

**PERANCANGAN COMPANY PROFILE BERBASIS VIDEO  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI DISTRO FORT LARANTUKA**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh  
**DARIUS AKSI KABELEN KEBAN**  
**17.12.0141**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2025**

# **PERANCANGAN COMPANY PROFILE BERBASIS VIDEO SEBAGAI MEDIA PROMOSI DISTRO FORT LARANTUKA**

## **SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**DARIUS AKSI KABELEN KEBAN**

**17.12.0141**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2025**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### SKRIPSI

#### PERANCANGAN COMPANY PROFILE BERBASIS VIDEO SEBAGAI MEDIA PROMOSI DISTRO FORT LARANTUKA

yang disusun dan diajukan oleh

**Darius Akis Kabelen Keban**

17.12.0141

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 9 Juni 2024

Dosen Pembimbing,

  
M. Rudyanto Arief, ST., MT.  
NIK. 190302098

## HALAMAN PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### PERANCANGAN COMPANY PROFILE BERBASIS VIDEO SEBAGAI MEDIA PROMOSI DISTRO FORT LARANTUKA

yang disusun dan diajukan oleh

**Darius Akis Kabelen Keban**

**17.12.0141**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 27 Juni 2024

**Susunan Dewan Pengaji**

**Nama Pengaji**

Arif Akbarul Huda, S.Si, M.Eng  
**NIK. 190302287**

Ike Verawati, M. Kom  
**NIK. 190302237**

Irma Rofni Wulandari, S.Pd., M.Eng  
**NIK. 190302329**

**Tanda Tangan**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 27 Juni 2024

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



Prof. Dr. Kusrini, S.Kom., M.Kom  
**NIK. 190302106**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Darius Aksi Kabelen Keban**  
**NIM : 17.12.0141**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

### Tuliskan Judul Skripsi

Dosen Pembimbing : M. Rudyanto Arief, ST., MT.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, <tanggal lulus ujian skripsi>

Yang Menyatakan,



Darius Aksi Kabelen Keban

## **HALAMAN PERSEMPERBAHAN**

Puji Syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan limpahan rahmat dan hidayah sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Pada halaman persembahan ini penulis ingin menyampaikan rasa syukur dan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat berupa kesehatan, kekuatan, kesabaran, ketekunan, fokus, dan semangat sehingga seluruh rangkaian proses penggerjaan skripsi dapat berjalan dengan baik hingga skripsi ini selesai serta memperoleh hasil yang maksimal.
2. Orang Tua saya Bapak Andreas Basa Keban & Ibu Susmiatin yang senantiasa mendoakan dan memberi dukungan sehingga skripsi ini bisa terselesaikan seperti seharusnya.
3. Diri saya sendiri.
4. Kakak saya Gracia Sitta Devi yang telah mendukung adiknya dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak M. Rudyanto Arief ST., MT. selaku pembimbing utama yang telah membimbing dan memberikan arahan sehingga skripsi ini bisa terselesaikan serta memperoleh hasil yang terbaik.
6. Seluruh dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu selama perkuliahan.
7. Owner dan karyawan Distro Fort Larantuka.
8. Keluarga kelas 17 S1-SI 03 serta semua rekan sperjuangan angkatan 2017 yang telah menemani dan berjuang bersama-sama selama perkuliahan.
9. Teman-teman Javandes kost yang sudah memberikan semangat bagi saya untuk menyelesaikan skripsi ini.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan berkat dan rahmat – Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul “ **PERANCANGAN COMPANY PROFILE BERBASIS VIDEO SEBAGAI MEDIA PROMOSI DISTRO FORT LARANTUKA** ” dapat terselesaikan dengan baik.

Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata – 1 Sistem Informasi di Universitas AMIKOM Yogyakarta. Dengan selesainya skripsi ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto M.M. selaku ketua UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku ketua jurusan Sistem Informasi UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak M. Rudyanto Arief ST., MT. selaku Dosen pembimbing skripsi yang telah banyak membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Seluruh civitas akademik Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis mengikuti perkuliahan.
5. Keluarga dan teman – teman yang telah banyak memberikan pengalaman, motivasi dan kenangan.
6. Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerja sama dalam pelaksanaan skripsi.

