

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEDIA LAYANAN KASIR
ONLINE MULTI-USER BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR



disusun oleh:

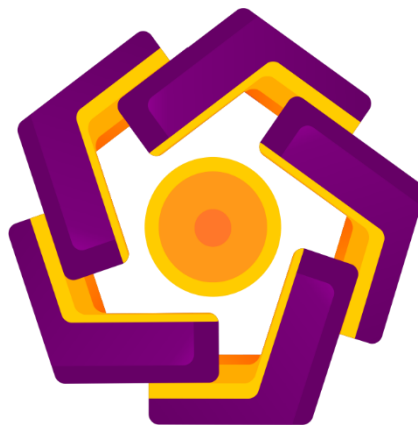
Arman Sinung Jayadi	16.01.3813
Herdian Faturrahman	16.01.3822

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEDIA LAYANAN KASIR
ONLINE MULTI-USER BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya pada jenjang
Program Diploma – Proram Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Arman Sinung Jayadi	16.01.3813
Herdian Faturrahman	16.01.3822

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEDIA LAYANAN KASIR ONLINE MULTI-USER BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arman Sinung Jayadi

16.01.3813

Herdian Faturrahman

16.01.3822

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 10 Maret 2020

Dosen Pembimbing

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs

NIK. 190302231

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEDIA LAYANAN KASIR ONLINE MULTI-USER BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arman Sinung Jayadi

16.01.3813

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Juli 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Windha Mega P.D, M. Kom

NIK. 190302185

Nur'aini, M.Kom

NIK. 190302066

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 10 Agustus 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEDIA LAYANAN KASIR ONLINE MULTI-USER BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Herdian Faturrahman

16.01.3822

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Juli 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Eli Pujastuti, M.Kom

NIK. 190302227

Agung Nugroho, M.Kom

NIK. 190302242

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 19 Agustus 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami berdua (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab kami pribadi.

Yogyakarta, 15 Maret 2020

Materai 6000

Arman Sinung Jayadi
16.01.3813

Materai 6000

Herdian Faturrahman
16.01.3822

MOTTO

“Proses sama pentingnya dibanding hasil. Hasilnya nihil tak apa, yang penting sebuah proses telah dicanangkan dan dilaksanakan”

(Sudjiwo Tejo)

“Seharusnya kamu berlatih berjalan dulu, nak! Barulah kamu bisa berlari”

(Mrs.Puff)

“Jangan bersyukur karena melihat ke bawah, tapi bersyukurlah karena kamu sudah bisa melihat kenyataan diri”

(Sinung)

"ra sah keakean mikir, garap wae !!"

(herdyan)

"kalau udah terlanjur basah, sekalian aja berenang"

(herdyan)

PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya.
2. Orang tua dan keluarga besar yang tak pernah lelah memberi doa dan dukungan kepada kami.
3. Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs yang telah membimbing dalam penelitian ini dan Bapak/Ibu yang pernah mengajar kami.
4. Teman-teman kelas 16.D3TI-03 terutama Fizi, Asrori, Zulfikar, serta Drajad yang telah membantu. tidak lupa seorang Redi Sanjaya yang selalu menyemangati sehingga saya secara khusus ingin meng”antil” tepat secara harfiah.
5. Teman-teman seperjuangan dari SMK sampai kuliah di jogja (hilman,novri, fyan, fengkie).
6. Teman-teman kontrakan AJ47 (seto, fyan, nandar, andol, andal, dedik, dimas, fariz, fahmi, ibe, heri).
7. Teman-teman anggota KGBT (alwan, fauzi, firman, purima) yang selalu lucu dan menggemaskan.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada peneliti sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Penyedia Layanan Kasir Online Multi-User Berbasis Website, sesuai dengan yang direncanakan. Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, tentu saja masih banyak kekurangan dan hambatan yang terkadang ditemui baik secara teknis maupun non-teknis sehingga dalam melengkapi penyusunan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan, dan dorongan dari berbagai pihak.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma III Jurusan Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer.

