

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT OUTDOOR  
BERBASIS WEB DI GRIYA TENDA ADVENTURE**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Sistem Informasi



Disusun oleh  
**SETYADI GILANG PRATAMA**  
**18.12.0720**

Kepada  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2025**

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT OUTDOOR BERBASIS WEB  
DI GRIYA TENDA ADVENTURE**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Sistem Informasi



Disusun oleh  
**SETYADI GILANG PRATAMA**  
**18.12.0720**

Kepada  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2025**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### SKRIPSI

#### SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT OUTDOOR BERBASIS WEB DI GRIYA TENDA ADVENTURE

Yang disusun dan diajukan oleh

**Setyadi Gilang Pratama**

**18.12.0720**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 20 Februari 2025

Dosen Pembimbing,



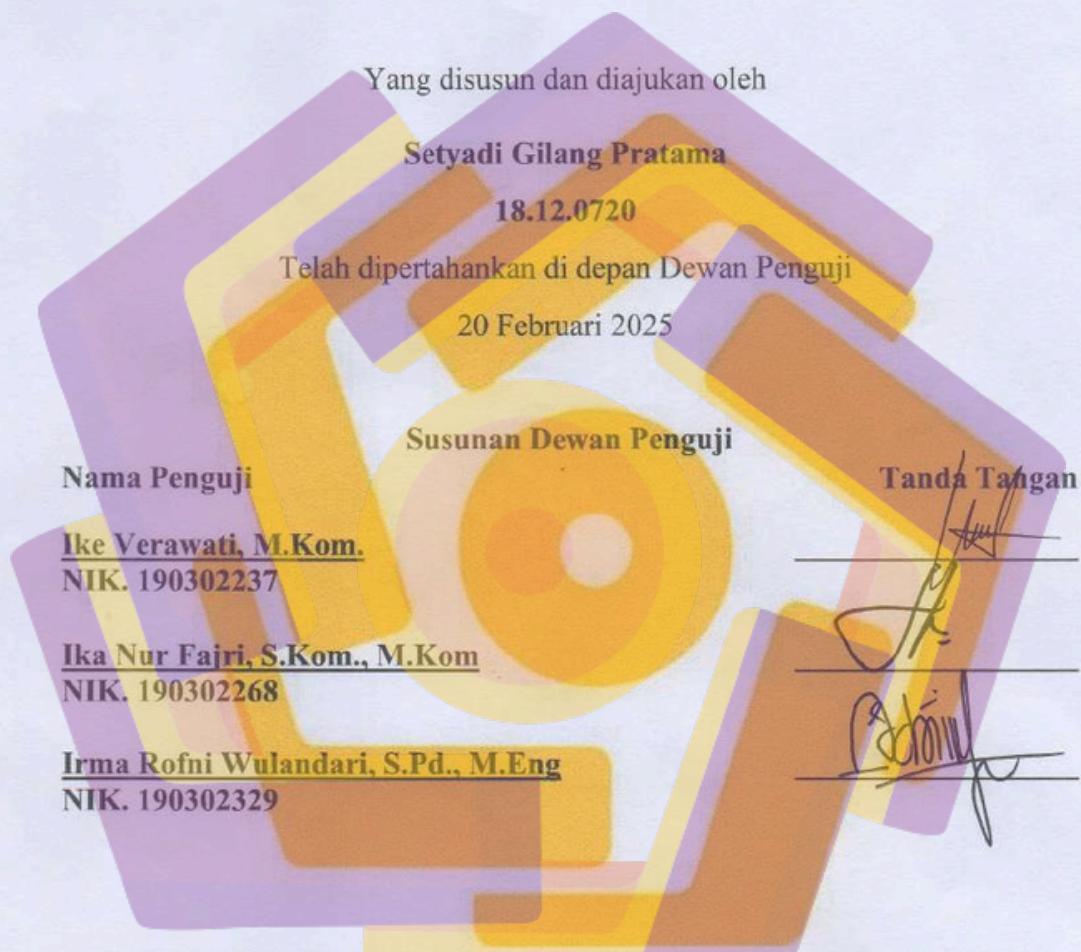
**Irma Rofni Wulandari, S.Pd., M.Eng**

**NIK. 190302329**

## HALAMAN PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT OUTDOOR BERBASIS WEB DI GRIYA TENDA ADVENTURE



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh  
gelar Sarjana Komputer Tanggal 20 Februari 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusrini, M.Kom  
NIK. 190302106

