

**IMPLEMENTASI METODE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN
PLATFORM DIGITAL PUSPAGA KALURAHAN DENGAN
MENERAPKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

Alfi Annisa Rizqi	22.02.0823
Casa Nabila Ayu Putri	22.02.0851
Veni Novita Romadani	22.02.0857

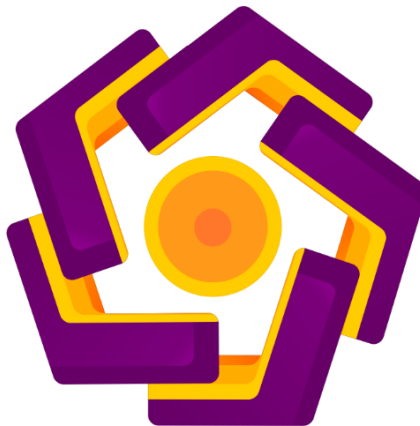
**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

**IMPLEMENTASI METODE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN
PLATFORM DIGITAL PUSPAGA KALURAHAN DENGAN
MENERAPKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

Alfi Annisa Rizqi	22.02.0823
Casa Nabila Ayu Putri	22.02.0851
Veni Novita Romadani	22.02.0857

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

IMPLEMENTASI METODE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN PLATFORM DIGITAL PUSPAGA KALURAHAN DENGAN MENERAPKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEBSITE

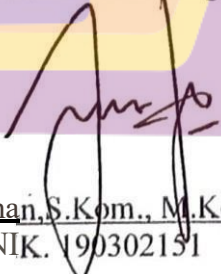
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alfi Annisa Rizqi	22.02.0823
Casa Nabila Ayu Putri	22.02.0851
Veni Novita Romadani	22.02.0857

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

pada tanggal 4 Juni 2025

Dosen Pembimbing,


Lukman, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302151

PENGESAHAN
TUGASAKHIR
IMPLEMENTASI METODE SCRUM DALAM PENCEMBANGAN
PLATFORM DIGITAL PUSPAGA KALURAHAN DENGAN MENERAPKAN
FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEBSITE

yang disusun dan diajukan oleh

Alfi Annisa Rizqi

22.02.0823

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Juni 2025

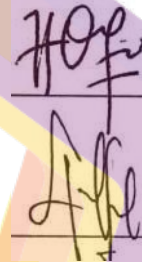
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Supriatin, A.Md., S.Kom., M.Kom.
NIK.190302239

Bety Wulan Sari, S.Kom., M.Kom.
NIK.190302254

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 23 Juni 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, M.Kom.
NIK. 190302106

PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
IMPLEMENTASI METODE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN
PLATFORM DIGITAL PUSPAGA KALURAHAN DENGAN MENERAPKAN
FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEBSITE

yang disusun dan diajukan oleh

Casa Nabila Ayn Putri

22.02.0851

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Juni 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Akhmad Dahlan, S.Kom., M.Kom.
NJK. 190302174



Melany Mustika Dcwi, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302455



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 24 Juni 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusriani, M.Kom.
NIK. 190302106

PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
IMPLEMENTASI METODE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN
PLATFORM DIGITAL PUSPAGA KALURAHAN DENGAN
MENERAPKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEBSITE

yang disusun dan diajukan oleh

Veni Novita Romadani

22.02.0857

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 Juni 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Supriatin. A.Md., Kom
NIK. 190302239

Dwi Nurani. S.Kom., M.Kom
NIK. 190302236

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 26 Juni 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof.Dr.Kusrini, M.Kom
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Alfi Annisa Rizqi
NIM : 22.02.0823

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

IMPLEMENTASI METODE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN PLATFORM DIGITAL PUSPAGA KALURAHAN DENGAN MENERAPKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEBSITE

Dosen Pembimbing : Lukman S.Kom., M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 23 Juni 2025

Yang Menyatakan,



Alfi Annisa Rizqi

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Casa Nabila Ayu Putri
NIM : 22.02.0851

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

IMPLEMENTASI METODE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN PLATFORM **DIGITAL** PUSPAGA KALURAHAN DENGAN MENERAPKAN **FRAMEWORK LARAVEL** BERBASIS WEBSITE

Dosen Pembimbing : Lukman S.Kom., M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 24 Juni 2025

Yang Menyatakan,



Casa Nabila Ayu Putri

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Veni Novita Romadani
NIM : 22.02.0857

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

IMPLEMENTASI METODE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN PLATFORM DIGITAL PUSPAGA KALURAHAN DENGAN MENERAPKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEBSITE

Dosen Pembimbing : Lukman S.Kom.,M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 26 Juni 2025

Yang Menyatakan,



Veni Novita Romadani

HALAMAN MOTTO

“Allah tidak akan membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.”
(QS. Al-baqarah 2:286)

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan.
Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan.”
(QS. Al-Insyirah : 5-6)

“Allah adalah tempat meminta segala sesuatu.”
(QS. Al-Ikhlâs : 2)

“Setetes keringat orangtuaku yang keluar, ada seribu langkahku untuk maju.”

