keputusan yang kurang efisien. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dikembangkan sistem informasi manajemen perusahaan berbasis web dengan menggunakan framework CodeIgniter 3. Pengembangan sistem dilakukan dengan metode Agile Scrum, yang melibatkan pertemuan rutin mingguan bersama pembimbing dari perusahaan guna memperoleh masukan dan melakukan evaluasi secara berkala. Sistem ini memiliki beberapa fitur utama, antara lain: Login dan Register dengan tiga peran pengguna (superadmin, admin, dan divisi staff), Penetapan dan Monitoring Tujuan Kerja (OKR), pengelolaan data karyawan masuk dan keluar secara lengkap, serta manajemen dokumen internal berupa surat, tiket, dan dokumen seperti FORM, SOP, dan MEMO. Hasil dari penelitian ini berupa sistem informasi manajemen yang mampu membantu perusahaan dalam menyimpan, menampilkan, dan mengelola data secara lebih efisien dan terpusat. Sistem telah diuji dan menunjukkan kinerja yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Solusi ini diharapkan dapat mendukung proses kerja HRD dan manajemen Frogs Indonesia dalam pengambilan keputusan yang lebih efektif.

Kata kunci: Sistem Informasi, Manajemen Perusahaan, Pengelolaan Dokumen, CodeIgniter, Agile Scrum

ABSTRACT

Frogs Indonesia is a company engaged in drone technology. Previously, the company managed its data manually using Microsoft Excel. Manual data management led to several issues, such as difficulties in data retrieval, a high risk of human error, and the absence of an integrated system to provide a comprehensive view of company data. These problems resulted in slow administrative processes and inefficient decision-making. To address these challenges, a web-based company management information system was developed using the CodeIgniter 3 framework. The system was developed using the Agile Scrum methodology, involving weekly meetings with the company's supervisor to gather feedback and conduct evaluations. This system includes several core features: Login and Registration with three user roles (superadmin, admin, and division staff), Objective and Key Result (OKR) setting and monitoring, complete employee data management (incoming and resigning employees), and internal document management including letters, tickets, and documents such as FORMs, SOPs, and MEMOs. The result of this research is a management information system that enables the company to store, display, and manage data efficiently and centrally. The system has been tested and functions according to user needs. This solution is expected to support HR and management at Frogs Indonesia in making more effective decisions.

Keyword: Information System, Company Management, Document Management, CodeIgniter, Agile Scrum