## **HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Yang bertanda tangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Setyadi Gilang Pratama**

**NIM : 18.12.0720**

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul berikut:

**Sistem Informasi Penyewaan Alat Outdoor Berbasis Web di Griya Tenda Adventure**

Dosen Pembimbing: Irma Rofni Wulandari, S.Pd., M.Eng

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 20 Februari 2025

Yang Menyatakan,



Setyadi Gilang Pratama

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala kerendahan hati dan rasa syukur, karya ini kupersembahkan kepada:

1. **Kedua orang tuaku tercinta**, yang selalu memberikan doa, dukungan, dan kasih sayang tiada henti. Terima kasih atas segala pengorbanan, cinta, dan doa yang menjadi kekuatan terbesar dalam setiap langkahku.
2. **Saudara-saudaraku dan seluruh keluarga besar**, yang selalu mendukung, menyemangati, dan mendoakan keberhasilanku.
3. **Dosen pembimbing dan para dosen Fakultas (Ilmu Komputer/Sistem Informasi)**, yang telah memberikan ilmu, bimbingan, dan arahan selama proses penyusunan skripsi ini.
4. **Sahabat dan teman seperjuangan**, yang selalu hadir memberi motivasi, membantu di saat kesulitan, dan berbagi tawa serta dukungan.
5. **Seluruh pihak di Griya Tenda Adventure**, yang telah bersedia membantu dan memberikan data serta informasi selama penelitian ini berlangsung.
6. **Almamater tercinta**, tempatku menimba ilmu dan mengukir pengalaman berharga dalam perjalanan pendidikan ini.

Semoga karya sederhana ini dapat bermanfaat bagi banyak pihak dan menjadi salah satu wujud baktiku kepada mereka yang selalu ada untukku.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul " Sistem Informasi Penyewaan Alat Outdoor Berbasis Web di Griya Tenda Adventure" ini dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Strata-1 (S-1) di Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta.