“Rasakanlah setiap proses yang kamu tempuh dalam hidupmu, sehingga kamu tau betapa hebatnya dirimu sudah berjuang sampai detik ini.”

"Masa depan adalah milik mereka yang percaya dengan impiannya dan jangan biarkan impianmu dijajah oleh pendapat orang lain.”

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puji syukur kepada Allah SWT. Yang telah memberikan nikmat yang luar biasa, telah memberi saya kekuatan, kesabaran dan keyakinan lewat proses yang saya jalani. Atas kaurunia Engkau Tugas Akhir ini dapat terselesaikan tepat waktu. Shalawat serta salam selalu tercurah limpahkan kepada baginda Rasulullah Muhammad SAW.

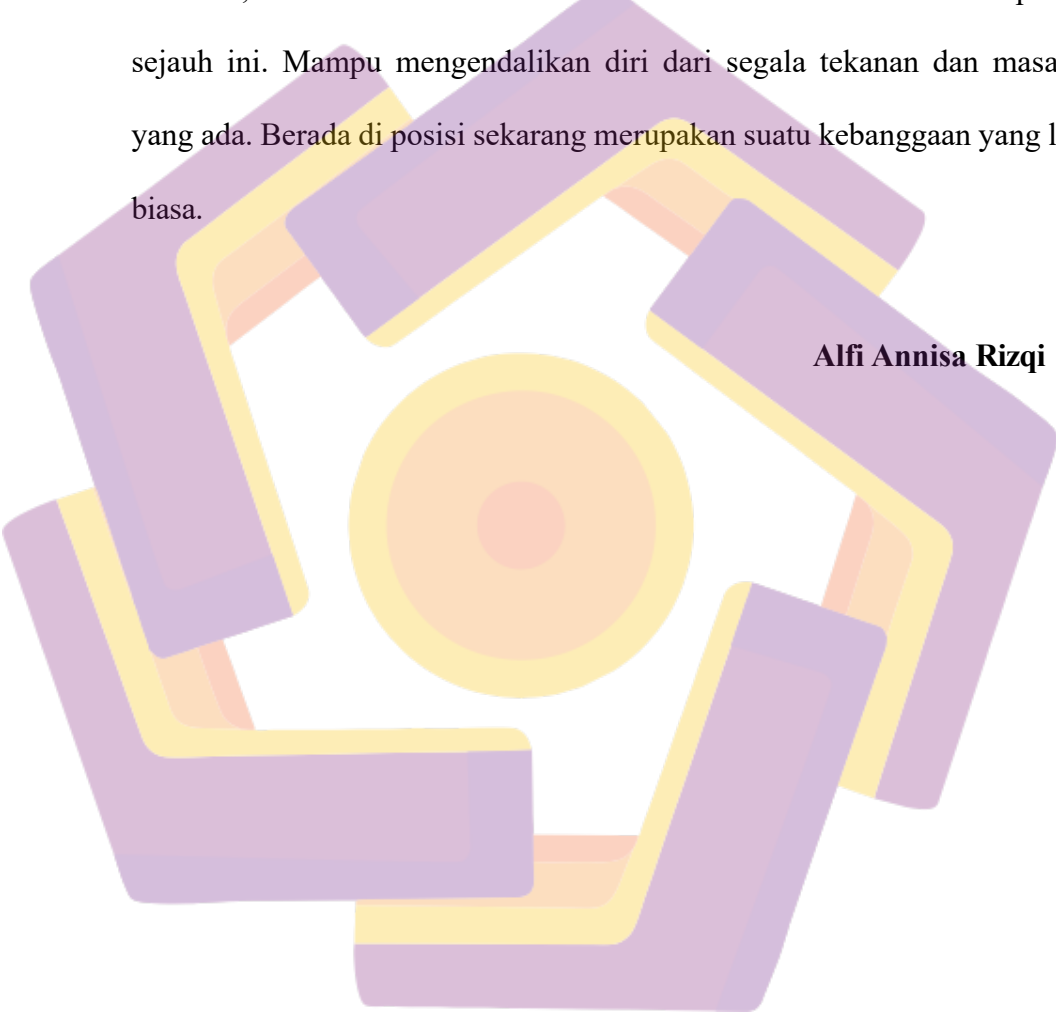
Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada orang-orang hebat yang selalu menjadi motivasi saya untuk menjadi anak perempuan pertama yang kuat dan menikmati segala proses.

