

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan implementasi dan pengujian maka peneliti dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan pemisahan trafik *game* dan *browsing* dengan mengalokasikan *bandwidth* yang berbeda menjadi solusi untuk masalah yang ada pada Jaringan lokal rumah dengan tujuan performa jaringan menjadi lebih stabil. Metode *Peer Connection Queue (PCQ)* dan *Simple Queues* dapat mengoptimalkan pembagian *bandwidth* secara merata sehingga minim terjadinya monopoli atau saling berebut *bandwidth*.
2. Dengan diterapkannya konfigurasi *Mangle* dan *Port Forwarding* maka *Quality of Service (QoS)* dapat tercapai sehingga *bandwidth* yang telah di manajemen menjadi lebih optimal dan hasil pengujian sebelum dan sesudah implementasi menunjukkan bahwa nilai *Throughput* dan *Delay* lebih baik setelah implementasi daripada saat sebelum implementasi.
3. Ada beberapa faktor yang berpengaruh terhadap hasil pengujian ini, seperti pengaruh terhadap *throughput* yang menjadi lebih kecil dari sebelum dilakukan implementasi, *streaming Youtube* menjadi sedikit lebih lambat dari sebelum dilakukannya implementasi dikarenakan ada pembatasan *bandwidth* yang sudah ditentukan pada penerapannya.

5.2 Saran

Berikut saran-saran yang dapat digunakan berdasarkan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Implementasi *QoS* harus di sesuaikan dengan *bandwidth* yang berbeda, oleh karena itu perlu di lakukan analisis terhadap kebutuhan *bandwidth* untuk trafik data *game* dan *browsing*. Dengan cara itu dapat mengoptimalkan penggunaan *bandwidth*.
2. Penggunaan *QoS* parameter yang di gunakan harus sesuai dengan kebutuhan berbagai jenis aktivitas jaringan dan harus terlebih dahulu di uji secara berkala supaya memastikan kualitas yang optimal saat penerapan.