Yogyakarta, 27 Juni 2024

Darius\_Aksi Kabelen Keban

## DAFTAR ISI

### Contents

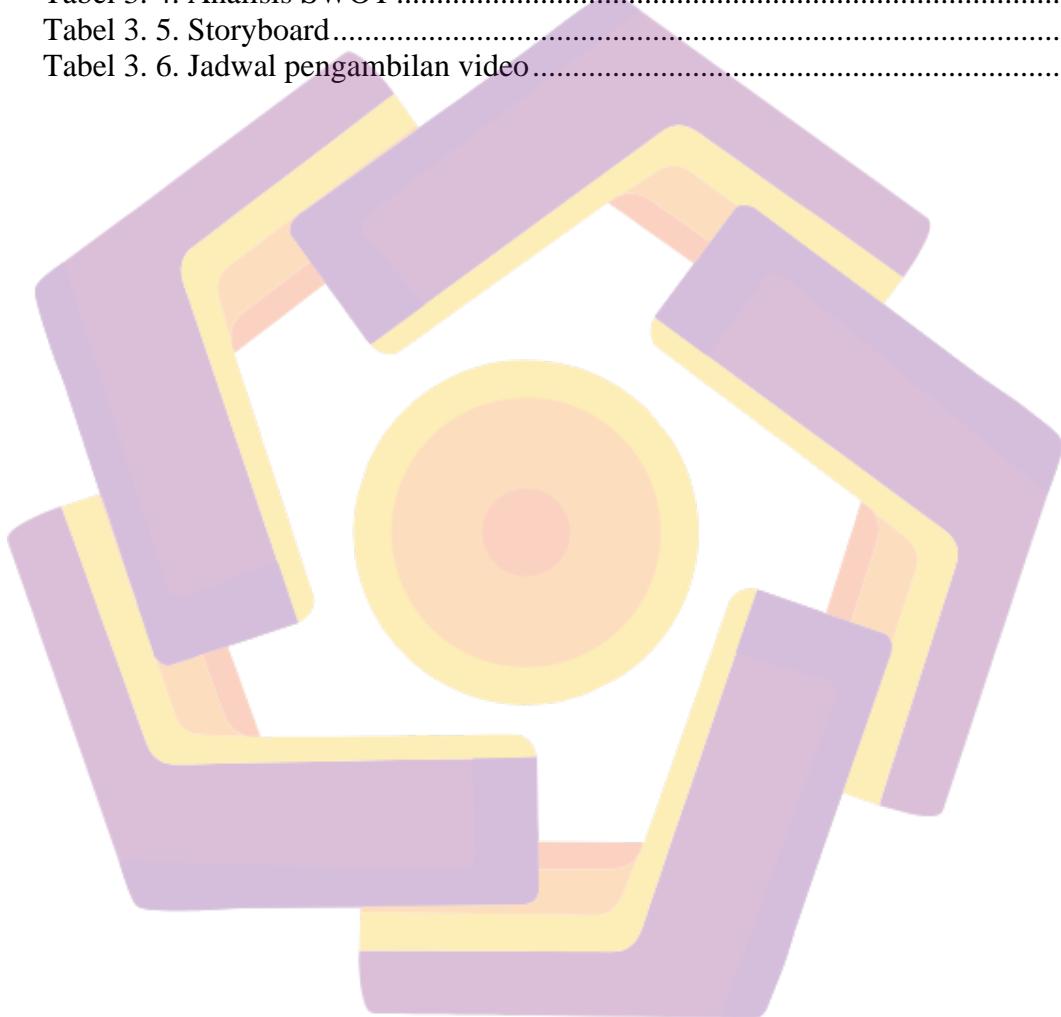
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN .....	xiii
DAFTAR ISTILAH .....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Tujuan Penelitian.....	3
1.5    Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1    Manfaat Bagi DistroFort Larantuka .....	3
1.6    Sistematika Penulisan.....	3