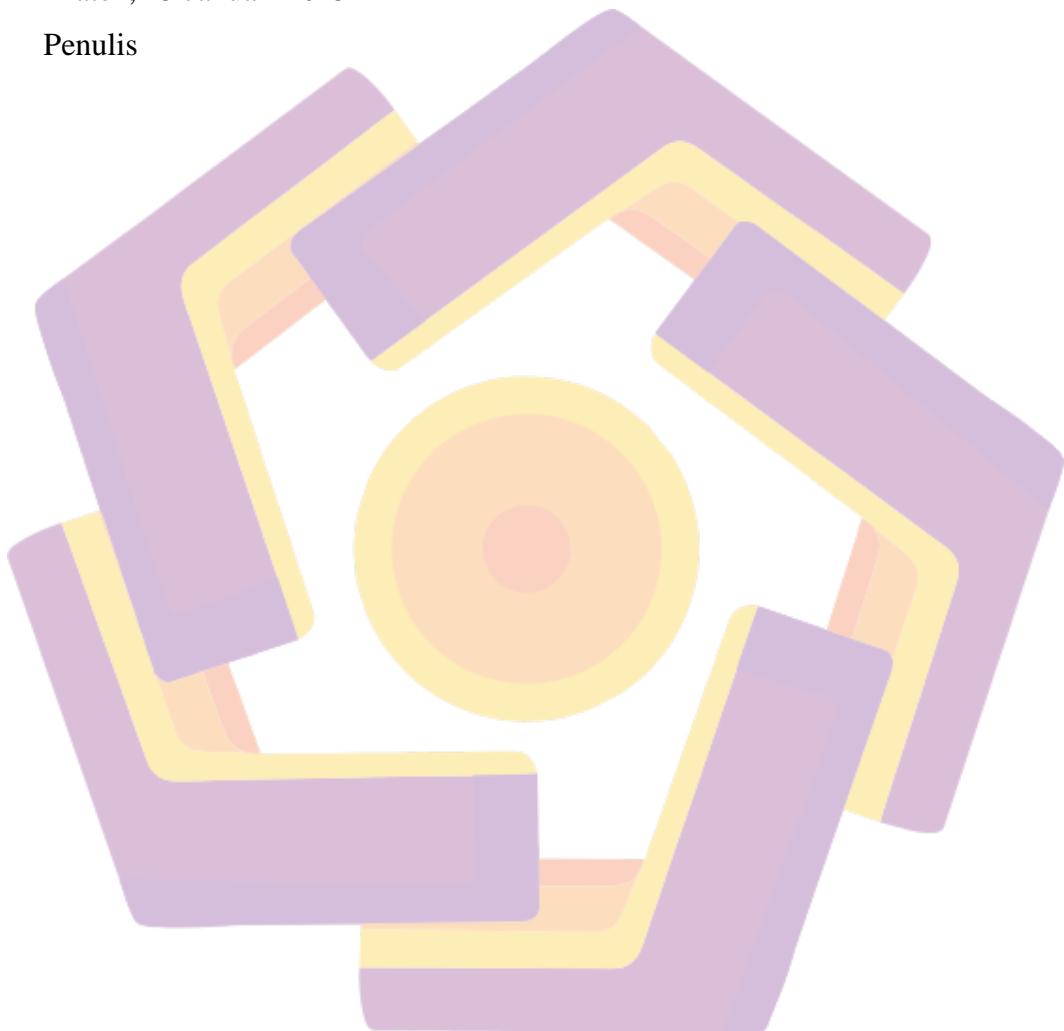
Penulis menyadari bahwa keberhasilan dalam menyusun skripsi ini tidak terlepas dari dukungan, bimbingan, dan doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom Ph.D, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom, selaku ketua prodi Sistem Informasi
4. Ibu Irma Rofni Wulandari, S.Pd., M.Eng, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan dukungan yang berharga selama penyusunan skripsi ini.
5. Seluruh dosen dan staf di Fakultas Nama Fakultas, yang telah membantu dalam memberikan ilmu, pengetahuan, dan fasilitas yang mendukung proses pembelajaran.
6. Orang tua dan keluarga tercinta atas doa, motivasi, dan dukungan moral maupun material yang tidak pernah putus.
7. Dan tidak lupa juga kepada teman-teman dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan bantuan dan dukungan selama penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca serta memberikan kontribusi bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

Klaten, 15 Januari 2025

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
INTISARI .....	xiii
ABSTRACT .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	2
1.3    Batasan Masalah .....	2
1.4    Tujuan Penelitian .....	3
1.5    Manfaat Penelitian .....	3
1.6    Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1    Studi Literatur .....	5
2.2    Landasan Teori .....	12
BAB III METODE PENELITIAN .....	20
3.1    Objek Penelitian.....	20
3.2    Alur Penelitian .....	20
3.3    Alat dan Bahan.....	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	23
BAB V PENUTUP .....	108
5.1    KESIMPULAN.....	108
5.2    SARAN.....	108
REFERENSI .....	110
LAMPIRAN .....	112

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Keaslian Penelitian .....	8
Tabel 2. 2 simbol flowchart .....	14
Tabel 2. 3 simbol use case .....	17
Tabel 2. 4 simbol activity diagram .....	18
Tabel 2. 5 simbol class diagram.....	19
Tabel 3. 4 Diagram Alur Metode Waterfall.....	21
Tabel 4. 1 uji coba login .....	85
Tabel 4. 2 uji coba register.....	88
Tabel 4. 3 uji coba checkout .....	94
Tabel 4. 4 Uji coba upload bukti pembayaran di halaman detail pesanan.....	96
Tabel 4. 5 uji coba edit profile user .....	97
Tabel 4. 6 uji coba halaman kontak pada form question/feedback .....	100
Tabel 4. 7 Uji coba halaman data barang(tambah,edit,hapus) .....	103
Tabel 4. 8 Uji coba data kategori (tambah, edit, hapus) .....	104
Tabel 4. 9 Uji coba data metode bayar (tambah,edit,hapus).....	105
Tabel 4. 10 Uji coba data tranksaksi (edit status) .....	106

