

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dan pembahasan hasil penelitian pada bab sebelumnya, dengan judul “PEMBUATAN MEDIA INTERAKTIF PEMILIHAN PRODI MENGGUNAKAN ADOBE ANIMATE UNTUK CALON MAHASISWA BARU”, maka dapat diambil kesimpulan bahwa media interaktif yang dibuat dengan metode MDLC, yang mencakup analisis kebutuhan, perancangan antarmuka, pembuatan animasi dan interaktivitas, serta tahap pengujian. Pada pengujian yang dilakukan menggunakan *black box testing* menunjukkan bahwa media interaktif yang dikembangkan berhasil dijalankan sesuai harapan. Dari pengujian UAT pada para siswa dapat disimpulkan bahwa 94.25% sudah layak dipakai dan aplikasi dapat menjadi solusi untuk para siswa dalam menentukan prodi.

#### **5.2 Saran**

Penulis menyadari bahwa banyak kekurangan dalam penelitian ini. Maka saran yang dapat penulis berikan berdasarkan hasil penelitian sebagai berikut:

- a. Media yang dikembangkan saat ini hanya berbasis desktop. Untuk membuatnya lebih mudah diakses oleh calon mahasiswa dari berbagai perangkat, media harus disesuaikan dengan platform mobile atau berbasis web.
- b. Untuk saat ini aset yang digunakan penulis didapatkan dengan mengunduh secara gratis di freepik. Diharapkan kedepannya menggunakan aset buatan sendiri.
- c. Menambahkan lebih banyak pertanyaan pada media interaktif.
- d. Penyesuaian bahasa pada pertanyaan kuisisioner dengan target pengguna.