<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1    Studi Literatur.....	5
2.2    Dasar Teori .....	8
2.2.1    Definisi Multimedia .....	8
2.2.2    Kategori Multimedia .....	8
2.2.3    Elemen-Elemen Multimedia .....	9
2.3    Konsep Dasar Motion Graphic .....	10
2.3.1    Definisi Motion Graphic .....	10
2.3.2    Motion graphic Design.....	10
2.3.3    Animasi Motion Graphic .....	13
2.4    Konsep Dasar Informasi .....	14
2.4.1    Definisi Informasi .....	14
2.4.2    Nilai Informasi .....	14
2.5    Vidio.....	16
2.5.1    Pengertian Video.....	16
2.5.2    Definisi Video .....	16
2.6    Company profile.....	16
2.6.1    Fungsi Company Profile .....	16
2.7    Standar Video Instagram (IGTV).....	17
2.8    Teknik Live Shoot.....	17
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>18</b>
3.1    Objek Penelitian .....	18
3.1.1    Gambaran Umum Perusahaan.....	18
3.1.2    Visi dan Misi.....	18
3.1.3    Logo .....	19

3.2	Alur Penelitian.....	19
3.2.1	Pengumpulan Data .....	20
3.2.2	Analisis Kebutuhan .....	22
3.2.3	Analisis.....	24
3.2.4	Pra Produksi .....	27
3.3	Alat dan Bahan .....	32
3.3.1	Data Penelitian .....	32
3.3.2	Alat/instrument.....	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		34
4.1	Hasil Implementasi.....	34
4.1.1	Implementasi Aset Video.....	34
4.1.2	Implementasi Aset Animasi .....	37
4.1.3	Implementasi Aset Suara .....	39
4.2	Pembahasan .....	39
4.2.1	Produksi .....	40
4.2.2	Pasca Produksi .....	49
4.2.3	Pengujian.....	55
4.2.4	Implementasi.....	55
BAB V PENUTUP.....		60
5.1	Kesimpulan.....	60
5.2	Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA .....		Error! Bookmark not defined.

