

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX DAN FRONTEND PADA
WEBSITE MEDFLUX MENGGUNAKAN METODE *USER
CENTERED DESIGN* UNTUK MENDUKUNG SISTEM
MANAJEMEN APOTEK**

JALUR NON REGULER – LOMBA

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

SINDIANI KUSUMAWARDHANI

23.22.2522

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX DAN *FRONTEND* PADA
WEBSITE MEDFLUX MENGGUNAKAN METODE *USER
CENTERED DESIGN* UNTUK MENDUKUNG SISTEM
MANAJEMEN APOTEK**

JALUR NON REGULER – LOMBA

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

SINDIANI KUSUMAWARDHANI

23.22.2522

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

JALUR NON REGULER – LOMBA

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX DAN *FRONTEND* PADA WEBSITE
MEDFLUX MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED DESIGN*
UNTUK Mendukung SISTEM MANAJEMEN APOTEK**

yang disusun dan diajukan oleh

Sindiani Kusumawardhani

23.22.2522

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal 8 Januari 2025

Dosen Pembimbing,



Ika Asti Astuti, M.Kom

NIK. 190302391

HALAMAN PENGESAHAN
JALUR NON REGULER – LOMBA

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX DAN *FRONTEND* PADA WEBSITE
MEDFLUX MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED DESIGN*
UNTUK Mendukung SISTEM MANAJEMEN APOTEK**

yang disusun dan diajukan oleh

Sindiani Kusumawardhani
23.22.2522

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 30 Januari 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Atik Nurmasani, M.Kom
NIK. 190302354

Ika Nur Fajri, M.Kom
NIK. 190302268

Ika Asti Astuti, M.Kom.
NIK. 190302391

Tanda Tangan







Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 30 Januari 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusrini, M.Kom
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Sindiani Kusumawardhani
NIM : 23.22.2522

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

Perancangan Desain UI/UX dan Frontend Pada Website MedFlux Menggunakan Metode User Centered Design Untuk Mendukung Sistem Manajemen Apotek

Dosen Pembimbing : Ika Asti Astuti, S.Kom, M.Kom

1. Karya adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinal dan SAYA memiliki KONTRIBUSI terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 20 Juni 2025

Yang Menyatakan,



Sindiani Kusumawardhani

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, karya ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua Orang Tua yang selalu memberikan dukungan, doa, dan kasih sayang tanpa henti.
2. Keluarga yang menjadi sumber kekuatan dan semangat dalam perjalanan pendidikan ini.
3. Dosen Pembimbing yang telah membimbing dan memberikan arahan dengan penuh kesabaran selama proses penulisan skripsi ini.
4. Rekan-rekan dan Sahabat yang selalu mendukung, menyemangati, dan menemani dalam berbagai situasi.
5. Firman Almadhani Kurniawan selaku tim yang telah membantu dan mendukung selama lomba dan proyek berjalan
6. Semua pihak yang telah membantu dan memberikan kontribusi, baik secara langsung maupun tidak langsung, hingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Semoga karya ini menjadi langkah awal untuk memberikan manfaat dan inspirasi bagi banyak orang.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan lancar. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Selain itu penulis dengan segala kerendahan hati ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah berjasa memberikan dukungan dan bantuan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.Ph.D selaku Dekan Program Fakultas Ilmu Komputer
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. Ibu Ika Asti Astuti, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing yang memberikan arahan, saran, dan motivasi terhadap penulis
5. Kedua orang tua, keluarga besar, dan teman-teman tercinta yang memberikan semangat dan doa kepada penulis.

Yogyakarta, 8 Januari 2025

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xvii
DAFTAR ISTILAH.....	xviii
INTISARI	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Profil Penyelenggara.....	4
1.5.1 APICTA	4
1.5.2 ASPILUKI	4
1.5.3 Deskripsi Lomba.....	5
1.5.4 <i>Itenerary</i> Lomba	7
1.5.5 Kategori Lomba	8
1.5.6 Syarat Lomba	8
BAB II LANDASAN TEORI DAN ANALISIS	11

