

**PEMBUATAAN WEBSITE APLIKASI MARJUL UMKM
MENGUNAKAN BOOSTRAP 5
TUGASAKHIR**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi D3 Teknik Informatika



diajukan oleh
MUHAMMAD FARDAN BACHTIAR
20.01.4468

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITASAMIKOMYOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025**

**PEMBUATAAN WEBSITE APLIKASI MARJUL UMKM
MENGUNAKAN BOOTSTRAP 5
TUGASAKHIR**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai gelar Ahli Madya
Komputer Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



diajukan oleh

MUHAMMAD FARDAN BACHTIAR

20.01.4468

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAAN WEBSITE APLIKASI MARJUL UMKM
MENGUNAKAN BOOSTRAP 5**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Farrdan Bachtiar

20.01.4468

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 10 Juni 2025

Dosen Pembimbing,



Pramudhita Ferdiansyah, S.Kom., M.Kom

NIK. 190302409

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAAN WEBSITE APLIKASI MARJUL UMKM
MENGUNAKAN BOOTSTRAP 5**

yang disusun dan diajukan oleh

MUHAMMAD FARDAN BACHTIAR

20.01.4468

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 Juni 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ahlihi Masruro, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302148

Ali Mustopa, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302192



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 01 Juli 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, M.Kom.
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **Muhammad Fardan Bachtiar**

NIM : **20.01.4468**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

PEMBUATAAN WEBSITE APLIKASI MARJUL UMKM MENGGUNAKAN BOOSTRAP 5

Dosen Pembimbing : **Pramudhita Ferdiansyah, S.Kom., M.Kom**

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab saya, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 10 Juli 2025

Yang Menyatakan,


BA41BAMX441692108

Muhammad Fardan Bachtiar

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufik dan hidayah-Nya. Atas karunia, kekuatan, serta kemudahan yang diberikan, akhirnya Tugas Akhir ini dapat terselesaikan. Sholawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada baginda Rasulullah SAW. Dengan ini akan saya persembahkan Tugas Akhir ini kepada:

1. Bapak Muhammad Maman Bachtiar dan Ibu Suprapti serta adik saya Muhammad Alif yang sangat saya sayangi, terima kasih banyak telah memberikan begitu banyak dukungan dan dorongan yang begitu besar kepada penulis.
2. Untuk Teman-Teman Kampung saya Dapid, Zulfan, Bagus, Ervan, Aldo, Rizal, Galang yang sudah selalu menemani saya dalam bermain dan mengisi waktu luang saya.
3. Kepada para dosen terutama bapak Pramudhita Ferdiansyah, S.Kom,.M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang selalu memberikan semangat dan dukungannya selama ini.
4. Semua teman-teman prodi Teknik Informatika angkatan 2020, khususnya kelas D3 TI 01 yang sudah berjuang bersama.
5. Kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan serta kerja sama selama pengerjaan Tugas Akhir ini.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur alhamdulillah kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “Pembuatan Website Aplikasi Marjul UMKM Menggunakan Bootstrap 5”. Dalam laporan Tugas Akhir ini, penulis menyadari bahwa penyelesaiannya tidak akan mungkin terwujud tanpa adanya bimbingan, nasihat, bantuan, saran, serta motivasi dan dukungan yang diberikan kepada penulis. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Orang tua yang telah memberikan do'a serta dukungan moral maupun materil.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Barka Satya, S.Kom., M.Kom. Selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Pramudhita Ferdiansyah, S.Kom., M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing Saya di Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Segenap Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta atas ilmu yang telah diberikan kepada penulis selama duduk di bangku perkuliahan.
6. Seluruh teman-teman penulis yang telah memberikan semangat, dukungan dan motivasi kepada penulis.
7. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini jauh dari kesempurnaan. Adapun kelebihan dan kekurangan dari laporan ini, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan. Penulis berharap Laporan Tugas Akhir ini akan memberi manfaat bagi pembaca dan pengalaman bagi penulis.