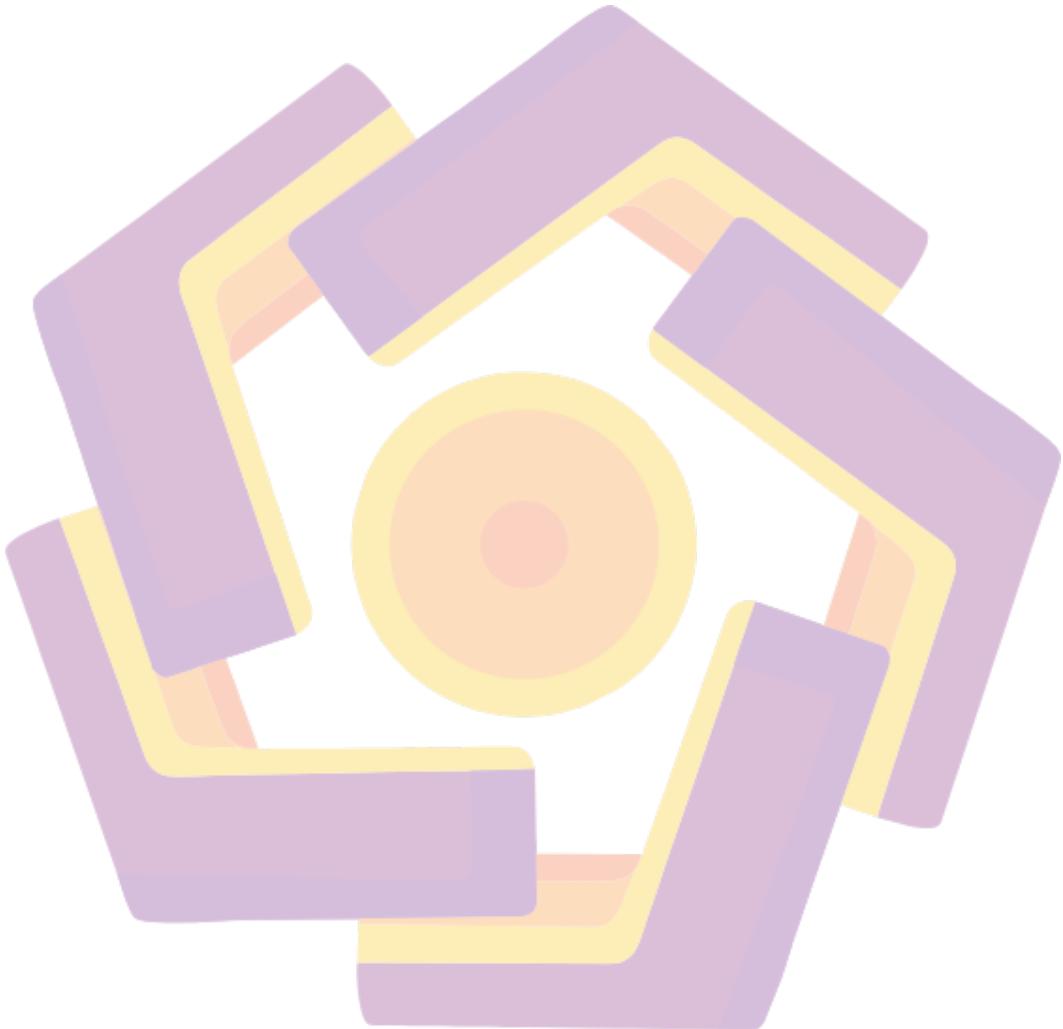
## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Keaslian Penelitian.....	8
Tabel 3. 1. Kebutuhan hardware .....	27
Tabel 3. 2. Kebutuhan software .....	27
Tabel 3. 3. Kebutuhan brainware .....	28
Tabel 3. 4. Analisis SWOT .....	29
Tabel 3. 5. Storyboard.....	34
Tabel 3. 6. Jadwal pengambilan video .....	35