2.1	Landasan Teori.....	11
2.1.1	Konsep Dasar Desain.....	11
2.1.2	<i>User Interface (UI)</i>	11
2.1.3	<i>User Experience (UX)</i>	13
2.1.4	Frontend	14
2.1.5	Konsep Sistem Manajemen Apotek.....	14
2.1.6	Website	14
2.1.7	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	15
2.1.8	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	15
2.1.9	Tailwind CSS.....	16
2.1.10	JavaScript.....	16
2.1.11	<i>Wireframe</i>	17
2.1.12	<i>Prototype</i>	17
2.1.13	<i>User Centered Design (UCD)</i>	18
2.1.14	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	19
2.1.15	Black Box Testing.....	20
2.2	Analisis	21
2.2.1	Analisis SWOT	21
2.3	Alur Pengembangan Produk	22
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN		26
3.1	Konsep Awal Produk	26
3.1.1	Observasi Partisipatif	26
3.2	Hasil Identifikasi Masalah	27
3.3	Hasil Tahapan <i>User Centered Design</i>	28
3.3.1	<i>Understand Context of Use</i>	28

3.3.2	<i>Specify User Requirements</i>	41
3.3.3	<i>Create Design Solutions</i>	53
3.3.4	Evaluate Design	76
3.4	Implementasi Frontend	86
3.5	Pengujian Front End	132
3.6	Peran dan Kontribusi.....	149
BAB IV PENUTUP		151
4.1	Kesimpulan	151
4.2	Saran	152
REFERENSI		153
LAMPIRAN.....		160
Lampiran 1 Dokumen perizinan (Surat Tugas dari Prodi/ Fakultas/ Kemahasiswaan)		160
Lampiran 3 Dokumentasi Saat Lomba APiCTA		162
Lampiran 5 Dokumentasi Sertifikat Nominasi APiCTA.....		165
Lampiran 6 Bukti URL link penyelenggara lomba dan link produk		166

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Analisis Strategi SWOT.....	21
Tabel 3. 1 Kriteria Pengguna MedFlux.....	28
Tabel 3. 2 Daftar Pertanyaan Wawancara.....	29
Tabel 3. 3 Hasil Wawancara Responden 1	30
Tabel 3. 4 Hasil Wawancara Responden 2	33
Tabel 3. 5 Hasil Wawancara Responden 3	35
Tabel 3. 6 Hasil Wawancara Responden 4	37
Tabel 3. 7 Hasil Wawancara Responden 5	39
Tabel 3. 8 Analisis Kebutuhan Fungsional	51
Tabel 3. 9 Hasil Pengujian Tools Maze	77
Tabel 3. 10 Ringkasan Hasil Pengujian Tools Maze	79
Tabel 3. 11 Perhitungan SCUS	80
Tabel 3. 12 Perhitungan MIUS	82
Tabel 3. 13 Tabel <i>Skala Likert</i>	83
Tabel 3. 14 Tabel <i>Acceptability Range</i>	84
Tabel 3. 15 Daftar Email Responden	84
Tabel 3. 16 Data Hasil Kuesioner	85
Tabel 3. 17 Jumlah Skor SSUS	86
Tabel 3. 18 Skenario Pengujian Tampilan Halaman Login dan Register	132
Tabel 3. 19 Skenario Pengujian Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	133
Tabel 3. 20 Skenario Pengujian Tampilan Halaman <i>Transaction</i>	136
Tabel 3. 21 Skenario Pengujian Tampilan Halaman Data <i>Transaction</i>	138
Tabel 3. 22 Skenario Pengujian Tampilan Halaman <i>Stock</i>	140
Tabel 3. 23 Skenario Pengujian Tampilan Halaman <i>Data Stock</i>	141
Tabel 3. 24 Skenario Pengujian Tampilan Halaman <i>Machine Learning</i>	145
Tabel 3. 25 Skenario Pengujian Tampilan Halaman <i>Settings</i>	147
Tabel 3. 26 Peran dan Kontribusi Perancangan Website MedFlux	149