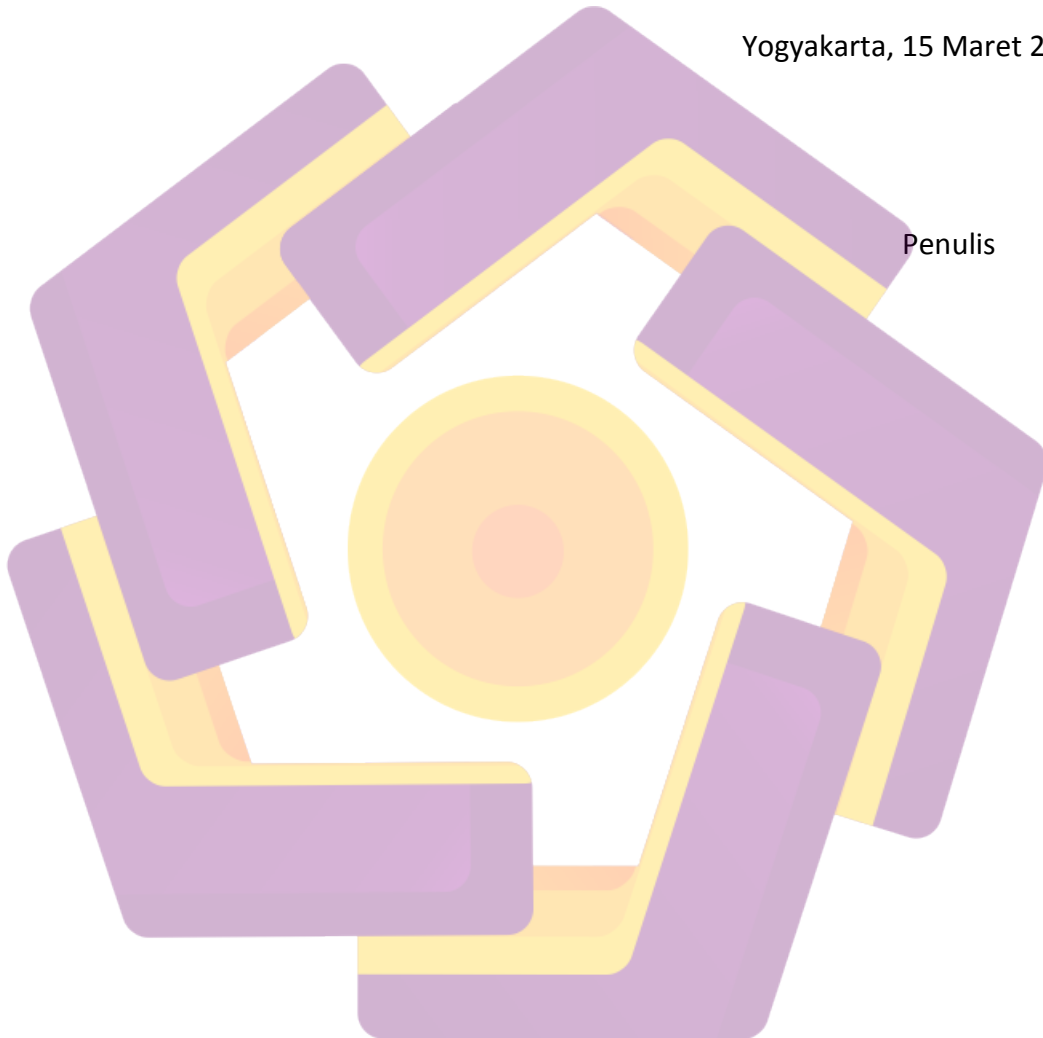
Pada kesempatan ini peneliti memberikan ucapan terimakasih kepada:

1. Allah SWT, yang selalu memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom,. M.Eng. selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika
5. Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan kepada peneliti.
6. Kedua orang tua beserta keluarga yang selalu memberi motivasi, doa dan juga dukungan.
7. Teman-teman dan pihak lain yang selalu memberikan dukungan selama pengerjaan Tugas Akhir ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu saran dan masukan dari pembaca sangat kami harapkan sebagai acuan untuk lebih baik di waktu yang akan datang. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 15 Maret 2020