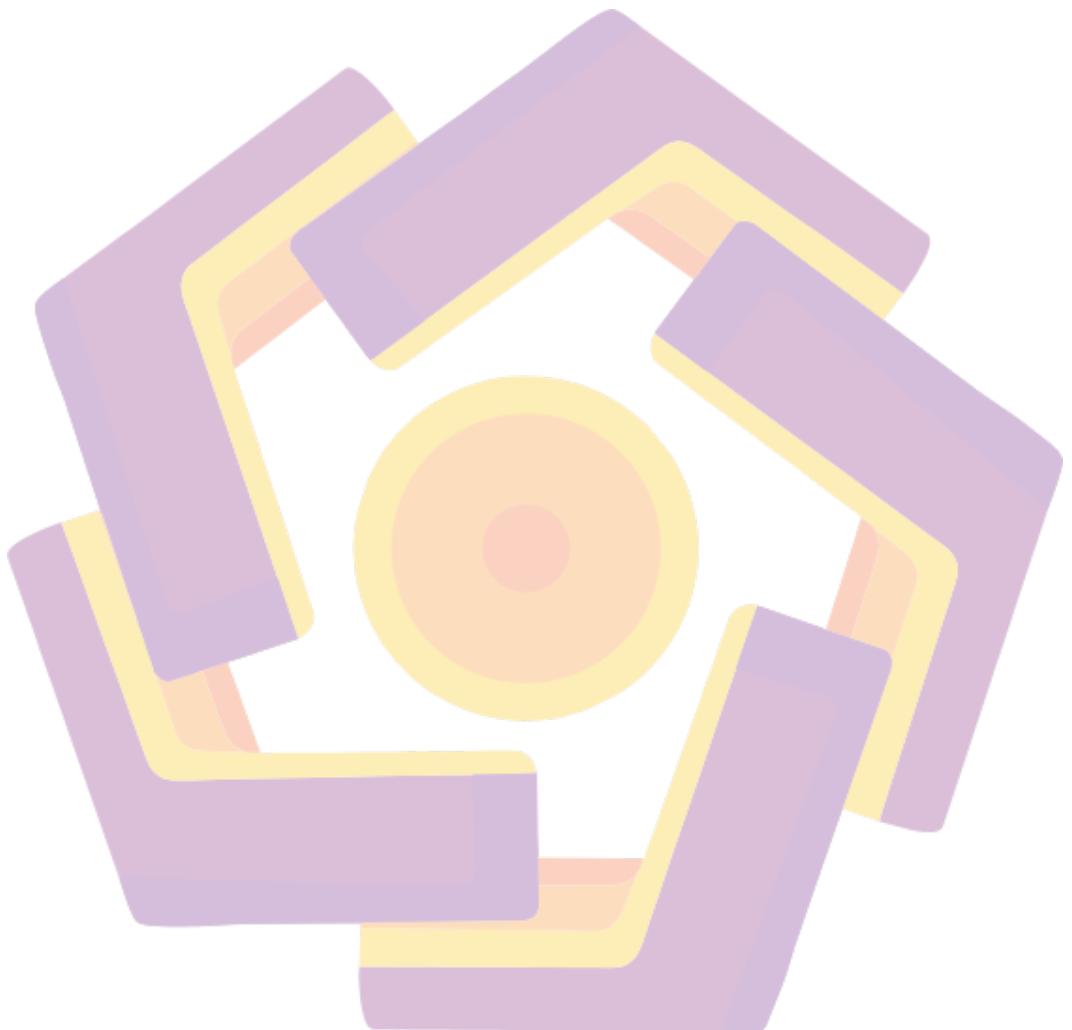
## DAFTAR GAMBAR

Gamber <a href="#">2. 1</a> . Elemen-elemen multimedia .....	9
Gamber <a href="#">3. 1</a> . Logo DistroFort Larantuka .....	19
Gamber <a href="#">3. 2</a> . Flowchart alur penelitian.....	20
Gamber <a href="#">3. 3</a> . Instagram DistroFort Larantuka.....	21
<u>Gambar 3. 4.</u> Tampak depan DistroFort Larantuka .....	22



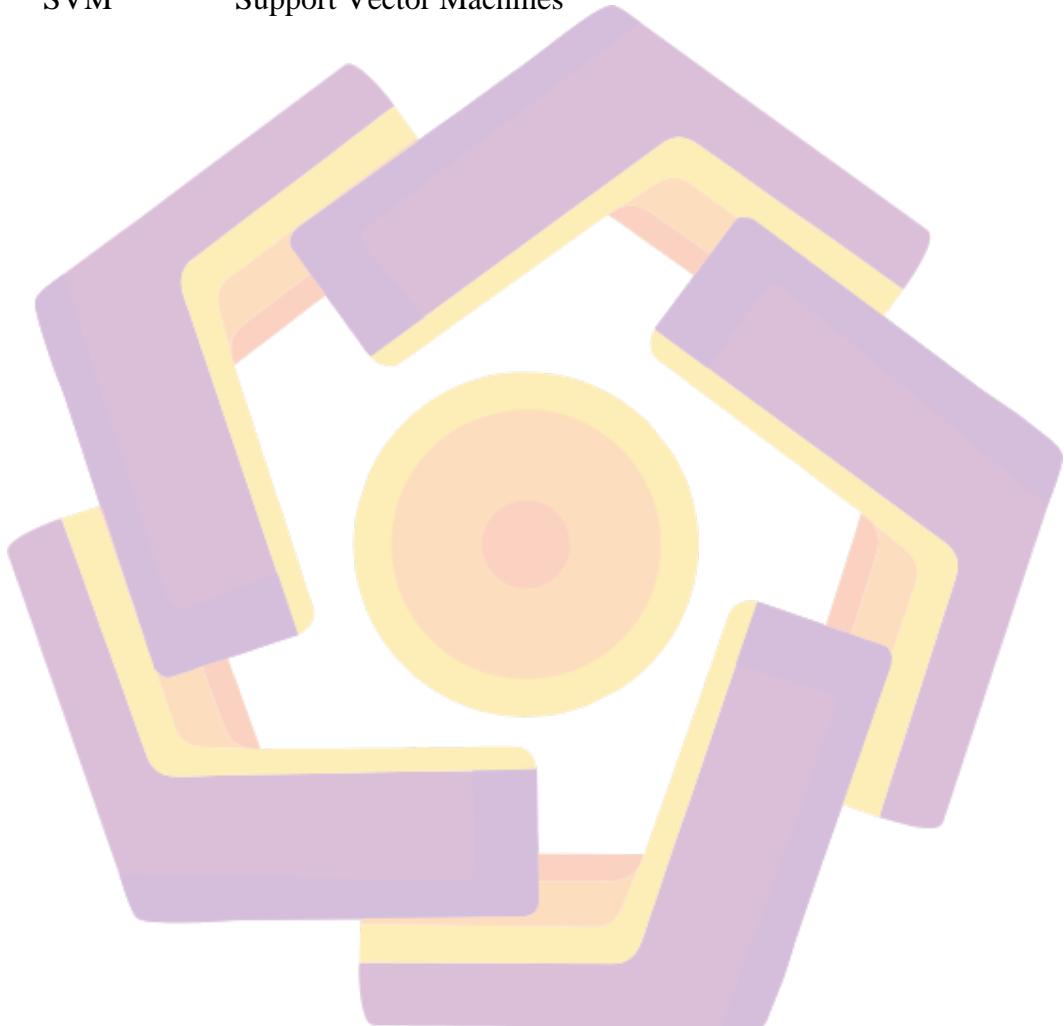
## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Profil obyek Penelitian	10
Lampiran 2. Dokumentasi Penelitian	11