1. Allah SWT, karena hanya izin dan karunianyalah maka Tugas Akhir ini dapat dibuat dan selesai.
2. Bapak Anton Sutopo dan Ibu Sarjiyem yang saya sayangi, terima kasih banyak telah memberikan begitu banyak dukungan baik secara moril maupun materil. Selalu menasehati untuk menjadi yang lebih baik yang telah memberikan dukungan yang begitu besar. Doa dan dukunganmu selalu menyertai setiap langkahku.
3. Kepada para dosen terutama Bapak Lukman, S.Kom., M.Kom, yang telah memberikan arahan, semangat, dukungan, juga waktunya dalam membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Keluarga besar Dinas P3AP2KB Sleman yang telah memberikan kesempatan kepada saya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Partner saya Casa Nabila dan Veni Novita yang sudah berjuang bersama untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini walaupun berat tantangannya.

6. Bayu Setiawan yang selalu menemani saya berproses sampai selesai.

Terimakasih sudah menjadi teman cerita disaat saya struggle dengan diri sendiri, sudah memberikan doa, semangat, dan dukungan yang luar biasa dan sudah selalu ada disetiap proses yang saya lalui.

7. Terakhir, terimakasih untuk diri sendiri karena mau bertahan dan berproses sejauh ini. Mampu mengendalikan diri dari segala tekanan dan masalah yang ada. Berada di posisi sekarang merupakan suatu kebanggaan yang luar biasa.