Yogyakarta, 19 Mei 2025

Penulis

DAFTAR ISI

PEMBUATAAN WEBSITE APLIKASI MARJUL UMKM MENGGUNAKAN BOOSTRAP 5.....	i
PEMBUATAAN WEBSITE APLIKASI MARJUL UMKM MENGGUNAKAN BOOSTRAP 5UDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PEMBUATAAN WEBSITE APLIKASI MARJUL UMKM MENGGUNAKAN BOOSTRAP 5.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR lambang dan singkatan	xv
INTISARI.....	xvi
Abstract	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Literature Review.....	5
2.2 Landasan Teori	11
2. 2. 1 Website	11
2. 2. 2 E-commerce	11

2. 2. 3 UMKM (Usaha mikro, kecil, dan menengah)	12
2. 2. 4 Metode Waterfall	12
2. 2. 5 Bootstrap	13
2. 2. 6 MYSQL	14
2. 2. 7 PHP	14
2. 2. 8 Laragon	15
2. 2. 9 Javascript (JS)	15
2. 2. 10 UML (Unified Modeling Language)	15
2. 2. 11 ERD (Entity Relationship Diagram)	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
3. 1 Deskripsi Singkat Project	21
3. 2 Metode Penelitian pengembangan sistem	22
3. 3 Analisis Kebutuhan Sistem	110
3. 4 Analisis Kebutuhan Fungsional	110
3. 5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	111
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	113
4.1 Implementasi	113
4. 1. 1 Implementasi database	113
4.1.2 Implementasi interface website	123
4.2 Pengujian sistem (<i>Black Box Testing</i>)	150
4.3 Pembahasan	164
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	165
5.1 Kesimpulan	165
5.2 Saran	166
DAFTAR PUSTAKA	167

DAFTAR TABEL

Table 2. 1 Perbandingan landasan teori.....	8
Table 3. 1 Use case description actor	25
Table 3. 2 Use case description.....	25
Table 3. 3 Spesifikasi perangkat keras (hardware)	112
Table 4. 1 user atau admin	113
Table 4. 2 Produk	114
Table 4. 3 kategori.....	115
Table 4. 4 Pengguna.....	116
Table 4. 5 Pesan	117
Table 4. 6 Pembelian.....	118
Table 4. 7 Pembelian produk.....	119
Table 4. 8 Pembayaran.....	120
Table 4. 9 table penjual.....	121
Table 4. 10 Table pengajuan produk.....	122
Table 4. 11 Pengujian use case login	150
Table 4. 12 Pengujian use case registrasi	151
Table 4. 13 Pengujian use case logout	151
Table 4. 14 Pengujian use case tambah produk ke keranjang	152
Table 4. 15 Pengujian use case melakukan pembelian produk.....	152
Table 4. 16 Pengujian use case melakukan pembayaran produk.....	153
Table 4. 17 Pengujian use case melihat nota pesanan.....	153
Table 4. 18 Pengujian use case melihat proses pesanan	154
Table 4. 19 Pengujian use case melakukan pengiriman pesan kontak kami.....	154
Table 4. 20 Pengujian use case cek resi.....	155
Table 4. 21 Pengujian use case melihat produk dan mencari produk	156
Table 4. 22 Pengujian use case melihat detail pembelian	156
Table 4. 23 Pengujian use case mengelola data produk.....	157
Table 4. 24 Pengujian use case mengelola data kategori produk.....	158
Table 4. 25 Pengujian use case mengelola data pembayaran.....	159
Table 4. 26 Pengujian use case mengelola data pesan masuk.....	160
Table 4. 27 Pengujian use case melihat dan mencetak laporan pembelian.....	160
Table 4. 28 Pengujian use case mengajukan produk penjualan	161
Table 4. 29 Pengujian use case mengelola data produk penjual	161
Table 4. 30 Pengujian use case melihat data penjual	162
Table 4. 31 Pengujian use case konfirmasi penjualan produk.....	162
Table 4. 32 Pengujian use case membeli produk skala besar	163