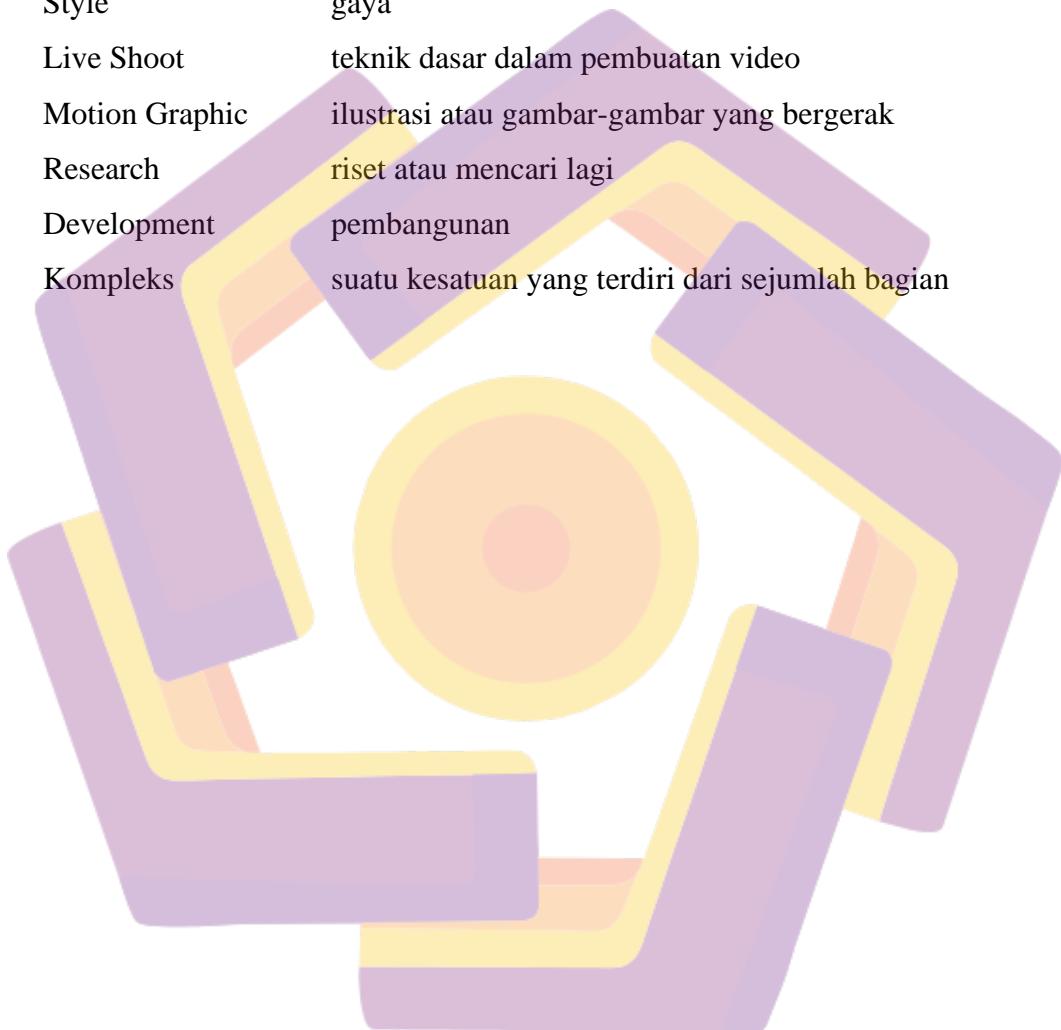
## **DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN**

