

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian, maka penulis dapat menyimpulkan, bahwa:

1. Game edukasi Dunia Binatang ini dikembangkan menggunakan metode *Game Development Life Cycle (GDLC)*, yang terdiri dari enam tahap utama:
 - a. Inception (Konseptualisasi)
Menentukan tujuan game sebagai media edukasi bagi anak-anak untuk mengenal makanan, asal, dan hal menarik tentang hewan.
 - b. Design (Perancangan)
Merancang hierarki game, antarmuka pengguna (UI), karakter hewan, serta latar belakang untuk mendukung pengalaman belajar yang interaktif.
 - c. Pre-Production (Pengumpulan Aset)
Mengumpulkan elemen game seperti UI, gambar latar, karakter hewan, serta efek suara.
 - d. Production (Pembuatan Game)
Menggabungkan seluruh aset, mengembangkan mekanik permainan, serta mengimplementasikan sistem interaksi pengguna.
 - e. Testing (Pengujian)
Menguji fungsi game dan melakukan uji coba kepada enam anak untuk mengevaluasi peningkatan pemahaman mereka sebelum dan setelah bermain. Hasil menunjukkan peningkatan pemahaman mereka terhadap informasi hewan.
 - f. Release (Peluncuran & Evaluasi)
Setelah pengujian dan perbaikan, game dirilis dan dievaluasi untuk memastikan efektivitasnya sebagai media edukasi.
2. Berdasarkan survei yang dilakukan terhadap pengguna, ditemukan bahwa terdapat peningkatan signifikan dalam pemahaman mengenai hewan setelah mereka bermain game ini. Jika dibandingkan dengan sebelum bermain,

pengguna menunjukkan pemahaman yang lebih baik tentang golongan hewan berdasarkan makanan, asal, habitat, serta hal menarik mengenai hewan. Hal ini menunjukkan bahwa game tersebut efektif dalam menyampaikan informasi dan meningkatkan wawasan pemain mengenai hewan.

5.2 Saran

Game “Dunia Binatang” masih memerlukan berbagai masukan untuk terus dikembangkan agar kualitasnya semakin optimal. Berikut adalah beberapa usulan perbaikan dan peningkatan fitur yang dapat diterapkan dalam pengembangan lebih lanjut:

1. Memberikan audio ke setiap hewan sehingga pemain dapat mengetahui suara hewan-hewan yang ada.
2. Menambahkan animasi saat pemain menggunakan penyiram tanaman, cangkul, kapak, belencong, dan sekop.
3. Mengoptimalkan sistem permainan untuk mengurangi kendala atau bug yang masih ada.
4. Menambahkan lebih banyak hewan dan Menerapkan fitur beli hewan agar permainan menjadi lebih menarik.