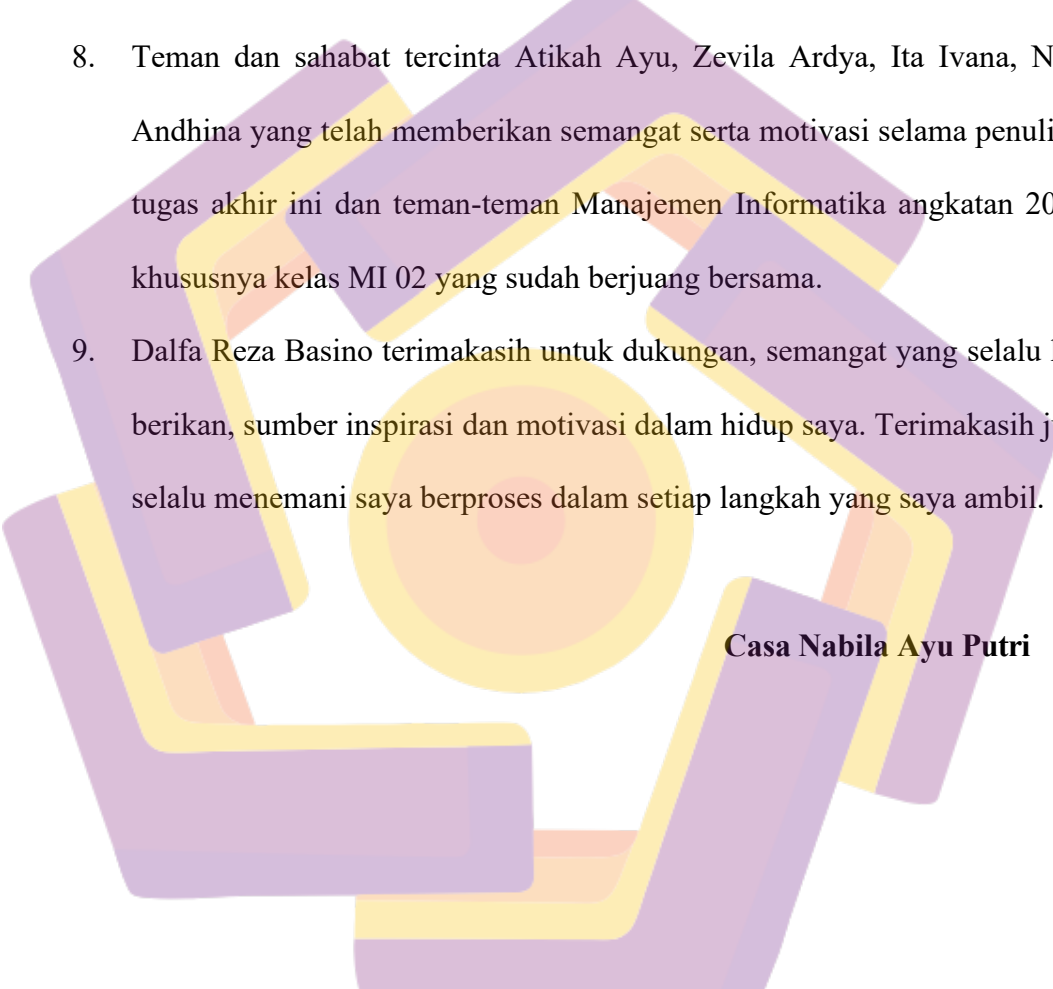


Alfi Annisa Rizqi

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbil'alamin, puji dan syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT atas rahmat dan hidayahnya sehingga saya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik dan tepat waktu. Pada kesempatan kali ini, saya penulis menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini dapat selesai berkat bimbingan, bantuan, dan dorongan dari pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Allah SWT Yang Maha Esa, yang selalu memberikan kemudahan, kekuatan, hidayah dalam setiap langkah perjalanan ini.
2. Diri saya sendiri yang selalu berjuang dan berusaha terima kasih atas kerja kerasnya sampai titik ini, tetap harus selalu berdoa dan berusaha jangan menyerah kedepannya.
3. Kepada seluruh dosen Program Studi Manajemen Informatika Universitas Amikom Yogyakarta, terutama kepada Bapak Lukman, S.Kom.,M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, semangat, dukungan, dan juga waktunya dalam membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Keluarga besar Dinas P3AP2KB Sleman yang telah memberikan izin untuk magang dan penelitian ini sehingga dapat menyusun tugas akhir ini.
5. Kedua orang tua tercinta Bapak Budiarto dan Ibu Firsya Banuwati, yang saya sayangi terima kasih selalu memberikan doa, dukungan, dan motivasi sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

- 
6. Kakak tercinta Fayi Salsabila Sumaryati dan Keluarga besar yang selalu memberikan doa, semangat, dan motivasi.
 7. Partner seperjuangan saya Alfi Annisa dan Veni Novita terimakasih untuk selalu bersemangat, berdoa, berjuang sampai dititik sekarang dan berusaha menyelesaikan bersama tugas akhir ini.
 8. Teman dan sahabat tercinta Atikah Ayu, Zevila Ardy, Ita Ivana, Noor Andhina yang telah memberikan semangat serta motivasi selama penulisan tugas akhir ini dan teman-teman Manajemen Informatika angkatan 2022, khususnya kelas MI 02 yang sudah berjuang bersama.
 9. Dalfa Reza Basino terimakasih untuk dukungan, semangat yang selalu kau berikan, sumber inspirasi dan motivasi dalam hidup saya. Terimakasih juga selalu menemani saya berproses dalam setiap langkah yang saya ambil.

Casa Nabila Ayu Putri

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tak ada perjalanan yang mudah, dan tak ada pencapaian tanpa perjuangan. Dengan penuh rasa syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat, karunia, dan petunjuk-nya, tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. tugas akhir ini saya persembahkan kepada mereka yang tak pernah lelah untuk percaya kepada saya dan yang telah memberikan dukungan selama proses penyusunannya. Bismillahirrahmanirrahim saya mengucapkan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan pertolongannya sehingga saya dan teman-teman dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Seluruh Keluarga Besar Dinas P3AP2KB yang telah memberikan izin untuk melakukan magang dan penelitian, hingga selesai tugas akhir ini.
3. Kedua orang tua saya yang tercinta Bapak Nandi Sunandi dan Ibu Asih yang selalu mendoakan dan memberikan kasih sayang, dukungan yang tiada henti, dan menjadikan motivasi untuk saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Tante saya Ibu Yati yang sudah senantiasa membantu saya secara finansial, dan sudah mendoakan saya untuk mencapai target yang saya tuju.
5. Kakak Adik Saudara saya yang selalu memberi semangat, doa, dan warna dalam setiap langkah hidupku.
6. Sahabat-Sahabat saya Alfi Annisa dan Casa Nabila yang telah menjadi bagian penting dalam perjalanan dari awal perkuliahan hingga saat ini, yang sudah senantiasa berbagi segala bahagia, sedih dan semangat tanpa kenal lelah.

7. Dosen Pembimbing Bapak Lukman,S.Kom.,M.kom dan seluruh dosen Manajemen Informatika yang telah membimbing, memberi ilmu, dan membuka jalan menuju masa depan .
8. Dan teruntuk Diriku sendiri Terimakasih telah bertahan, belajar, dan tumbuh melalui segala proses yang tentu tidak mudah. semoga karya ini menjadi awal dari langkah-langkah besar berikutnya.
9. Untuk seseorang yang tidak kalah penting kehadirannya, Ilham Cahya Permata. terimakasih telah menjadi bagian penting dalam perjalanan penulis menyusun tugas akhir, berkontribusi tenaga, waktu, menemani , mendukung serta menghibur penulis dikalah sedih. mendengarkan keluh kesah dan menyakinkan penulis untuk pantang menyerah menyelesaikan tugas akhir.

Veni Novita Romadani

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.wb

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir dengan judul **“IMPLEMENTASI METODE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN PLATFORM DIGITAL PUSPAGA KALURAHAN DENGAN MENERAPKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEBSITE”** penulisan dalam tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat menyelesaikan program Diploma Tiga (D3).