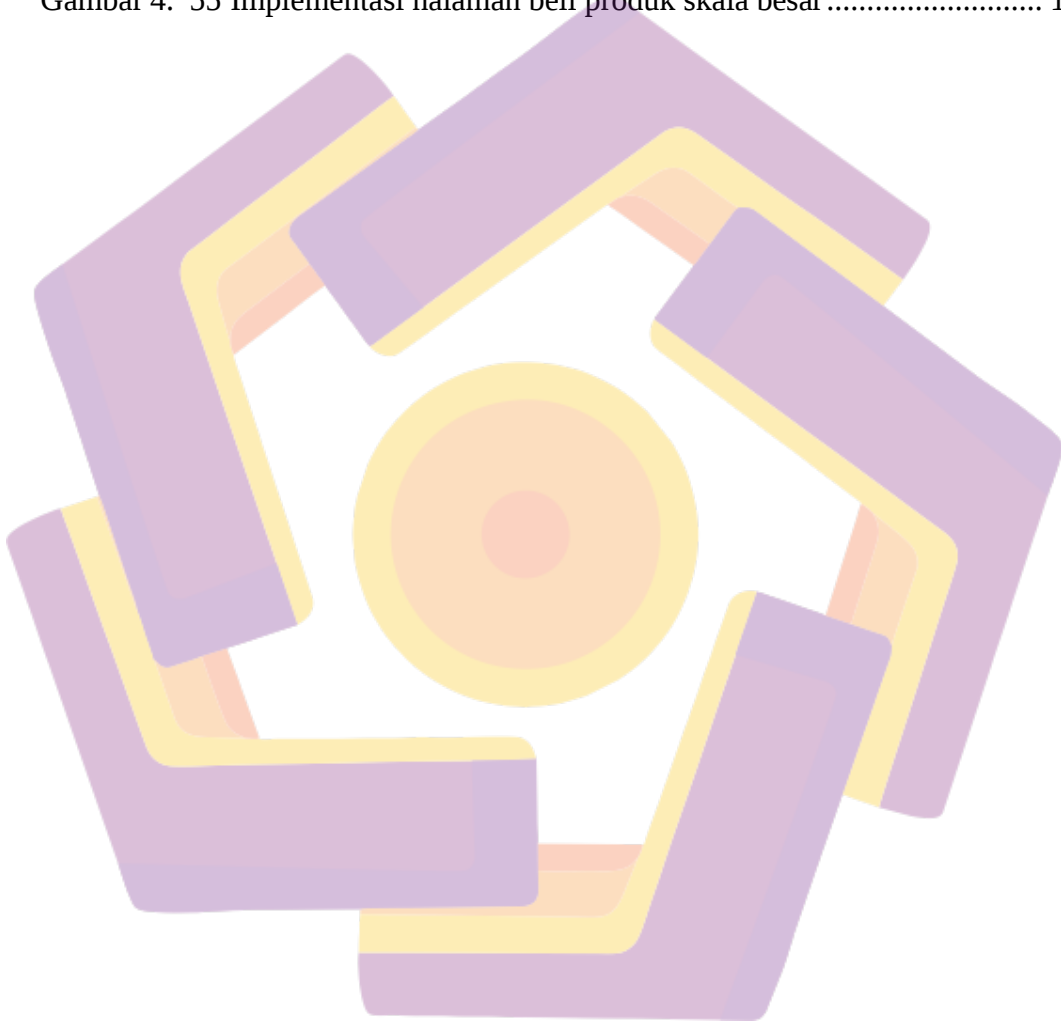
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall	12
Gambar 2. 2 Simbol Use Case Diagram.....	16
Gambar 2. 3 Simbol activity Diagram.....	17
Gambar 2. 4 Simbol Sequence Diagram	18
Gambar 2. 5 Simbol class diagram.....	19
Gambar 2. 6 Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)	20
Gambar 3. 1 Alur metode penelitian	22
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	24
Gambar 3. 3 Activity Diagram Login.....	28
Gambar 3. 4 Activity Diagram Registrasi	30
Gambar 3. 5 Activity Diagram Mengelola Produk.....	31
Gambar 3. 6 Activity Diagram Melakukan Pembelian Produk.....	33
Gambar 3. 7 Activity Diagram Melakukan Pembayaran.....	34
Gambar 3. 8 Activity Diagram Melihat Detail Pembayaran	35
Gambar 3. 9 Activity Diagram Logout.....	36
Gambar 3. 10 Activity Diagram Menambahkan Produk Ke Keranjang.....	37
Gambar 3. 11 Activity Diagram Melihat Produk	38
Gambar 3. 12 Activity Diagram Mengirimkan Pesan Kontak Kami	39
Gambar 3. 13 Activity Diagram Melihat nota pesanan pengguna	41
Gambar 3. 14 Activity Diagram Melihat proses pesanan.....	42
Gambar 3. 15 Activity Diagram Mencari Produk	43
Gambar 3. 16 Activity Diagram Mengelola Data Kategori.....	44
Gambar 3. 17 Activity Diagram Mengelola Data Pesan Masuk	45
Gambar 3. 18 Activity Diagram Mengelola Data Pembayaran.....	46
Gambar 3. 19 Activity Diagram Cek Resi.....	48
Gambar 3. 20 Activity Diagram melihat dan mencetak laporan pembelian.....	49
Gambar 3. 21 Activity diagram mengelola produk penjual	50
Gambar 3. 22 Activity diagram mengajukan produk penjualan.....	51
Gambar 3. 23 Activity diagram konfirmasi pengajuan produk.....	53
Gambar 3. 24 Activity diagram melihat data penjual.....	55
Gambar 3. 25 Activity diagram beli produk skala besar	57
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Mengelola Data Kategori	58
Gambar 3. 27 Sequence Diagram Log out	60
Gambar 3. 28 Sequence Diagram Login	61
Gambar 3. 29 Sequence Diagram Melakukan Pembelian Produk dan Pembayaran	62
Gambar 3. 30 Sequence Diagram Registrasi	63
Gambar 3. 31 Sequence Diagram Melihat Produk dan Mencari Produk	64
Gambar 3. 32 Sequence Diagram Menambahkan Produk Ke Keranjang	65
Gambar 3. 33 Sequence Diagram Mengirimkan Pesan Kontak Kami	66
Gambar 3. 34 Sequence Diagram Mengelola Data Pembayaran.....	67
Gambar 3. 35 Sequence Diagram Mengelola Data Produk.....	68
Gambar 3. 36 Sequence Diagram Melihat Detail data Pembelian Pengguna.....	69
Gambar 3. 37 Sequence Diagram Mengelola Data Pesan Kontak Kami	70
Gambar 3. 38 Melihat Nota Pesanan Pengguna	71

