

**APLIKASI PENCATATAN UNTUK STRATEGI PENJUALAN
SAYUR BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Teknologi Informasi



disusun oleh
RENI FENTIKA DEWI
17.82.0054

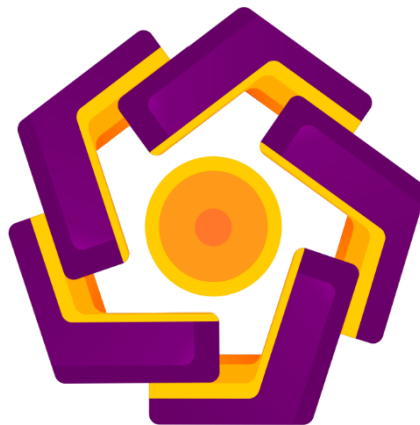
Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025

APLIKASI PENCATATAN UNTUK STRATEGI PENJUALAN SAYUR BERBASIS WEBSITE

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Teknologi Informasi



disusun oleh
RENI FENTIKA DEWI
17.82.0054

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI PENCATATAN UNTUK STRATEGI PENJUALAN SAYUR
BERBASIS WEBSITE**

yang disusun dan diajukan oleh

Reni Fentika Dewi

17.82.0054

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Maret 2021

Dosen Pembimbing,



Harvoko S. Kom, M.Cs
NIK. 190302286

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
APLIKASI PENCATATAN UNTUK STRATEGI PENJUALAN SAYUR
BERBASIS WEBSITE

yang disusun dan diajukan oleh

Reni Fentika Dewi

17.82.0054

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Agustus 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229

Dhimas Adi Satria, S.Kom, M.Kom
NIK. 190302427

Haryoko, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302286

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Agustus 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta S.Kom., M.Kom., Ph.D
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Reni Fentika Dewi
NIM : 17.82.0054

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

APLIKASI PENCATATAN UNTUK STRATEGI PENJUALAN SAYUR BERBASIS WEBSITE

Dosen Pembimbing : Haryoko S.Kom, M.Cs

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 24 Agustus 2024

Yang Menyatakan,

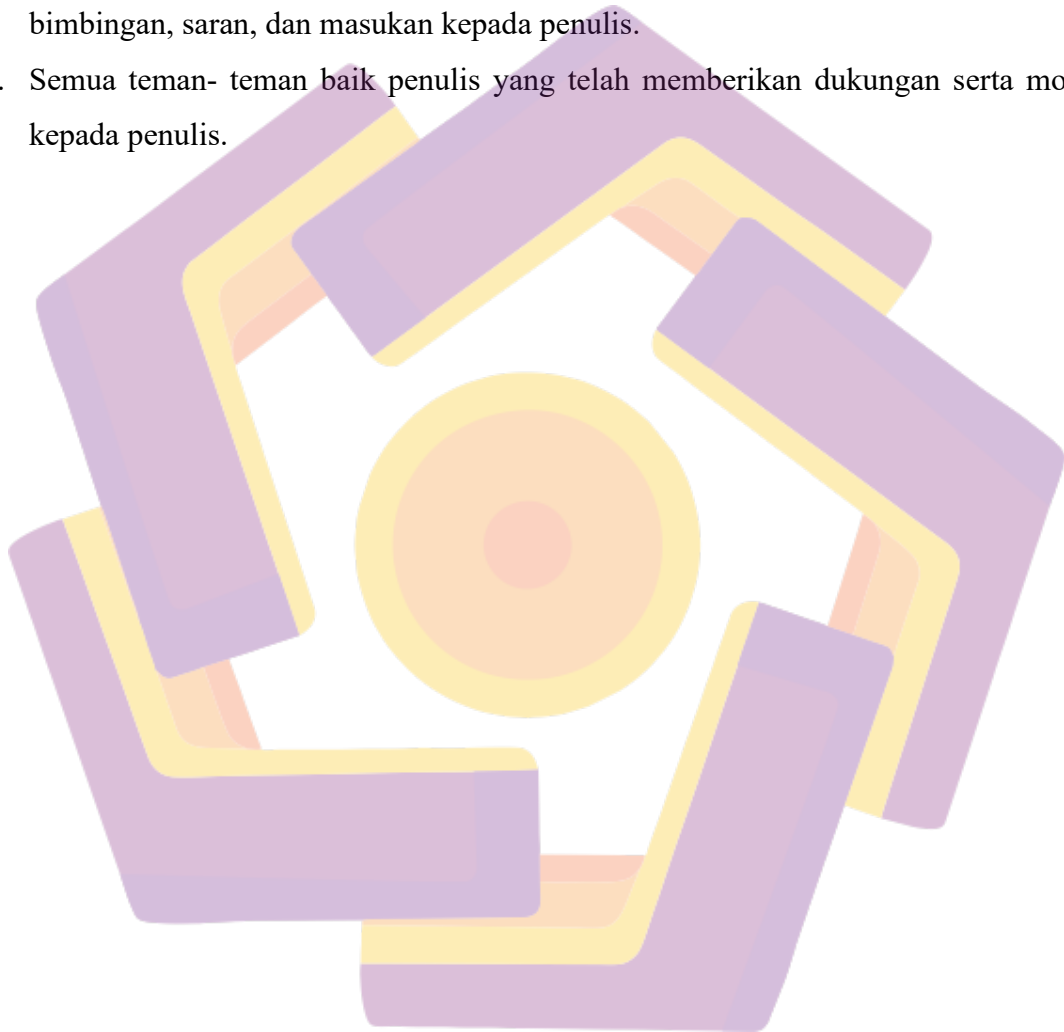


Reni Fentika Dewi

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah segala puji dan syukur bagi Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan baik dan lancar sesuai dengan yang diharapkan. Penyusunan Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak untuk itu Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

1. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan, doa dan semangat kepada penulis.
2. Bapak Haryoko S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, saran, dan masukan kepada penulis.
3. Semua teman- teman baik penulis yang telah memberikan dukungan serta motivasi kepada penulis.