Penulis



DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PENGESAHAN	v
PERNYATAAN.....	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xx
ABSTRAK.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Tugas Akhir.....	2
1.3 Batasan Tugas Akhir	3
1.4 Maksud dan Tujuan Tugas Akhir	3
1.4.1 Maksud Tugas Akhir	3
1.4.2 Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.5 Metodologi Tugas Akhir	4
1.5.1 Pengumpulan Data	4
1.5.2 Pengembangan Sistem.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Pengertian Sistem	8
2.1.2 Karakteristik Sistem	8

2.2	Point of Sales (POS).....	9
2.3	Database MySQL	10
2.4	XAMPP Control Panel	12
2.5	PHP	12
2.6	Codeigniter.....	14
2.7	Unified Modeling Language (UML)	15
2.8	Entity Relation Diagram.....	22
BAB III GAMBARAN UMUM		25
3.1	Struktur organisasi.....	25
3.2	Gambaran System Lama	26
3.2.1	Sistem yang Sedang Berjalan	26
3.2.2	Kelemahan Sistem yang Sedang Berjalan	26
3.3	Solusi dari kelemahan Sistem yang Sedang Berjalan	27
3.4	Flowchart Sistem yang Bejalan	27
3.4.1.	Flowchart Sistem Pembelian	27
3.4.2.	Flowchart Sistem Penjualan	28
BAB IV PEMBAHASAN.....		30
4.1	Analisis Kebutuhan	30
4.1.1.	Analisis Kebutuhan Fungsional	30
4.1.2.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	30
4.1.3.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	31
4.1.4.	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	31
4.2	Analisis Kelayakan Sistem	32
4.2.1	Kelayakan Teknologi.....	32
4.2.2	Kelayakan Operasional.....	32
4.3	Perancangan Sistem.....	32
4.3.1	Pemodelan Sistem	32
4.4	Perancangan Basis Data	53
4.4.1.	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	53
4.4.2.	Struktur Tabel.....	54
4.5	Perancangan User Interface.....	62

4.5.1.	Halaman Login	62
4.5.2.	Halaman Registrasi.....	62
4.5.3.	Halaman Forgot Password.....	63
4.5.4.	Halaman Reset Password.....	63
4.5.5.	Akses Level Admin	64
4.5.6.	Akses Level Users	67
4.5.7.	Akses Level Karyawan.....	79
4.6	Implementasi Database.....	83
4.6.1.	Pembahasan Database	83
4.6.2.	Pembahasan Tabel	85
4.7	Implementasi User Interface.....	89
4.7.1.	Halaman Login	90
4.7.2.	Halaman Registrasi.....	90
4.7.3.	Halaman Forgot Password.....	91
4.7.4.	Halaman Reset Password.....	91
4.7.5.	Akses Level Admin	92
4.7.6.	Akses Level Users	95
4.7.7.	Akses Level Karyawan.....	108
4.8	White Box Testing dan Black Box Testing	112
4.8.1.	White Box Testing.....	112
4.8.2.	Black Box Testing	113
BAB V PENUTUP.....		116
5.1	Kesimpulan	116
5.2	Saran	116
DAFTAR PUSTAKA		117

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	16
Tabel 2.2 Simbol class diagram	19
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram	20
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram	21
Tabel 2.5 Entity Relation Diagram	23
Tabel 4.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	31
Tabel 4.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	31
Tabel 4.3 Tabel Users	54
Tabel 4.4 Tabel Karyawan	56
Tabel 4.5 Tabel Supplier	57
Tabel 4.6 Tabel Kategori	58
Tabel 4.7 Tabel Jual	58
Tabel 4.8 Tabel Detail Jual	60
Tabel 4.9 Tabel Beli	61
Tabel 4.10 Black Box Testing Halaman Admin	113
Tabel 4.11 Black Box Testing Halaman Users	113
Tabel 4.12 Black Box Testing Halaman Karyawan	114
Tabel 4.13 Black Box Testing Halaman Menu Penjualan	114
Tabel 4.14 Black Box Testing Halaman Menu Supplier	115