Penulis sangat berterima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam melancarkan penyusunan Tugas Akhir ini khususnya bapak Lukman,S.Kom.,M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikirannya untuk membimbing penulis dalam penyusunan Tugas Akhir ini. Selain itu, penulis juga ingin berterima kasih kepada Tim Dosen Penguji serta kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom selaku Kaprodi Manajemen Informatika
4. Bapak Lukman, S.Kom.,M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing dan mengarahkan penulis selama penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Wildan Solichin, S.IP, MT selaku Kepala Dinas di Dinas P3AP2KB Sleman yang telah mengijinkan kami untuk melakukan magang dan penelitian untuk Tugas Akhir ini.
6. Bapak Rizki selaku Pembimbing Lapangan di Dinas P3AP2KB Sleman.

7. Kedua orang tua yang selalu mendoakan penulis memberikan dukungan dan motivasi serta semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini
8. Serta pihak yang belum penulis sebutkan satu persatu yang ikut membantu dalam penyusunan Tugas Akhir

Penulis berharap Tugas Akhir ini dapat bermanfaat baik penulis dan para pembaca maupun pihak yang berkepentingan Tugas Akhir ini.

Yogyakarta, 4 Juni 2025

Penulis



DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PENGESAHAN	vi
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	vii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	viii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	ix
HALAMAN MOTTO.....	x
HALAMAN PERSEMBAHAN	xi
HALAMAN PERSEMBAHAN	xiii
HALAMAN PERSEMBAHAN	xv
KATA PENGANTAR.....	xvii
DAFTAR ISI	xix
DAFTAR GAMBAR.....	xxiv
DAFTAR TABEL.....	xxvi
DAFTAR SINGKATAN	xxvii

DAFTAR LAMPIRAN	xxviii
INTISARI.....	xxix
<i>ABSTRACT</i>	xxx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Manfaat yang didapat oleh Puspaga Dinas	4
1.5.2 Manfaat yang didapat oleh Puspaga Kalurahan	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Referensi	6
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Pengertian Sistem.....	10
2.2.2 Scrum.....	10
2.2.3 Platform Digital	11
2.2.4 Framework.....	11
2.2.5 Laravel	12

2.2.6	Website	12
2.2.7	Xampp.....	12
2.2.8	Basis Data	12
2.2.9	Mysql.....	13
2.2.10	PHP	13
2.2.11	Unified Modeling Language (UML).....	13
2.2.12	Use Case Diagram.....	13
2.2.13	Pengertian SQL.....	14
2.2.14	Visual Studio 2015.....	14
2.2.15	Website	14
2.2.16	XAMPP.....	15
2.2.17	Laravel	15
2.3	Pengujian.....	15
2.3.1	Black Box Testing.....	15
2.3.2	Skala Likert.....	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		17
3.1	Identifikasi Permasalahan	17
3.2	Metode Pengembangan Sistem	18
3.2.1	Alur Penelitian	18
3.2.2	Alur Sistem	20

3.2.2.1 Alur sebagai Admin (Puspaga Dinas).....	20
3.2.2.2 Alur sebagai User (Puspaga Kalurahan)	20
3.3 Pendefinisian Masalah	21
3.3.1 Tinjauan Umum	21
3.3.2 Metode Pengumpulan Data.....	22
3.3.2.1 Metode Observasi	22
3.3.2.2 Metode Wawancara	23
3.3.3 Deskripsi Masalah.....	24
3.3.4 Solusi yang Diusulkan	25
3.4 Analisis Kebutuhan.....	26
3.4.1 Kebutuhan Fungsional	26
3.4.2 Kebutuhan Non Fungsional	27
3.5 Use Case Diagram.....	28
3.6 Activity Diagram	30
3.6.1 Diagram Activity Admin	30
3.6.2 Diagram Activity User.....	31
3.7 ERD (Entity Relationship Diagram)	32
3.8 Struktur Tabel (Database)	33
3.9 Tampilan Rancangan Design Figma	35
3.9.1 Rancangan Figma Bagian User.....	35

3.9.2	Rancangan Figma Bagian Admin	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1	Implementasi Tabel Database Puspaga Kalurahan	41
4.1.1	Tabel Database Konselings	42
4.1.2	Tabel Database Puspaga.....	42
4.1.3	Tabel Database Laporan Konseling	43
4.2	Implementasi Tampilan Sistem Platform Digital Puspaga Kalurahan .	44
4.2.1	Tampilan Sistem Admin.....	44
4.2.2	Tampilan Sistem User.....	49
4.3	Pengujian.....	53
4.3.1	Black Box Testing.....	53
4.3.2	Uji Kualitas Sistem	55
BAB V PENUTUP.....		61
5.1	Kesimpulan	61
5.2	Saran	61
DAFTAR PUSTAKA.....		62
LAMPIRAN		64

