

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Telah berhasil dirancang sebuah aplikasi Informasi Detail Produk Obat Berbasis Augmented Reality yang dapat membantu pengguna dalam memperoleh informasi obat secara interaktif hanya dengan memindai kemasan produk obat.
2. Aplikasi AR Apotek Punggawa Farma dapat menampilkan informasi penting seperti Nama Obat, Indikasi Umum, Dosis, Golongan Obat dan Efek Samping Obat yang diperoleh dari data yang tersedia di Apotek Punggawa Farma.
3. Pengembangan aplikasi ini menggunakan software penunjang seperti Unity, Visual Studio Code, Canva dan Vuforia. Selain itu pengembangan menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) sehingga pengembangan aplikasi dapat berjalan secara terarah.
4. Dari hasil testing yang telah dilakukan dalam pembuatan dapat disimpulkan bahwa fitur-fitur utama, terutama pemindaian Augmented Reality, dapat berjalan dengan baik dan memberikan kemudahan bagi pengguna dalam mengakses informasi obat secara interaktif.

#### **5.2 Saran**

Agar aplikasi ini dapat terus dikembangkan dan memberikan manfaat yang lebih luas, peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur interaksi suara atau panduan video untuk meningkatkan kenyamanan pengguna dalam memahami informasi obat.

2. Jumlah data obat dapat diperbanyak, dan validasi konten perlu terus dilakukan secara berkala oleh apoteker tenaga ahli farmasi agar informasi tetap akurat dan up to date.
3. Penyempurnaan pada marker yang sensitif terhadap cahaya ruangan karena permukaan produk obat yang glossy, direkomendasikan produk dengan dua warna atau lebih dan warna silver yang minim.
4. Penyempurnaan pada batasan marker jika produk obat strip tidak utuh, seperti penambahan QR code pada obat strip.
5. Penambahan materi pembelajaran bidang kesehatan.