DAFTAR GAMBAR

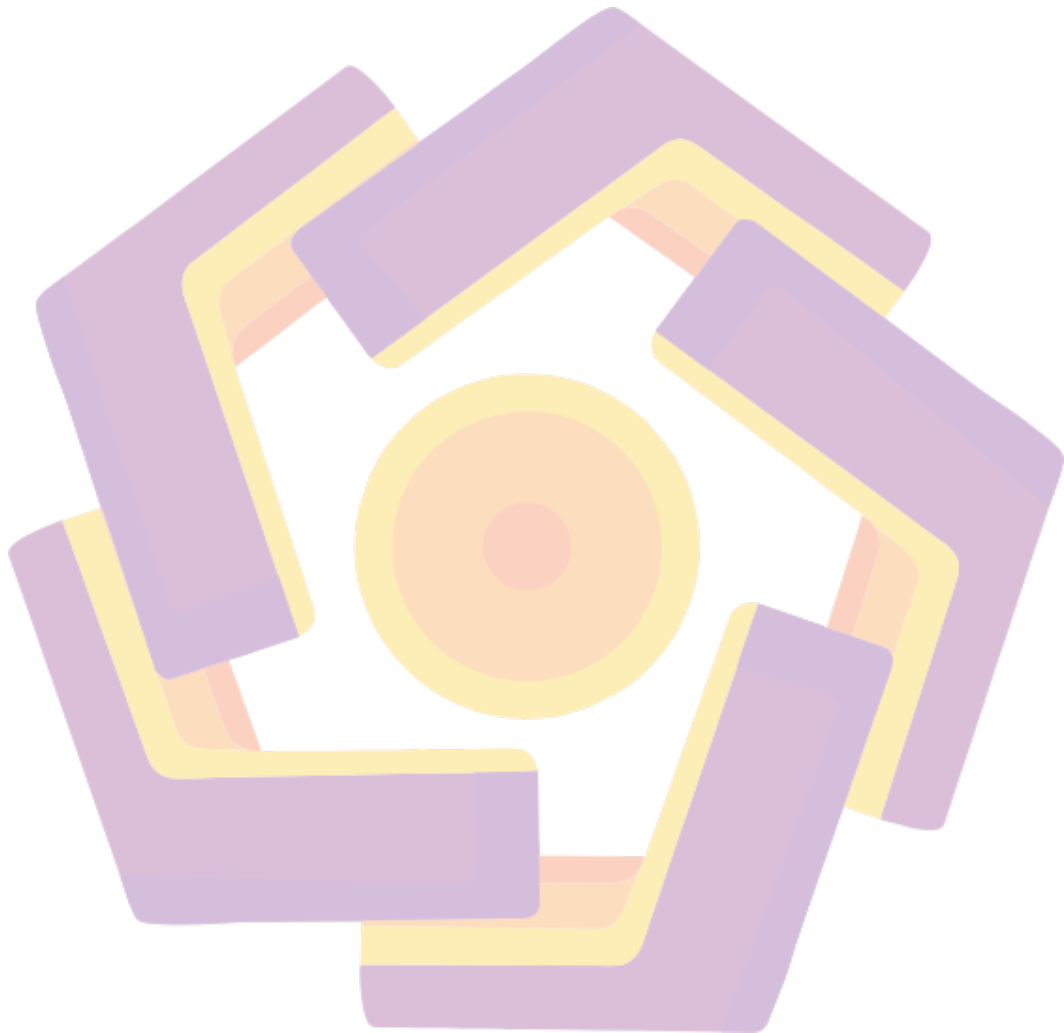
Gambar 1. 1 Poster Lomba APICTA 2023 di Hong Kong	7
Gambar 2. 1 Alur User Centered Design	19
Gambar 2. 2 Alur Pengembangan Produk	23
Gambar 3. 1 <i>User Persona</i>	41
Gambar 3. 2 <i>Customer Journey Maps</i>	43
Gambar 3. 3 Sitemap MedFlux	44
Gambar 3. 4 <i>User Flow</i> Login dan Registrasi	45
Gambar 3. 5 <i>User Flow</i> Melihat Data <i>Medicine Available</i>	45
Gambar 3. 6 <i>User Flow</i> Melihat Data <i>Medicine Expired</i>	46
Gambar 3. 7 <i>User Flow Overview</i> Laporan Transaksi.....	46
Gambar 3. 8 User Flow Tambah Data Transaksi.....	47
Gambar 3. 9 <i>User Flow Overview Stock</i>	47
Gambar 3. 10 <i>User Flow</i> Tambah Data Stock	48
Gambar 3. 11 <i>User Flow</i> Ubah Data Stock	48
Gambar 3. 12 <i>User Flow</i> Hapus Data Stock	49
Gambar 3. 13 User Flow Lihat Detail Stock Obat	49
Gambar 3. 14 <i>User Flow</i> Lihat <i>Stock Recommendation</i>	50
Gambar 3. 15 <i>User Flow</i> Tambah Akun Admin.....	50
Gambar 3. 16 Filosofi Logo MedFlux	53
Gambar 3. 17 Desain Guideline Font, Icon, dan Button.....	54
Gambar 3. 18 Desain Guideline Color Palete	55
Gambar 3. 19 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman Login.....	57
Gambar 3. 20 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman Register	57
Gambar 3. 21 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman Dashboard.....	58
Gambar 3. 22 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman <i>Medicine Expired</i>	58
Gambar 3. 23 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman <i>Medicine Available</i>	59
Gambar 3. 24 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman Transaksi	60
Gambar 3. 25 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman Data Transaksi.....	61
Gambar 3. 26 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman <i>Add Transaction</i>	61