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	25
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Pembelian yang Berjalan.....	28
Gambar 3.3 Flowchart Sistem Penjualan yang Berjalan.....	29
Gambar 4.1 Use Case Sistem	34
Gambar 4.2 Activity Diagram Login	35
Gambar 4.3 Activity Diagram Registrasi.....	36
Gambar 4.4 Activity Diagram Forgot Password.....	36
Gambar 4.5 Activity Diagram Profile Admin.....	37
Gambar 4.6 Activity Diagram Profile Admin.....	38
Gambar 4.7 Activity Diagram Profile Users.....	38
Gambar 4.8 Activity Menu Penjualan (Users).....	39
Gambar 4.9 Activity Diagram Menu Supplier.....	39
Gambar 4.10 Activity Diagram Menu Kategori	40
Gambar 4.11 Activity Diagram Menu Barang.....	40
Gambar 4.12 Activity Diagram Menu Karyawan	41
Gambar 4.13 Activity Diagram Menu Laporan.....	41
Gambar 4.14 Activity Diagram Menu Pembelian.....	42
Gambar 4.15 Activity Diagram Profile Karyawan.....	42
Gambar 4.16 Activity Diagram Penjualan (karyawan).....	43
Gambar 4.17 Activity Diagram Menu logout	43
Gambar 4.18 Sequence Diagram Login Admin.....	44
Gambar 4.19 Sequence Diagram Login Users.....	44
Gambar 4.20 Sequence Diagram Login Karyawan.....	45
Gambar 4.21 Sequence Diagram Registrasi.....	45
Gambar 4.22 Sequence Diagram Forgot Password.....	46
Gambar 4.23 Sequence Diagram Profile Admin.....	46
Gambar 4.24 Sequence Diagram Menu Users (Admin)	47
Gambar 4.25 Sequence Diagram Profile Users.....	47
Gambar 4.26 Sequence Diagram Menu Penjualan (users.....	48
Gambar 4.27 Sequence Diagram Menu Supplier.....	48

Gambar 4.28 Sequence Diagram Menu Kategori	49
Gambar 4.29 Sequence Diagram Menu Barang.....	49
Gambar 4.30 Sequence Diagram Menu Karyawan.....	50
Gambar 4.31 Sequence Diagram Menu Laporan.....	50
Gambar 4.32 Sequence Diagram Menu Pembelian	51
Gambar 4.33 Sequence Diagram Profile Karyawan	51
Gambar 4.34 Sequence Diagram Menu Penjualan (karyawan)	52
Gambar 4.35 Sequence Diagram Logout	52
Gambar 4.36 Class Diagram	53
Gambar 4.37 ERD (Entity Relationship Diagram)	54
Gambar 4.38 Perancangan Interface Login.....	62
Gambar 4.39 Perancangan Interface Halaman Registrasi.....	63
Gambar 4.40 Perancangan Interface Lupa Password.....	63
Gambar 4.41 Perancangan Interface Reset Password	64
Gambar 4.42 Perancangan Interface Dashboard Admin.....	64
Gambar 4.43 Perancangan Interface Halaman Menu Users	65
Gambar 4.44 Perancangan Interface Halaman Menu Tambah Users	65
Gambar 4.45 Perancangan Interface Hapus Users	66
Gambar 4.46 Perancangan Interface Halaman Menu Profile Admin	66
Gambar 4.47 Perancangan Interface Halaman Edit Profile Admin	67
Gambar 4.48 Perancangan Interface Halaman Edit Password Admin.....	67
Gambar 4.49 Perancangan Interface Dashboard Users.....	68
Gambar 4.50 Perancangan Interface Halaman Profile Users.....	68
Gambar 4.51 Perancangan Interface Halaman Edit Profile Users	69
Gambar 4.52 Perancangan Interface Halaman Edit Password Users.....	69
Gambar 4.53 Perancangan Interface Penjualan Users	70
Gambar 4.54 Perancangan Interface Cari Barang users.....	70
Gambar 4.55 Perancangan Interface Menu Supplier	71
Gambar 4.56 Perancangan Interface Hapus Supplier	71
Gambar 4.57 Perancangan Interface Tambah Kategori	72
Gambar 4.58 Perancangan Interface Edit Supplier	72