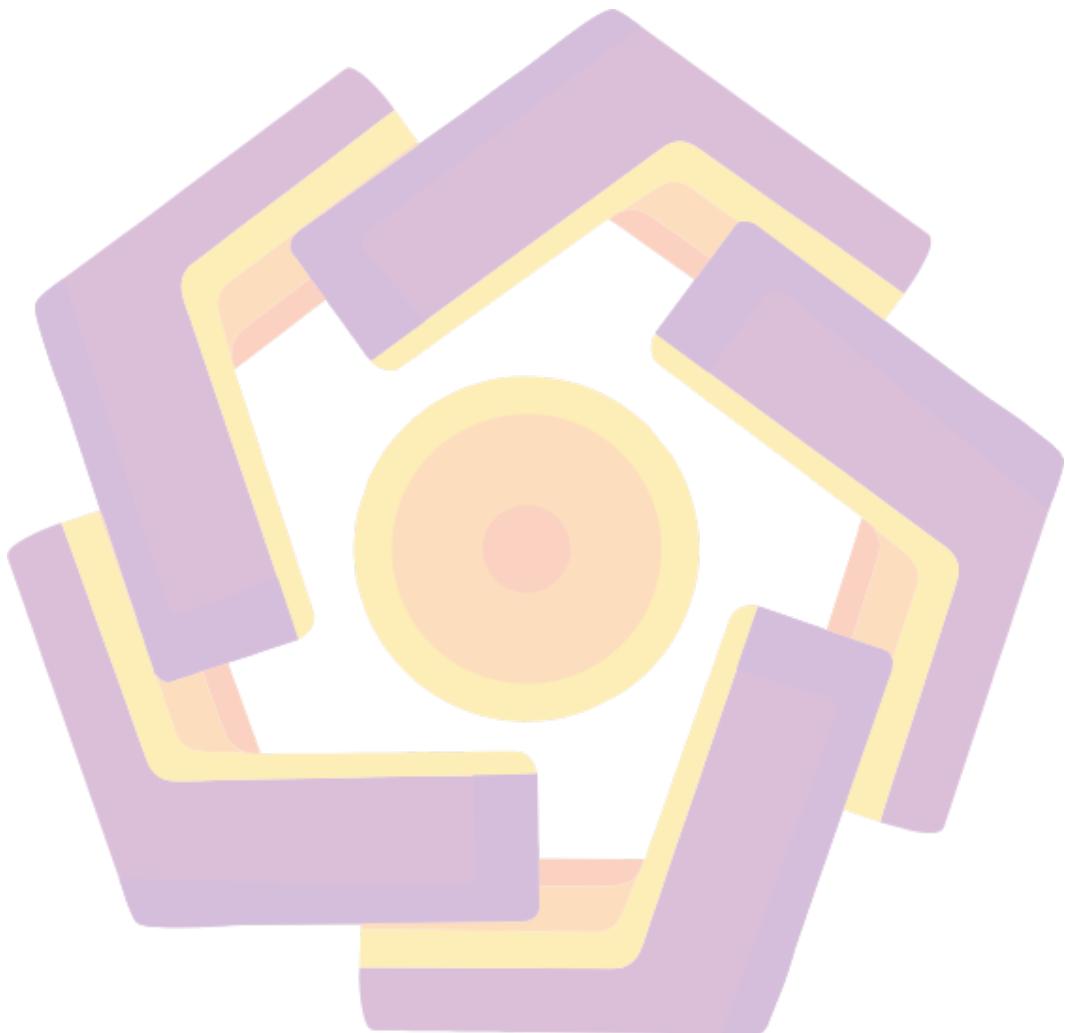
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Metode Waterfall.....	13
Gambar 4. 1 flowchart sistem penyewaan .....	25
Gambar 4. 2 use case admin .....	26
Gambar 4. 3 use case user.....	27
Gambar 4. 4 Activity diagram login user/admin .....	28
Gambar 4. 5 Activity diagram register .....	29
Gambar 4. 6 Activity diagram edit profile user .....	30
Gambar 4. 7 Activity diagram memberikan question/feedback .....	31
Gambar 4. 8 Activity diagram memasukan alat ke keranjang .....	32
Gambar 4. 9 Activity diagram melakukan checkout.....	33
Gambar 4. 10 Activity diagram upload bukti pembayaran.....	34
Gambar 4. 11 Activity diagram edit profile admin.....	35
Gambar 4. 12 Activity diagram data barang .....	36
Gambar 4. 13 Activity diagram data kategori.....	37
Gambar 4. 14 Activity diagram data metode bayar .....	38
Gambar 4. 15 Activity diagram uprole user to admin .....	39
Gambar 4. 16 Activity diagram edit status pembayaran dan status pesanan pada data transaksi .....	40
Gambar 4. 17 Activity diagram melihat bukti pembayaran.....	41
Gambar 4. 18 Activity diagram melihat detail question .....	42
Gambar 4. 19 class diagram.....	44
Gambar 4. 20 wireframe landing page.....	45
Gambar 4. 21 wireframe login .....	46
Gambar 4. 22 wireframe register .....	47
Gambar 4. 23 wireframe lupa password .....	47
Gambar 4. 24 wireframe halaman sewa.....	48
Gambar 4. 25 wireframe kontak .....	49
Gambar 4. 26 wireframe tentang kami .....	49
Gambar 4. 27 wireframe edit profile.....	50
Gambar 4. 28 wireframe halaman keranjang .....	51
Gambar 4. 29 wireframe halaman data pesanan user.....	51
Gambar 4. 30 wireframe detail pesanan dan upload bukti pembayaran .....	52
Gambar 4. 31 wireframe dashboard admin.....	53
Gambar 4. 32 wireframe data barang.....	53
Gambar 4. 33 wireframe tambah data barang .....	54
Gambar 4. 34 wireframe edit data barang.....	55
Gambar 4. 35 wireframe data kategori .....	55
Gambar 4. 36 wireframe tambah data kategori.....	56
Gambar 4. 37 wireframe edit data kategori .....	57
Gambar 4. 38 wireframe data metode bayar .....	57
Gambar 4. 39 wireframe tambah data metode bayar .....	58
Gambar 4. 40 wireframe edit data metode bayar.....	59