Gambar 3. 27 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman Stock.....	62
Gambar 3. 28 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman Data Stok.....	62
Gambar 3. 29 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman <i>Add Stock</i>	63
Gambar 3. 30 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman <i>Edit Stock</i>	64
Gambar 3. 31 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman <i>Detail Stock</i>	65
Gambar 3. 32 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman <i>Machine Learning</i>	65
Gambar 3. 33 <i>Low Fidelity Wireframe</i> Halaman <i>Settings</i>	66
Gambar 3. 34 <i>High Fidelity Wireframe</i> Halaman login.....	66
Gambar 3. 35 <i>High Fidelity</i> Halaman Register.....	67
Gambar 3. 36 <i>High Fidelity</i> Halaman <i>Dashboord</i>	67
Gambar 3. 37 <i>High Fidelity</i> Halaman <i>Medicine Expired</i>	68
Gambar 3. 38 <i>High Fidelity</i> Halaman <i>Medicine Available</i>	68
Gambar 3. 39 <i>High Fidelity</i> Halaman <i>Transaction</i>	69
Gambar 3. 40 <i>High Fidelity</i> Halaman <i>Data Transaction</i>	70
Gambar 3. 41 <i>High Fidelity</i> Halaman <i>Add Data Transaction</i>	71
Gambar 3. 42 <i>High Fidelity</i> Halaman Stock.....	71
Gambar 3. 43 <i>High Fidelity</i> Halaman <i>Data Stock</i>	72
Gambar 3. 44 <i>High Fidelity</i> Halaman <i>Detail Stock</i>	72
Gambar 3. 45 <i>High Fidelity</i> Halaman <i>Add Data Stock</i>	73
Gambar 3. 46 <i>High Fidelity</i> Halaman <i>Edit Data Stock</i>	74
Gambar 3. 47 <i>High Fidelity</i> Halaman <i>Machine Learning</i>	74
Gambar 3. 48 <i>High Fidelity</i> Halaman <i>Settings</i>	75
Gambar 3. 49 <i>Mockup Prototype</i> Halaman <i>Dashboord</i>	75
Gambar 3. 50 <i>Desain Mockup Alur Prototipe</i> di Figma.....	76
Gambar 3. 51 <i>Implementasi Coding</i> Halaman Login	87
Gambar 3. 52 <i>Tampilan Halaman</i> login.....	87
Gambar 3. 53 <i>Implementasi Coding</i> Halaman Register	88
Gambar 3. 54 <i>Tampilan halaman</i> Register.....	88
Gambar 3. 55 <i>Implementasi Coding</i> Sidebar	89
Gambar 3. 56 <i>Tampilan Sidebar</i>	90
Gambar 3. 57 <i>Implementasi Coding</i> Halaman <i>Dashbaord</i>	90

Gambar 3. 58 Implementasi Coding Rekomendasi Distributor	91
Gambar 3. 59 Implementasi Coding Notifikasi Peringatan	91
Gambar 3. 60 Tampilan <i>Dashboard</i>	92
Gambar 3. 61 Implementasi Coding <i>Cart Almost Expired</i>	93
Gambar 3. 62 Tampilan Halaman <i>Medicine Expired</i>	93
Gambar 3. 63 Implementasi Coding <i>Cart Medicine Available</i>	94
Gambar 3. 64 Tampilan Halaman <i>Medicine Available</i>	95
Gambar 3. 65 Implementasi Coding Javascript Profit Chart Satu	95
Gambar 3. 66 Implementasi Coding <i>Profit Chart</i> dua	97
Gambar 3. 67 Implementasi Coding <i>Gender Donut Chart</i>	98
Gambar 3. 68 Implementasi Coding <i>Transaction Time Series</i> Satu	99
Gambar 3. 69 Implementasi Coding <i>Transaction Time Series</i> Dua	99
Gambar 3. 70 Implementasi Coding <i>Payment Method Donut Chart</i>	100
Gambar 3. 71 Implementasi Coding <i>Buyer Disease Bar Chart</i> Satu	101
Gambar 3. 72 Implementasi Coding <i>Buyer Disease Bar Chart</i> Dua	102
Gambar 3. 73 Implementasi Coding Download Format PDF	103
Gambar 3. 74 Tampilan Halaman <i>Transaction</i>	104
Gambar 3. 75 Implementasi Coding Tabel <i>Data Transaction</i>	105
Gambar 3. 76 Tampilan Halaman <i>Data Transaction</i>	106
Gambar 3. 77 Implementasi Coding Modal <i>Transaction</i>	107
Gambar 3. 78 Implementasi Coding Javascript Tambah dan Edit Data Stock	108
Gambar 3. 79 Implementasi Coding Javascript Input Data Distributor	108
Gambar 3. 80 Implementasi Coding Pop Up Konfirmasi Aksi	109
Gambar 3. 81 Implementasi Coding Disease Donat Chart	110
Gambar 3. 82 Implementasi Coding Javascript Halaman Disease Donat Chart ..	111
Gambar 3. 83 Implementasi Coding Stock History	112
Gambar 3. 84 Implementasi Coding Javascript Stock History	113
Gambar 3. 85 Tampilan Halaman Stock	113
Gambar 3. 86 Implementasi Coding Header Tabel Data Stock	114
Gambar 3. 87 Implementasi Coding Tabel Data Stock	115
Gambar 3. 88 Implementasi Coding Button Edit data	116