Gambar 4.59 Perancangan Interface Menu Kategori	73
Gambar 4.60 Perancangan Interface Hapus Kategori	73
Gambar 4.61 Perancangan Interface Tambah Kategori	74
Gambar 4.62 Perancangan Interface Edit Kategori.....	74
Gambar 4.63 Perancangan Interface Menu Barang	75
Gambar 4.64 Perancangan Interface Hapus Barang	75
Gambar 4.65 Perancangan Interface Tambah Barang.....	76
Gambar 4.66 Perancangan Interface Edit Barang	76
Gambar 4.67 Perancangan Interface Menu Karyawan	77
Gambar 4.68 Perancangan Interface Hapus Karyawan.....	77
Gambar 4.69 Perancangan Interface Tambah Karyawan.....	78
Gambar 4.70 Perancangan Interface Status Karyawan	78
Gambar 4.71 Perancangan Interface Menu Laporan.....	79
Gambar 4.72 Perancangan Interface Menu Pembelian.....	79
Gambar 4.73 Perancangan Interface Dashboard Karyawan	80
Gambar 4.74 Perancangan Interface Penjualan Karyawan	80
Gambar 4.75 Perancangan Interface Cari Barang Karyawan	81
Gambar 4.76 Perancangan Interface Halaman Profile Karyawan	81
Gambar 4.77 Perancangan Interface Halaman Edit Profile Karyawan.....	82
Gambar 4.78 Perancangan Interface Halaman Edit Password Users.....	82
Gambar 4.79 Implementasi Database	83
Gambar 4.80 Relasi Antar Tabel Database “Matausaha”	84
Gambar 4.81 Implementasi Database Tabel Users	85
Gambar 4.82 Tabel Karyawan	86
Gambar 4.83 Tabel Supplier	86
Gambar 4.84 Tabel Kategori.....	86
Gambar 4.85 Tabel Jual	87
Gambar 4.86 Tabel Detail_jual	87
Gambar 4.87 Tabel Beli	88
Gambar 4.88 Tabel Detail Beli	88
Gambar 4.89 Tabel Karyawan	89

Gambar 4.90 Tabel User Token	89
Gambar 4.91 Implementasi interface login	90
Gambar 4.92 Implementasi interface Registrasi	90
Gambar 4.93 Implementasi interface Forgot Password	91
Gambar 4.94 Implementasi Interface Reset Passw	91
Gambar 4.95 Implementasi Interface Halaman Dashboard Admin	92
Gambar 4.96 Implementasi Interface Menu Users	92
Gambar 4.97 Implementasi Interface Tambah Users	93
Gambar 4.98 Implementasi Interface Tambah Users	93
Gambar 4.99 Implementasi Interface Profile Admin	94
Gambar 4.100 Implementasi Interface Edit Profile Admin	94
Gambar 4.101 Implementasi Interface Edit Password Admin	95
Gambar 4.102 Implementasi Interface Dashboard Users	95
Gambar 4.103 Implementasi Interface Profile Users	96
Gambar 4.104 Implementasi Interface Edit Profile Users	96
Gambar 4.105 Implementasi Interface Edit Password Users	97
Gambar 4.106 Implementasi Interface Penjualan Users	97
Gambar 4.107 Implementasi Interface Cari Barang Users	98
Gambar 4.108 Implementasi Interface Supplier	98
Gambar 4.109 Implementasi Interface Hapus Supplier	99
Gambar 4.110 Implementasi Interface Tambah Supplier	99
Gambar 4.111 Implementasi Interface Edit Supplier	100
Gambar 4.112 Implementasi Interface Kategori	101
Gambar 4.113 Implementasi Interface Kategori	101
Gambar 4.114 Implementasi Interface Tambah Kategori	102
Gambar 4.115 Implementasi Interface Edit Kategori	102
Gambar 4.116 Implementasi Interface Barang	103
Gambar 4.117 Implementasi Interface Hapus Barang	103
Gambar 4.118 Implementasi Interface Tambah Barang	104
Gambar 4.119 Implementasi Interface Edit Barang	105
Gambar 4.120 Implementasi Interface Karyawan	106