Gambar 4. 41 wireframe data tranksaksi .....	59
Gambar 4. 42 wireframe edit status tranksaksi .....	60
Gambar 4. 43 wireframe detail pesanan .....	61
Gambar 4. 44 wireframe data question .....	61
Gambar 4. 45 wireframe detail question .....	62
Gambar 4. 46 table dan relasi pada database .....	63
Gambar 4. 47 landing page .....	64
Gambar 4. 48 halaman kontak .....	64
Gambar 4. 49 halaman tentang kami .....	65
Gambar 4. 50 halaman login .....	65
Gambar 4. 51 halaman register .....	66
Gambar 4. 52 halaman lupa password .....	66
Gambar 4. 53 form verifikasi setelah register .....	67
Gambar 4. 54 form untuk reset password .....	68
Gambar 4. 55 halaman sewa .....	68
Gambar 4. 56 halaman kontak user .....	69
Gambar 4. 57 halaman profile .....	69
Gambar 4. 58 halaman keranjang .....	70
Gambar 4. 59 halaman tranksaksi .....	71
Gambar 4. 60 halaman detail pesanan bisa upload .....	71
Gambar 4. 61 Halaman detail pesanan yang sudah upload bukti pembayaran .....	72
Gambar 4. 62 Halaman detail pesanan yang sudah dibatalkan .....	72
Gambar 4. 63 halaman dashboard admin .....	73
Gambar 4. 64 Halaman profil .....	73
Gambar 4. 65 halaman data barang .....	74
Gambar 4. 66 halaman tambah data barang .....	75
Gambar 4. 67 halaman edit data barang .....	75
Gambar 4. 68 halaman data kategori .....	76
Gambar 4. 69 halaman tambah data kategori .....	76
Gambar 4. 70 halaman edit data kategori .....	77
Gambar 4. 71 halaman data metode pembayaran .....	77
Gambar 4. 72 halaman tambah data metode pembayaran .....	78
Gambar 4. 73 Halaman edit data metode pembayaran .....	78
Gambar 4. 74 halaman data user .....	79
Gambar 4. 75 halaman data tranksaksi .....	80
Gambar 4. 76 Halaman ubah status pada pesanan yang belum dibatalkan atau selesai(sudah dikembalikan) .....	81
Gambar 4. 77 Halaman ubah status pesanan yang sudah dibatalkan .....	81
Gambar 4. 78 Halaman detail pesanan customer belum upload bukti pembayaran .....	82
Gambar 4. 79 Halaman detail pesanan customer sudah upload bukti pembayaran .....	83
Gambar 4. 80 Halaman detail pesanan customer yang sudah dibatalkan .....	83
Gambar 4. 81 Halaman data question/feedback dari customer .....	84
Gambar 4. 82 Halaman detail data question .....	84