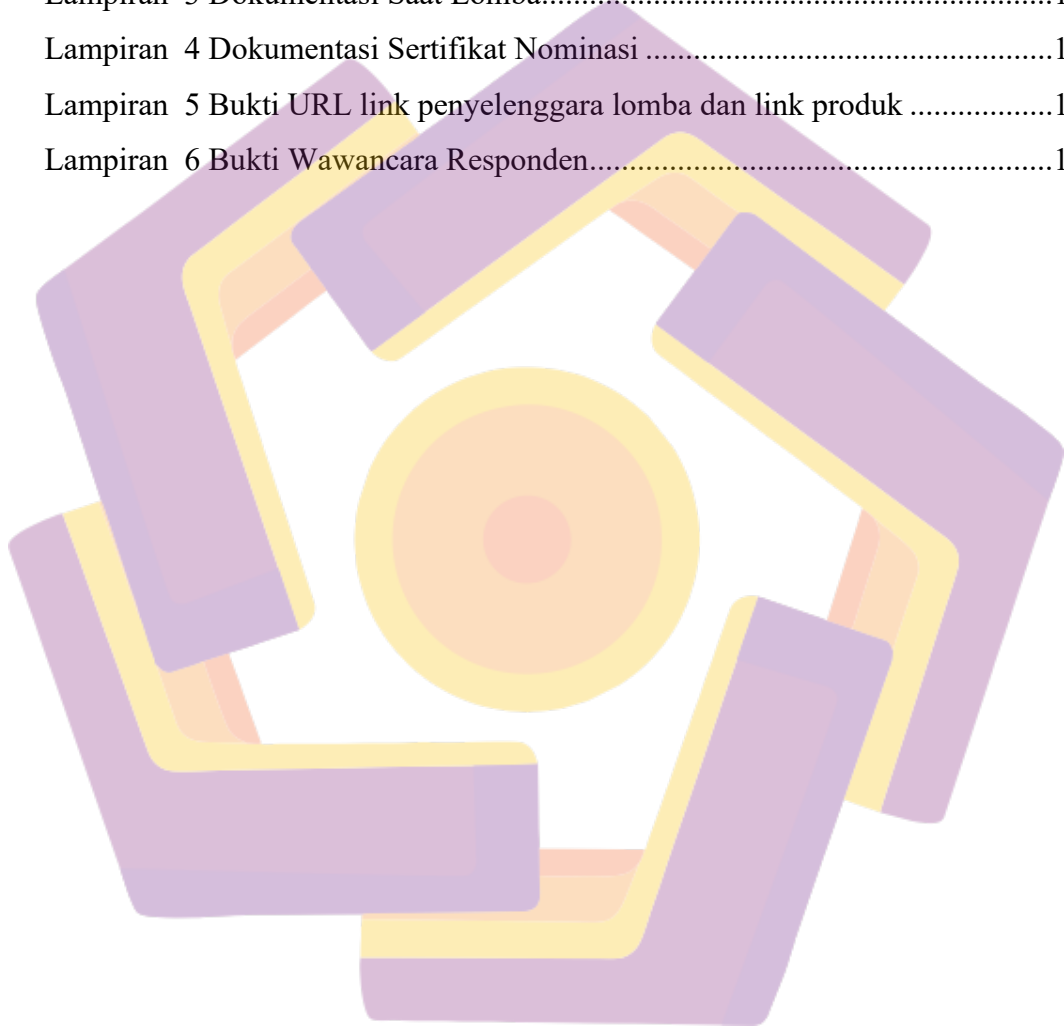
Gambar 3. 89 Implementasi Coding Button Delete data	117
Gambar 3. 90 Tampilan Halaman Data Stock	117
Gambar 3. 91 Impelemntasi Coding Detail Stock	118
Gambar 3. 92 Implementasi Coding Informasi Distributor	119
Gambar 3. 93 Tampilan Halaman Detail Stock	119
Gambar 3. 94 Implementasi Coding <i>Open Modal Add Stock</i>	120
Gambar 3. 95 Implementasi Coding isi data distributor	121
Gambar 3. 96 Tampilan Halaman Modal <i>Add Data Stock</i>	122
Gambar 3. 97 Implementasi Coding Halaman <i>Machine Learning</i>	123
Gambar 3. 98 Implementasi Coding Script <i>Demand Forecasting Model</i> Satu ...	124
Gambar 3. 99 Implementasi Coding Script <i>Demand Forecasting Model</i> Dua....	125
Gambar 3. 100 Implementasi Coding Script <i>Disease Trend</i> Satu	126
Gambar 3. 101 Implementasi Coding Script <i>Disease Trend</i> Dua.....	126
Gambar 3. 102 Implementasi Coding Script <i>Stock Recommendation</i> Satu	127
Gambar 3. 103 Implementasi Coding Script <i>Stock Recommendation</i> Dua	128
Gambar 3. 104 Tampilan Halaman <i>Machine Learning</i>	129
Gambar 3. 105 Implementasi Coding Form Input Akun	130
Gambar 3. 106 Implementasi Coding Animasi Lottie	130
Gambar 3. 107 Implementasi Coding Tabel Akun Admin	131
Gambar 3. 108 Tampilan Halaman <i>Settings</i>	131
Gambar 4. 1 Surat Tugas dari Kemahasiswaan	160
Gambar 4. 2 Surat Konfirmasi Peserta APICTA 2023 dari ASPILUKI.....	161
Gambar 4. 3 Pagelaran <i>Seni Budaya Hongkong</i> di Cyberport	162
Gambar 4. 4 Persiapan Presentasi	163
Gambar 4. 5 <i>Networking And Dinner In Habor Cruise</i>	163
Gambar 4. 6 <i>Disneyland Advanture for APICTA Delegates</i>	163
Gambar 4. 7 <i>Awarding Ceremony</i> APICTA 2023	163
Gambar 4. 8 Wawancara Responden 1	167
Gambar 4. 9 Wawancara Responden 2	168
Gambar 4. 10 Bukti Wawancara Responden 3	169
Gambar 4. 11 Bukti Wawancara Responden 4	170