DAFTAR GAMBAR

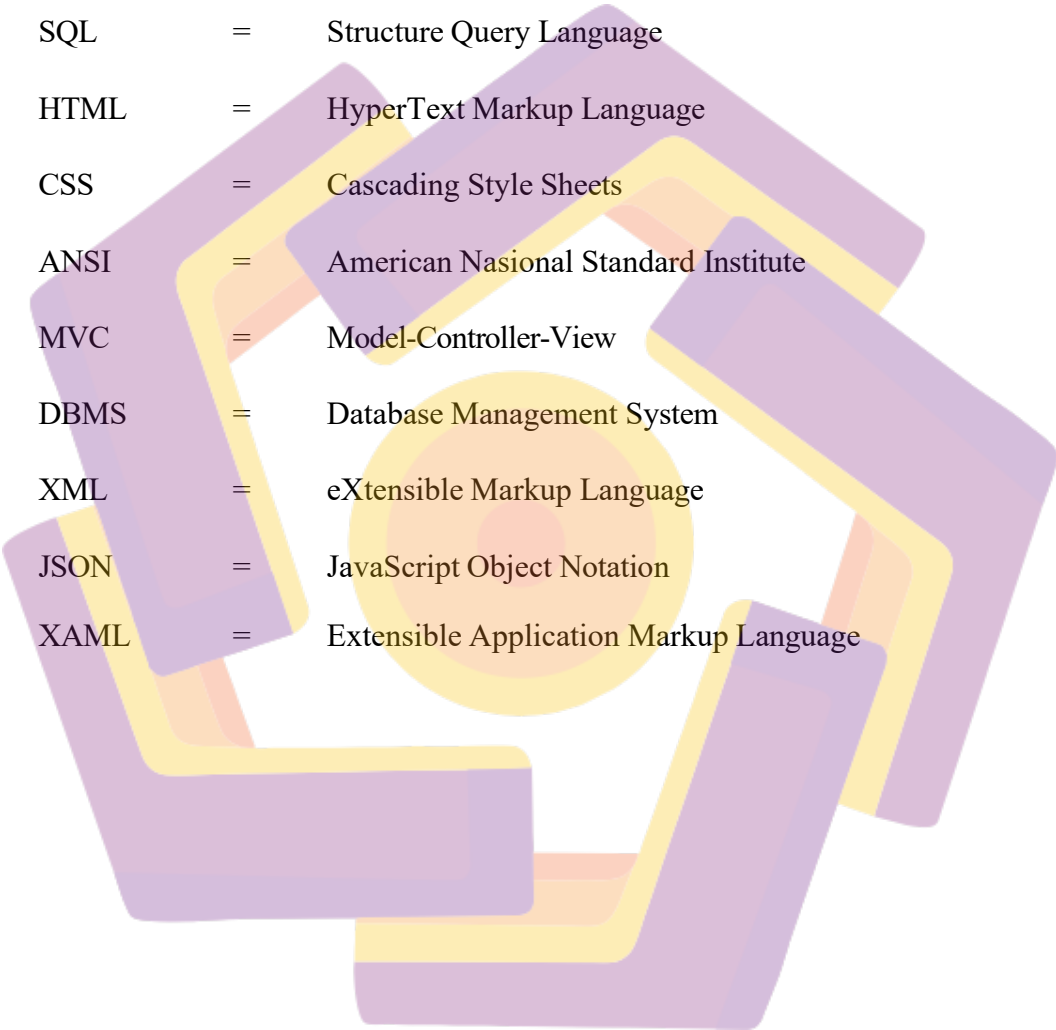
Gambar 2.1 Tahapan Alur Scrum.....	10
Gambar 3.1 Alur Penelitian	18
Gambar 3.2 Dinas P3AP2KB	21
Gambar 3.3 Puspaga Kesengsem Dinas P3AP2KB	22
Gambar 3.4 Alur Pelayanan Konseling Puspaga Kesengsem	23
Gambar 3.5 Use Case Diagram	28
Gambar 3.6 Diagram Activity Admin.....	30
Gambar 3.7 Diagram Activity User.....	31
Gambar 3.8 ERD (Entity Realationship Diagram)	32
Gambar 3.9 Tampilan Design Login User.....	35
Gambar 3.10 Tampilan Design Dashboard User.....	35
Gambar 3.11 Tampilan Design Data Konseling	36
Gambar 3.12 Tampilan Design Tambah Data Konseling.....	36
Gambar 3.13 Tampilan Design laporan Jenis Kasus User.....	37
Gambar 3.14 Tampilan Design Login Admin.....	37
Gambar 3.15 Tampilan Design Dashboard User.....	38
Gambar 3.16 Tampilan Design Daftar Puspaga	38
Gambar 3.17 Tampilan Design Tambah Puspaga Baru.....	39
Gambar 3.18 Tampilan Design Laporan Konseling Kalurahan	39
Gambar 3.19 Tampilan Design Laporan Kalurahan 1 dan Kalurahan 2.....	40
Gambar 3.20 Tampilan Design Laporan PerKasus Admin	40
Gambar 4.1 Tabel Database Puspaga Kalurahan.....	41
Gambar 4.2 Tabel Database Konselings.....	42
Gambar 4.3 Tabel Database Puspaga	42
Gambar 4.4 Tabel Database Laporan Konseling	43
Gambar 4.5 Tampilan Sistem Login Admin	44
Gambar 4.6 Tampilan Sistem Dashboard Admin.....	45
Gambar 4.7 Tampilan Sistem Daftar Puspaga.....	45
Gambar 4.8 Tampilan Sistem Tambah Puspaga Baru	46