## **DAFTAR LAMPIRAN**

**Lampiran 1 wawancara..... 112**



## INTISARI

Penyewaan alat outdoor merupakan salah satu layanan yang banyak diminati oleh masyarakat daerah Kab.Klaten, namun proses penyewaan yang yang dilakukan secara manual sering kali menimbulkan kendala, seperti kesalahan dalam pengelolaan stok alat, dan keterbatasan akses informasi bagi pelanggan, untuk mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi penyewaan alat outdoor berbasis web di Griya Tenda Adventure.

Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *framework Laravel*, database *MySQL*, dan diintegrasikan dengan antarmuka yang responsif menggunakan *framework Bootstrap*. Fitur utama yang dikembangkan meliputi manajemen stok alat, pemesanan online, konfirmasi pembayaran, dan laporan transaksi.

Sistem ini berhasil diimplementasikan dengan menggunakan metode *Waterfall*, yang mencakup tahapan analisis, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Hasil pengujian menggunakan metode *Black Box Testing* menunjukkan bahwa seluruh fitur yang telah dikembangkan dapat berfungsi dengan baik sesuai dengan spesifikasi yang telah ditetapkan. Selain itu, sistem ini dapat diakses secara fleksibel kapan saja dan di mana saja, sehingga pelanggan tidak perlu datang langsung ke toko untuk melihat daftar alat yang tersedia atau melakukan penyewaan.

**Kata kunci :** website, sistem informasi, penyewaan, alat outdoor

## ABSTRACT

*Outdoor equipment rental is one of the services that is in great demand by the people of Klaten Regency, but the manual rental process often causes obstacles, such as errors in managing equipment stock, and limited access to information for customers, to overcome these problems, this study aims to design and develop a web-based outdoor equipment rental information system at Griya Tenda Adventure.*

*This system is built using the PHP programming language with the Laravel framework, MySQL database, and integrated with a responsive interface using the Bootstrap framework. The main features developed include equipment stock management, online ordering, payment confirmation, and transaction reports.*

*This system was successfully implemented using the Waterfall method, which includes the stages of analysis, design, implementation, testing, and maintenance. The test results using the Black Box Testing method show that all the features that have been developed can function properly according to the specifications that have been set. In addition, this system can be accessed flexibly anytime and anywhere, so customers do not need to come directly to the store to see the list of available equipment or make a rent*

**Keyword :** website, information system, booking, equipment outdoor