Gambar 3. 39 Melihat proses pesanan.....	72
Gambar 3. 40 Sequence Diagram Cek Resi	73
Gambar 3. 41 Sequence Diagram Cetak laporan pembelian	74
Gambar 3. 42 Sequence diagram mengelola data prduk penjual.....	75
Gambar 3. 43 Sequence diagram penganjuan produk	76
Gambar 3. 44 Sequence diagram konfirmasi pengajuan produk.....	77
Gambar 3. 45 Sequence diagram lihat data penjual	78
Gambar 3. 46 Sequence diagram beli produk skala besar	79
Gambar 3. 47 Class Diagram.....	80
Gambar 3. 48 Entity Relationship Diagram (ERD) MARJUL UMKM.....	81
Gambar 3. 49 Wireframe Home Page Website	82
Gambar 3. 50 Wireframe Halaman Produk	83
Gambar 3. 51 Wireframe Halaman Detail Produk	84
Gambar 3. 52 Wireframe Halaman Keranjang Belanja.....	84
Gambar 3. 53 Wireframe Halaman Checkout	85
Gambar 3. 54 Wireframe Halaman Login.....	86
Gambar 3. 55 Wireframe Halaman Registrasi.....	86
Gambar 3. 56 Wireframe Halaman Home Pengguna	87
Gambar 3. 57 Wireframe Halaman Pesanan Pengguna.....	88
Gambar 3. 58 Wireframe Halaman Pengaturan Pengguna.....	89
Gambar 3. 59 Wireframe Halaman Nota Pesanan.....	90
Gambar 3. 60 Wireframe Halaman Pembayaran	90
Gambar 3. 61 Wireframe Halaman Detail Pembayaran	91
Gambar 3. 62 Wireframe Halaman Home Admin.....	91
Gambar 3. 63 Wireframe Halaman Produk Admin	92
Gambar 3. 64 Wireframe Halaman Edit Produk Admin	93
Gambar 3. 65 Wireframe Halaman Kategori Produk Admin.....	94
Gambar 3. 66 Wireframe Halaman Edit Kategori Produk Admin	95
Gambar 3. 67 Wireframe Halaman Pembelian Produk Admin	96
Gambar 3. 68 Wireframe Halaman Detail Pembelian Admin.....	97
Gambar 3. 69 Wireframe Halaman Pembayaran Admin.....	98
Gambar 3. 70 Wireframe Halaman Laporan Pembelian Admin	99
Gambar 3. 71 Wireframe Halaman Pesan Masuk Admin	100
Gambar 3. 72 Wireframe Halaman Detail Pesan Masuk Admin	100
Gambar 3. 73 Wireframe Halaman Notifikasi Pembayaran Admin	101
Gambar 3. 74 Wireframe Halaman Cek Resi	101
Gambar 3. 75 Wireframe halaman home penjual.....	102
Gambar 3. 76 Wireframe halaman profil penjual.....	103
Gambar 3. 77 Wireframe halaman edit profil penjual.....	104
Gambar 3. 78 Wireframe halaman persyaratan penjual	105
Gambar 3. 79 Wireframe halaman pengajuan produk.....	106
Gambar 3. 80 Wireframe halaman konfirmasi produk.....	107
Gambar 3. 81 Wireframe halaman lihat penjual.....	108
Gambar 3. 82 Wireframe beli produk skala besar	109
Gambar 4. 1 Implementasi table user/admin	113
Gambar 4. 2 Implementasi table produk	114