Gambar 4.9 Tampilan Sistem Laporan Konseling	47
Gambar 4.10 Tampilan Sistem Data Konseling Kalurahan 1.....	47
Gambar 4.11 Tampilan Sistem Data Konseling Kalurahan 2.....	48
Gambar 4.12 Tampilan Sistem Laporan Konseling Jenis Kasus Admin.....	48
Gambar 4.13 Tampilan Sistem Login User.....	49
Gambar 4.14 Tampilan Sistem Dashboard User	49
Gambar 4.15 Tampilan Sistem Data Konseling	50
Gambar 4.16 Tampilan Sistem Tambah Data konseling.....	51
Gambar 4.17 Tampilan Sistem Laporan Jenis Kasus User.....	52
Gambar 4.18 Tampilan Sistem Logout	52
Gambar 4.19 Diagram Pertanyaan Kuisoner 1	56
Gambar 4.20 Diagram Pertanyaan Kuisoner 2.....	57
Gambar 4.21 Diagram Pertanyaan Kuisoner 3.....	57
Gambar 4.22 Diagram Pertanyaan Kuisoner 4.....	58
Gambar 4.23 Diagram Pertanyaan Kuisoner 5.....	58

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbedaan Penelitian.....	9
Tabel 3.1 Hasil Wawancara	24
Tabel 3.2 Deskripsi Masalah	24
Tabel 3.3 Daftar Permasalahan dan Solusi	25
Tabel 3.4 Kebutuhan Hardware.....	27
Tabel 3.5 Kebutuhan Software	27
Tabel 3.6 Kebutuhan Brainware.....	27
Tabel 3.7 Database Struktur Tabel Konseling.....	33
Tabel 3.8 Database Struktur Tabel Puspaga.....	33
Tabel 3.9 Database Struktur Tabel Konseling.....	34
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Black Box.....	54
Tabel 4.2 Pertanyaan Kuisoner.....	55
Tabel 4.3 Interpretasi Kuisoner.....	59