$\Omega$	Tahanan Listrik
$\mu$	Konstanta gesekan
ANFIS	Adaptive Network Fuzzy Inference System
SVM	Support Vector Machines



## **DAFTAR ISTILAH**

Distro	distribution outlet
Offline	tidak terhubung dengan internet
Fashion	cara berpakaian
Style	gaya
Live Shoot	teknik dasar dalam pembuatan video
Motion Graphic	ilustrasi atau gambar-gambar yang bergerak
Research	riset atau mencari lagi
Development	pembangunan
Kompleks	suatu kesatuan yang terdiri dari sejumlah bagian



## INTISARI

DistroFort Larantuka merupakan sebuah toko *Offline* yang bergerak dibidang *fashion* dan *style*. Berdiri sejak tahun 2012 yang lalu, DistroFort Larantuka belum cukup baik dalam proses pengenalan dan juga sempat berpindah lokasi oleh sebab itu masih sedikit yang mengetahui lokasi dari DistroFort Larantuka sehingga hal tersebut tentunya akan mempengaruhi perkembangannya. Menanggapi masalah tersebut maka dilakukan perancangan sebuah video sebagai media informasi pada DistroFort Larantuka dengan menggabungkan teknik *live shoot* dan *motion graphic*. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *research and development*, hasil perancangan dari penelitian ini berupa sebuah karya video dengan teknik *live shoot* dan *motion graphic* sebagai media informasi yang sesuai dengan citra perusahaan, dan nantinya bisa digunakan sebagai media informasi baru sekaligus memperkenalkan DistroFort Larantuka secara lebih menarik dan kompleks dalam memvisualkan informasi mengenai DistroFort Larantuka

**Kata kunci:** *DistroFort Larantuka, Video, Company Profile, Distro, Promosi, live shoot, motion graphic.*

## **ABSTRACT**

*This study aims to create a Company Profile as a promotional medium for DistroFort Larantuka by providing complete information, activities within the company that are realistic, and providing a complete contact person so that producers and consumers communicate intensively with each other and make videography as an attractive creative promotional medium. This research is a development research using the R&D (Research and Development) method. The research subject is DistroFort in Larantuka.*

*The data collection method is obtained from observation, product manufacture, and questionnaires. Data analysis techniques use: data reduction, data presentation, and conclusion. The results of the data analysis concluded that: DistroFort Larantuka Video Company Profile, can include assisting companies in promoting products, and The results of a promotional video respondent questionnaire can mean that the Vidio Company Profile made is classified as good and suitable for use at DistroFort Larantuka.*

**Keyword:** *DistroFort Larantuka, Video, Company Profile, Distro, Promosi, live shoot, motion graphic*