Gambar 4. 3 Implementasi table kategori.....	115
Gambar 4. 4 Implementasi table pengguna	116
Gambar 4. 5 Implementasi table pesan.....	117
Gambar 4. 6 Implementasi table pembelian	118
Gambar 4. 7 Implementasi table pembelian produk.....	119
Gambar 4. 8 Implementasi table pembayaran	120
Gambar 4. 9 Implementasi tabel penjual	121
Gambar 4. 10 Implementasi table pengajuan produk	122
Gambar 4. 11 Implementasi halaman login	123
Gambar 4. 12 Implementasi halaman registrasi	124
Gambar 4. 13 Implementasi halaman home page website	125
Gambar 4. 14 Implementasi halaman home page website	126
Gambar 4. 15 Implementasi halaman home page website	126
Gambar 4. 16 Implementasi halaman home page website	127
Gambar 4. 17 Implementasi halaman home page website	127
Gambar 4. 18 Implementasi halaman produk website	128
Gambar 4. 19 Implementasi halaman produk website	128
Gambar 4. 20 Implementasi halaman Detail Produk Website.....	129
Gambar 4. 21 Implementasi halaman Detail Produk Website.....	129
Gambar 4. 22 Implementasi halaman keranjang belanja website	130
Gambar 4. 23 Implementasi halaman checkout Produk.....	130
Gambar 4. 24 Implementasi halaman checkout Produk.....	131
Gambar 4. 25 Implementasi halman detail pembelian produk.....	131
Gambar 4. 26 Implementasi halaman detail pembelian produk	132
Gambar 4. 27 Implementasi halaman lihat detail pembayaran.....	133
Gambar 4. 28 Implementasi halaman home pengguna	133
Gambar 4. 29 Implementasi halaman pesanan pengguna.....	134
Gambar 4. 30 Implementasi halaman pengaturan pengguna	134
Gambar 4. 31 Implementasi halaman login admin.....	135
Gambar 4. 32 Implementasi halaman home page admin	135
Gambar 4. 33 Implementasi halaman produk admin.....	136
Gambar 4. 34 Implementasi halaman detail produk admin.....	136
Gambar 4. 35 Implementasi halaman kategori admin	137
Gambar 4. 36 Implementasi halaman detail kategori admin.....	137
Gambar 4. 37 Implementasi halaman pembelian pengguna admin.....	138
Gambar 4. 38 Implementasi halaman pembelian pengguna admin.....	138
Gambar 4. 39 Implementasi halaman detail pembelian pesanan pengguna admin	139
Gambar 4. 40 Implementasi halaman konfirmasi pembayaran pengguna admin	140
Gambar 4. 41 Implementasi halaman cetak laporan pembelian admin.....	140
Gambar 4. 42 halaman cetak laporan pembelian admin.....	141
Gambar 4. 43 Implementasi halaman pesan masuk admin	141
Gambar 4. 44 Implementasi halaman pesan masuk admin	141
Gambar 4. 45 Implementasi halaman notifikasi masuk pembayaran admin	142
Gambar 4. 46 Implementasi halaman cek resi pengguna	142
Gambar 4. 47 Implementasi halaman cek resi pengguna	142