Gambar 4. 12 Bukti Wawancara Responden 5	170
--	-----

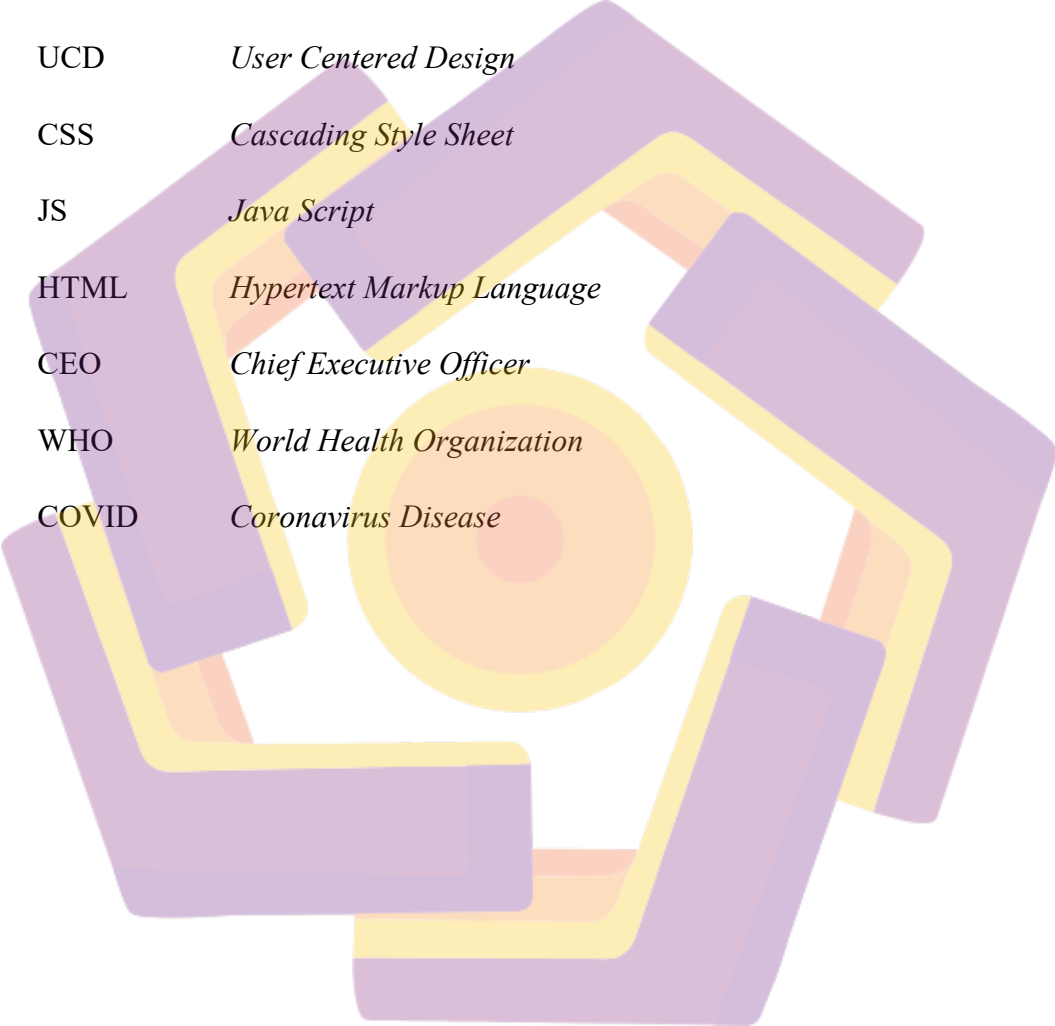


DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumen perizinan (Surat Tugas dari Prodi/ Fakultas/ Kemahasiswaan)	160
Lampiran 2 Surat Konfirmasi Peserta APICTA 2023 dari ASPILUKI	161
Lampiran 3 Dokumentasi Saat Lomba.....	162
Lampiran 4 Dokumentasi Sertifikat Nominasi	165
Lampiran 5 Bukti URL link penyelenggara lomba dan link produk	166
Lampiran 6 Bukti Wawancara Responden.....	167