Gambar 4.121 Implementasi Interface Hapus Karyawan	106
Gambar 4.122 Implementasi Interface Tambah Karyawa	107
Gambar 4.123 Implementasi Interface Status Karyawan.....	107
Gambar 4.124 Implementasi Interface Halaman Laporan	108
Gambar 4.125 Implementasi Interface Halaman Pembelian.....	108
Gambar 4.126 Implementasi Interface Dashboard Karyawan	109
Gambar 4.127 Implementasi Interface Penjualan Karyawan.....	109
Gambar 4.128 Implementasi Interface Cari Barang Karyawan	110
Gambar 4.129 Implementasi Interface Profile Karyawan.....	110
Gambar 4.130 Implementasi Interface Edit Profile Karyawan	111
Gambar 4.131 Implementasi Interface Edit Password Karyawan	111
Gambar 4.132 White Box Testing	112



INTISARI

Proses pendataan barang dan laporan penjualan merupakan bagian terpenting pada usaha pertokoan. Selama ini masih banyak pemilik toko khususnya kelas menengah yang mengalami kesulitan atau kesalahan dalam melakukan pendataan barang dan pembuatan laporan penjualan dikarenakan tidak tersedia sistem penunjang yang dapat digunakan untuk membantu kegiatan tersebut. Selain itu pemilik toko yang memiliki gudang berkapasitas besar, memiliki banyak pemasok, atau memiliki lebih dari satu toko seringkali sulit untuk melakukan pengecekan ketersediaan stok barang beserta tanggal barang masuk dari pemasok.

Berdasar pada permasalahan yang ada maka perlu dirancang dan dibangun sebuah sistem yang dapat mengatasi permasalahan tersebut. Penulis membuat aplikasi sistem komputerisasi multi-user yang dapat digunakan bersama secara terpisah berdasarkan id pemilik toko, serta dibedakan tingkat penggunaannya sebagai admin, pemilik toko (user), dan karyawan. Pemilik toko yang ingin menggunakan layanan aplikasi ini harus mendaftarkan diri dengan mengisi data diri yang ditentukan, kemudian setiap pemilik toko yang telah mendaftar akan mendapatkan id yang berbeda-beda serta dapat mendaftarkan karyawannya untuk bisa menggunakan aplikasi dibawah id milik pemilik toko (menggunakan aplikasi di toko yang mendaftarkan diri).

Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah untuk membantu proses pendataan barang dan mengecek stok barang yang masih tersedia, petugas toko tidak perlu membuat sistem pembayaran dan membuat laporan penjualan setiap harinya karena bisa dilakukan secara otomatis oleh sistem komputerisasi. Pembuatan Aplikasi kasir secara Online merupakan suatu sistem informasi yang pada dasarnya digunakan untuk proses pendataan inventaris barang dagang dan untuk pelayanan kasir, serta mempermudah proses dalam pelaporan keuangan tidak perlu lagi menghitung secara manual dalam bentuk pembukuan.

Kata kunci : Inventaris, Transaksi, website, toko

ABSTRACT

The data collection process and sales reports are the most important part of the shop business. During this time there are still many shop owners especially middle class who have difficulty or errors in data collection and making sales reports because there are no support systems that can be used to help these activities. In addition, shop owners who have large capacity warehouses, have many suppliers, or have more than one store, it is often difficult to check the availability of stock and the date of entry of goods from suppliers.

Based on the existing problems, it is necessary to design and build a system that can overcome these problems. The author makes a multi-user computerized system application that can be used together separately based on the id of the shop owner, as well as the different levels of users as admin, shop owner (user), and employee. Store owner who wants to use this application service must register by filling in the specified personal data, then every shop owner who has registered will get a different ID and can register his employees to be able to use the application under the shop owner's ID (using the application in the store who registered themselves).

The purpose of making this application is to help the data collection process and check the stock of goods that are still available, the shop clerk does not need to create a payment system and make sales reports every day because it can be done automatically by a computerized system. Making an Online Cashier Application is an information system that is basically used for the inventory data collection of merchandise and for cashier services, as well as simplify the process of financial reporting no longer need to calculate manually in bookkeeping form.

Keywords: *Inventory, Transactions, website, store*