Gambar 4. 48 Implementasi halaman home penjual	143
Gambar 4. 49 Implementasi halaman persyaratan pengajuan produk UMKM .	144
Gambar 4. 50 Implementasi Halaman pengajuan produk UMKM	145
Gambar 4. 51 Implementasi halaman profil penjual	145
Gambar 4. 52 Implementasi halaman edit profil penjual	146
Gambar 4. 53 Implementasi halaman konfirmasi pengajuan produk oleh admin	147
Gambar 4. 54 Implementasi halaman lihat penjual oleh admin	148
Gambar 4. 55 Implementasi halaman beli produk skala besar	149



DAFTAR lambang dan singkatan



UML	<i>Unified Modelling Language</i>
ERD	<i>Entity relationship diagram</i>
MYSQL	<i>My Structured Query Language.</i>
JS	<i>JavaScript</i>
PHP	<i>Personal Home Page</i>
HTML	<i>Hypertext Markup Language</i>
UMKM	<i>Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah</i>
SDLC	<i>System Development Life Cycle</i>
DFD	<i>Data Flow Diagram</i>
R & D	<i>Research and Development</i>
MARJUL	<i>Mari jualan</i>

INTISARI

Dengan kemajuan teknologi yang semakin cepat, website telah menjadi salah satu bentuk penerapan teknologi informasi. Saat ini, website dapat berfungsi sebagai media untuk informasi, bisnis, berita, promosi, dan komunikasi. Dengan demikian, pengunjung website dapat mencari sumber berita atau informasi yang mereka butuhkan, serta menambah pengetahuan dan wawasan mereka.

Sistem informasi yang dikembangkan saat ini bersifat real-time dan online, memungkinkan seseorang untuk mengakses informasi terkini dari mana saja. MARJUL adalah sebuah website UMKM yang bergerak di bidang kerajinan tangan, kuliner, agribisnis, dan fashion. Saat ini, penyebaran informasi dan promosi di MARJUL masih menggunakan media Instagram serta dilakukan secara langsung antar warga kampung dan rekan-rekan peneliti. Peneliti merasa bahwa metode ini kurang efektif untuk menjangkau target warga yang menggunakan layanan tersebut. Oleh karena itu, penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk menciptakan sebuah website MARJUL UMKM sebagai media informasi dan promosi dengan menggunakan metode Waterfall. Penelitian ini akan menghasilkan website yang berfungsi sebagai media promosi yang memudahkan pelanggan dalam mencari informasi ketika ingin memesan dan membeli produk UMKM dari warga sekitar Kampung Jogonegaran.

Kata kunci: Website, Media Informasi, UMKM, Promosi.

ABSTRACT

With the rapid advancement of technology, websites have become one of the forms of information technology application. Currently, websites can serve as media for information, business, news, promotion, and communication. As a result, website visitors can search for the news or information they need, as well as enhance their knowledge and insights.

The information system being developed today is real-time and online, allowing individuals to access the latest information from anywhere. MARJUL is a website for a small and medium-sized enterprise (SME) that operates in the fields of handicrafts, culinary, agribusiness, and fashion. Currently, the dissemination of information and promotion at MARJUL still relies on Instagram and is conducted directly among village residents and the researcher's peers. The researcher feels that this method is less effective in reaching the target audience that utilizes these services. Therefore, the purpose of this final project is to create a MARJUL SME website as a medium for information and promotion using the Waterfall method. This research will result in a website that functions as a promotional medium, making it easier for customers to find information when they want to order and purchase products from local residents of Kampung Jogonegaran.

Keyword: Website, Information Media, SME, Promotion.