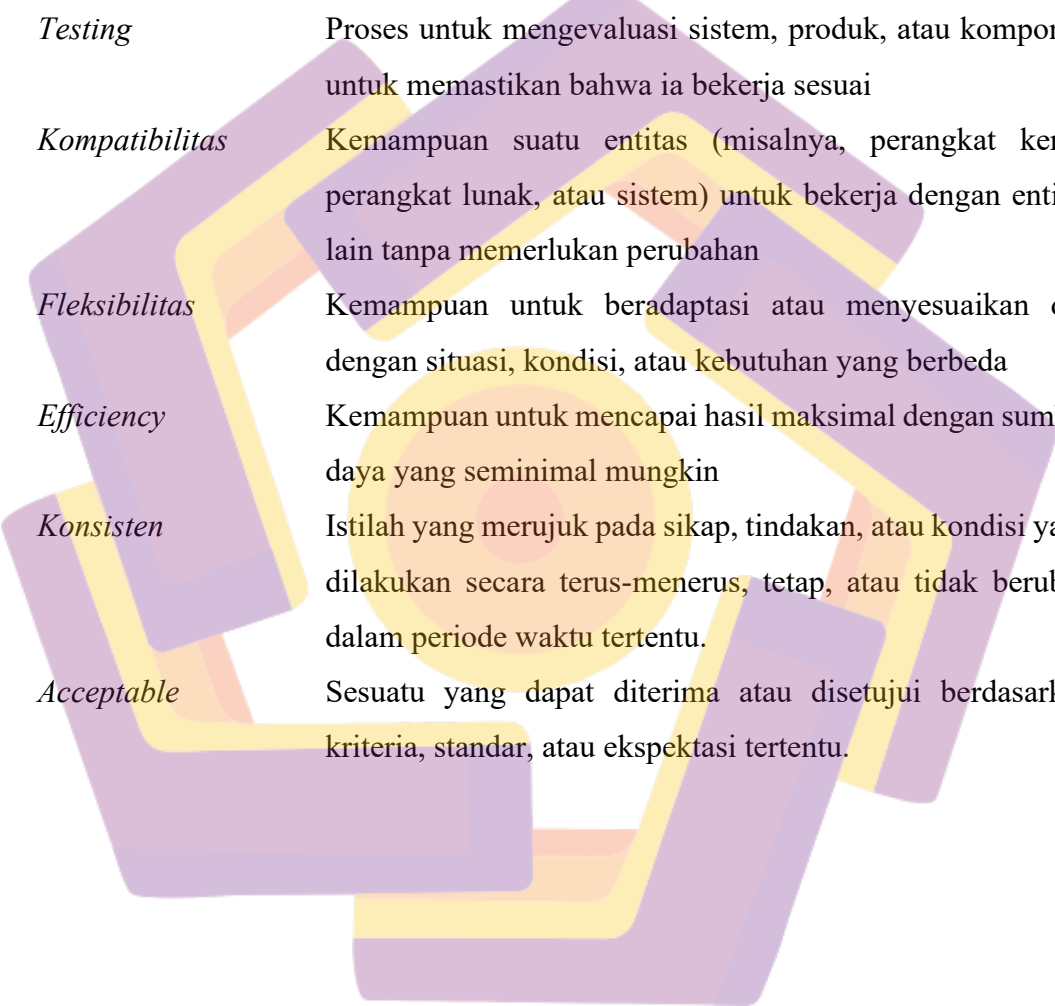


DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN



UI	<i>User Interface</i>
UX	<i>User Experience</i>
SUS	<i>System Usability Scale</i>
UCD	<i>User Centered Design</i>
CSS	<i>Cascading Style Sheet</i>
JS	<i>Java Script</i>
HTML	<i>Hypertext Markup Language</i>
CEO	<i>Chief Executive Officer</i>
WHO	<i>World Health Organization</i>
COVID	<i>Coronavirus Disease</i>

DAFTAR ISTILAH



<i>Website</i>	Program Komputer yang menjalankan peladen yang menyediakan akses kepada beberapa laman
<i>Design</i>	Kerangka bentuk; rancangan
<i>Prototype</i>	Purwarupa yang menjadi dasar implementasi sesuatu.
<i>Testing</i>	Proses untuk mengevaluasi sistem, produk, atau komponen untuk memastikan bahwa ia bekerja sesuai
<i>Kompatibilitas</i>	Kemampuan suatu entitas (misalnya, perangkat keras, perangkat lunak, atau sistem) untuk bekerja dengan entitas lain tanpa memerlukan perubahan
<i>Fleksibilitas</i>	Kemampuan untuk beradaptasi atau menyesuaikan diri dengan situasi, kondisi, atau kebutuhan yang berbeda
<i>Efficiency</i>	Kemampuan untuk mencapai hasil maksimal dengan sumber daya yang seminimal mungkin
<i>Konsisten</i>	Istilah yang merujuk pada sikap, tindakan, atau kondisi yang dilakukan secara terus-menerus, tetap, atau tidak berubah dalam periode waktu tertentu.
<i>Acceptable</i>	Sesuatu yang dapat diterima atau disetujui berdasarkan kriteria, standar, atau ekspektasi tertentu.

INTISARI

Industri farmasi di Indonesia menghadapi tantangan serius dalam manajemen persediaan obat yang tidak efisien, mengakibatkan kerugian ekonomi signifikan akibat penumpukan stok, obat kedaluwarsa, dan kekosongan pasokan. Masalah ini diperparah oleh kurangnya sistem manajemen inventori yang efektif di sebagian besar layanan kesehatan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini