

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Telah berhasil dibuat aplikasi berbasis *website* pada logistik Antar Paket menggunakan pemrograman *CSS* dan *HTML*, untuk desain *website* menggunakan *bootstrap*. Tujuan perancangan aplikasi berbasis *website* ini untuk memudahkan agen dalam menginput suatu pendataan. Untuk mengetahui rancangan desain pada *website* logistik Antar Paket menggunakan metode *user centered design* menjadi sebuah solusi untuk permasalahan yang dialami oleh pengguna. Selanjutnya pembuatan *user interface* dan *user experience*, sampai pembuatan *prototype* dan *front end*.

Hasil pengujian *black boxwebsite* "Antar Paket" menghasilkan nilai 100% telah memenuhi fungsionalitas *front end*, seluruh fitur berjalan sesuai harapan tidak ditemukan error atau bug dalam input maupun output dalam *website* Antar Paket. dan tingkat *usability testing* terhadap rancangan *prototype* antarmuka menggunakan metode *single ease question (SEQ)*, yang telah dilakukan oleh 13 responden dengan hasil nilai *task rank* yaitu 5,7 menyatakan bahwa *website* Antar Paket berada pada kategori cukup mudah digunakan.

5.2. Saran

Berikut saran yang dapat menjadi panduan untuk pengembangan lebih lanjut terhadap penelitian ini :

- a. Penelitian selanjutnya dapat menggunakan metode penelitian atau metode pengujian lainnya guna mendapatkan hasil yang berbeda yang dapat digunakan sebagai perbandingan.
- b. Untuk Penelitian selanjutnya, dapat mengembangkan atau memodifikasi desain *UI/UX* yang lebih intuitif untuk meningkatkan kemudahan atau menjadi sangat mudah bagi pengguna *website*.
- c. Penelitian berikutnya mengembangkan desain solusi *website* Antar Paket dari sisi *backend* untuk menghasilkan produk yang benar-benar

dapat digunakan oleh *user* logistik dalam melakukan penginputan data barang.