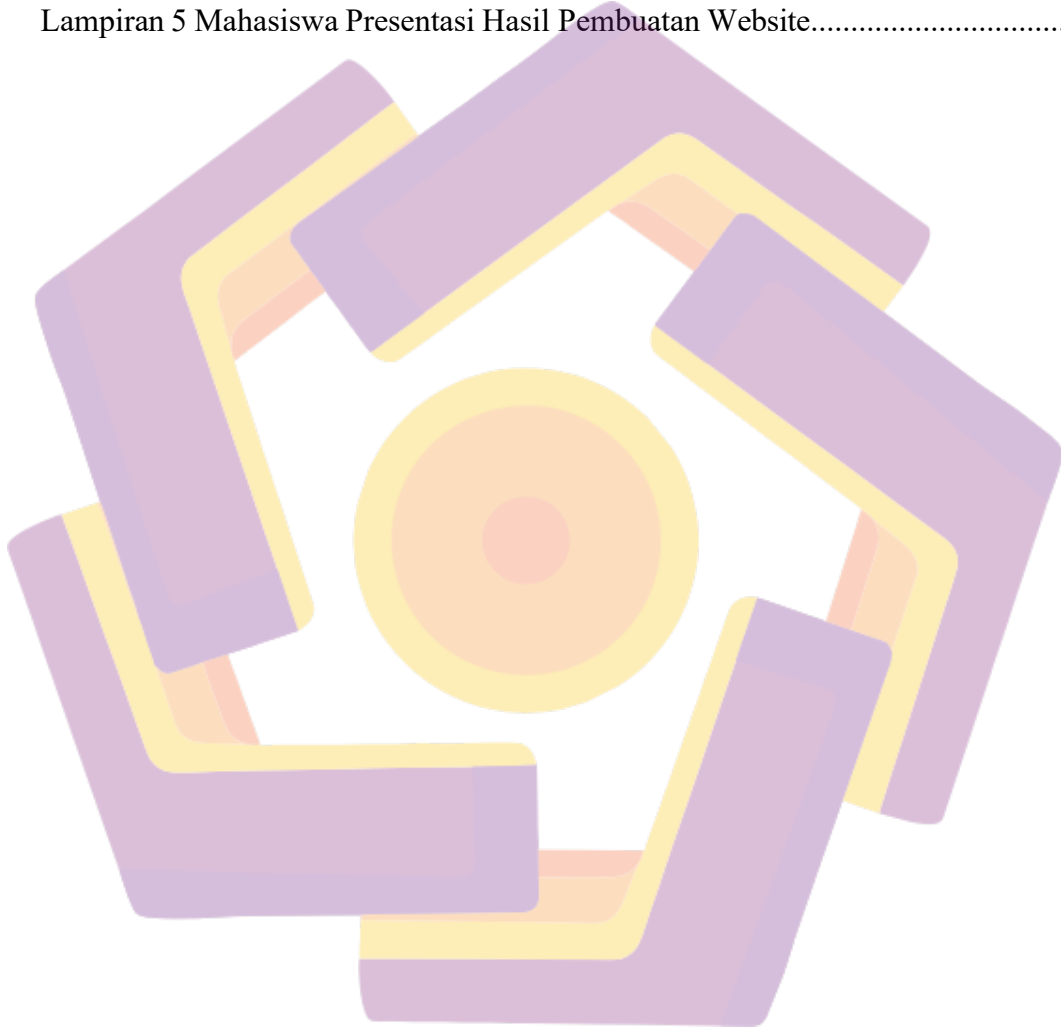
DAFTAR SINGKATAN



XAMPP	=	Cross-Platform Apache MySQL/MariaDB PHP Perl
PHP	=	Hypertext Preprocessor
UML	=	Unified Modeling Language
SQL	=	Structure Query Language
HTML	=	HyperText Markup Language
CSS	=	Cascading Style Sheets
ANSI	=	American Nasional Standard Institute
MVC	=	Model-Controller-View
DBMS	=	Database Management System
XML	=	eXtensible Markup Language
JSON	=	JavaScript Object Notation
XAML	=	Extensible Application Markup Language

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 SPD (Surat Penunjuk Dosen Pembimbing).....	64
Lampiran 2 Surat Permohonan Penelitian	65
Lampiran 3 Surat Balasan Penelitian.....	66
Lampiran 4 Mahasiswa Selesai Magang	67
Lampiran 5 Mahasiswa Presentasi Hasil Pembuatan Website.....	67



INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah platform digital berbasis website untuk mendukung layanan Puspaga (Pusat Pembelajaran Keluarga) di tingkat kalurahan dengan menerapkan metode pengembangan perangkat lunak *Scrum* dan *framework Laravel*. Puspaga merupakan layanan yang berfokus pada upaya peningkatan kualitas keluarga, dan digitalisasi layanan ini diharapkan mampu mempermudah akses serta manajemen data bagi pengguna dan pengelola layanan di tingkat lokal.

Metode *Scrum* dipilih karena bersifat iteratif dan fleksibel, memungkinkan tim pengembang untuk beradaptasi dengan perubahan kebutuhan selama proses pengembangan. Tahapan *Scrum* yang diterapkan meliputi perencanaan produk (*product backlog*), perencanaan sprint (*sprint planning*), pelaksanaan sprint, *daily scrum*, *sprint review*, dan *retrospective*. Implementasi dilakukan menggunakan *Laravel* sebagai *framework* pengembangan karena menyediakan fitur keamanan, struktur MVC yang jelas, dan kemudahan dalam integrasi database.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah platform digital Puspaga Kalurahan yang memiliki fitur manajemen data pengguna, pengelolaan layanan konseling, pelaporan kegiatan, serta dashboard admin. Pengujian dilakukan menggunakan metode black-box untuk memastikan fungsionalitas sistem berjalan dengan baik. Penerapan *Scrum* terbukti efektif dalam meningkatkan kolaborasi tim dan efisiensi pengembangan sistem.

Kata kunci: *Scrum*, *Laravel*, Puspaga, Kalurahan, Platform Digital, Pengembangan Perangkat Lunak, Website.

ABSTRACT

This study aims to develop a web-based digital platform to support the services of Puspaga (Family Learning Center) at the village level by applying the Scrum software development methodology and the Laravel framework. Puspaga focuses on enhancing family quality through various educational and counseling services, and the digitalization of these services is expected to improve accessibility and data management for both users and administrators at the local level.

Scrum was chosen due to its iterative and adaptive nature, allowing the development team to respond flexibly to changing requirements. The Scrum stages implemented include product backlog, sprint planning, sprint execution, daily scrum, sprint review, and retrospective. Laravel was utilized as the development framework for its robust security features, clear MVC structure, and ease of database integration.

The result of this research is a digital Puspaga Kalurahan platform equipped with user management, counseling service management, activity reporting, and an admin dashboard. System functionality was tested using the black-box testing method to ensure proper performance. The application of Scrum proved effective in enhancing team collaboration and development efficiency.

Keyword: *Scrum, Laravel, Puspaga, Kalurahan, Digital Platform, Software Development, Website.*