berfokus pada perancangan awal sebuah solusi teknologi bernama MedFlux. Tujuan utama penelitian ini adalah merancang desain antarmuka pengguna (UI/UX) dan mengembangkan tampilan frontend untuk website MedFlux menggunakan metode User Centered Design (UCD). Pendekatan UCD dipilih untuk memastikan sistem yang dihasilkan intuitif, efisien, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Prototipe desain yang dikembangkan selanjutnya akan diuji tingkat kegunaannya (usability) menggunakan metode System Usability Scale (SUS) dengan bantuan tools Maze untuk memvalidasi efektivitas rancangan.

Kata Kunci: Manajemen Persediaan Obat, Desain UI/UX, User Centered Design (UCD), System Usability Scale (SUS), Industri Farmasi

ABSTRACT

The pharmaceutical industry in Indonesia faces significant challenges due to inefficient drug inventory management, leading to substantial economic losses from overstocking, expired drugs, and supply shortages. This problem is exacerbated by the lack of effective inventory management systems across most healthcare services. To address these issues, this research focuses on the initial design of a technological solution called MedFlux. The primary objective is to design the User Interface/User Experience (UI/UX) and develop the frontend for the MedFlux website using the User Centered Design (UCD) method. The UCD approach was chosen to ensure the resulting system is intuitive, efficient, and tailored to user needs. The developed design prototype will then be evaluated for its usability level using the System Usability Scale (SUS) method, facilitated by the Maze tool, to validate the effectiveness of the design.

Keywords: Drug Inventory Management, UI/UX Design, User Centered Design (UCD), System Usability Scale (SUS), Pharmaceutical Industry.