

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini, telah berhasil diterapkan sensor *Accelerometer* ke dalam sebuah *game* 2D Action Platformer *Cars Fever* dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan:

1. Aset sensor *accelerometer* berhasil diterapkan dalam pengembangan *game* *Cars Fever*.
2. Membuat *game* dengan resolusi 720x 1280 pixels yang kemudian di coba pada device android dengan resolusi yang lebih besar membuat grafik jadi sedikit lebih *blur*.
3. Dengan menggunakan *software* *Game Maker Studio* pembuatan *game* berbasis android bisa menerapkan sensor *accelerometer*.

5.2 Saran

Dalam pembuatan ini tentu masih terdapat beberapa kekurangannya. Oleh sebab itu diharapkan bagi peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. *Saran yang ingin diajukan* seperti berikut:

1. Penerapan sensor *accelerometer* masih bisa diperluas lagi dengan memanfaatkan gerakan ke atas dan kebawah sehingga bisa membuat variasi dalam permainan *game*.
2. Dengan banyaknya *smartphone* baru dengan resolusi yang lebih besar, sebaiknya memperbesar resolusi *game* menjadi 1080px atau lebih.