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji dan syukur bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "**Aplikasi Pencatatan Untuk Strategi Penjualan Sayur Berbasis Website**" dengan baik. Penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana pada Program Studi Teknologi Informasi Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa selama proses penulisan skripsi ini mengalami banyak kendala. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak- pihak yang telah membantu memberikan dukungan serta bimbingannya sehingga memotivasi penulis untuk cepat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan sesuai yang diharapkan. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan rasa terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua dan segenap keluarga besar yang telah memberikan dukungan dan kasih sayang kepada penulis.
2. Bapak Haryoko S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, saran, dan masukan kepada penulis.
3. Semua pihak yang telah membantu penulis yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

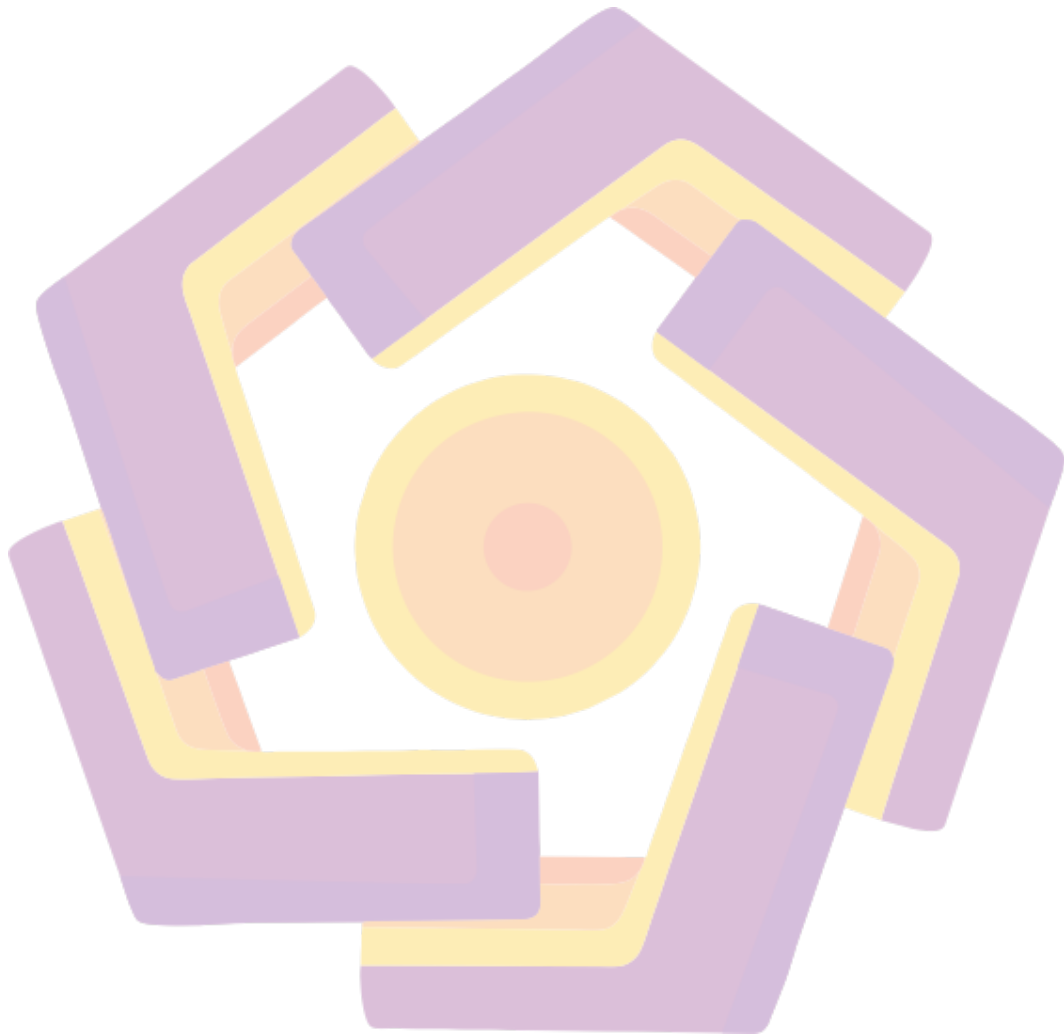
Yogyakarta, 18 Februari 2024

Penulis

MOTTO

“Apa Yang Kita Pikirkan Menentukan Apa Yang Akan Terjadi Pada Kita. Jadi Jika Kita Ingin Mengubah Hidup, Kita Perlu Sedikit Mengubah Pikiran Kita.”

- WAYNE DYER.

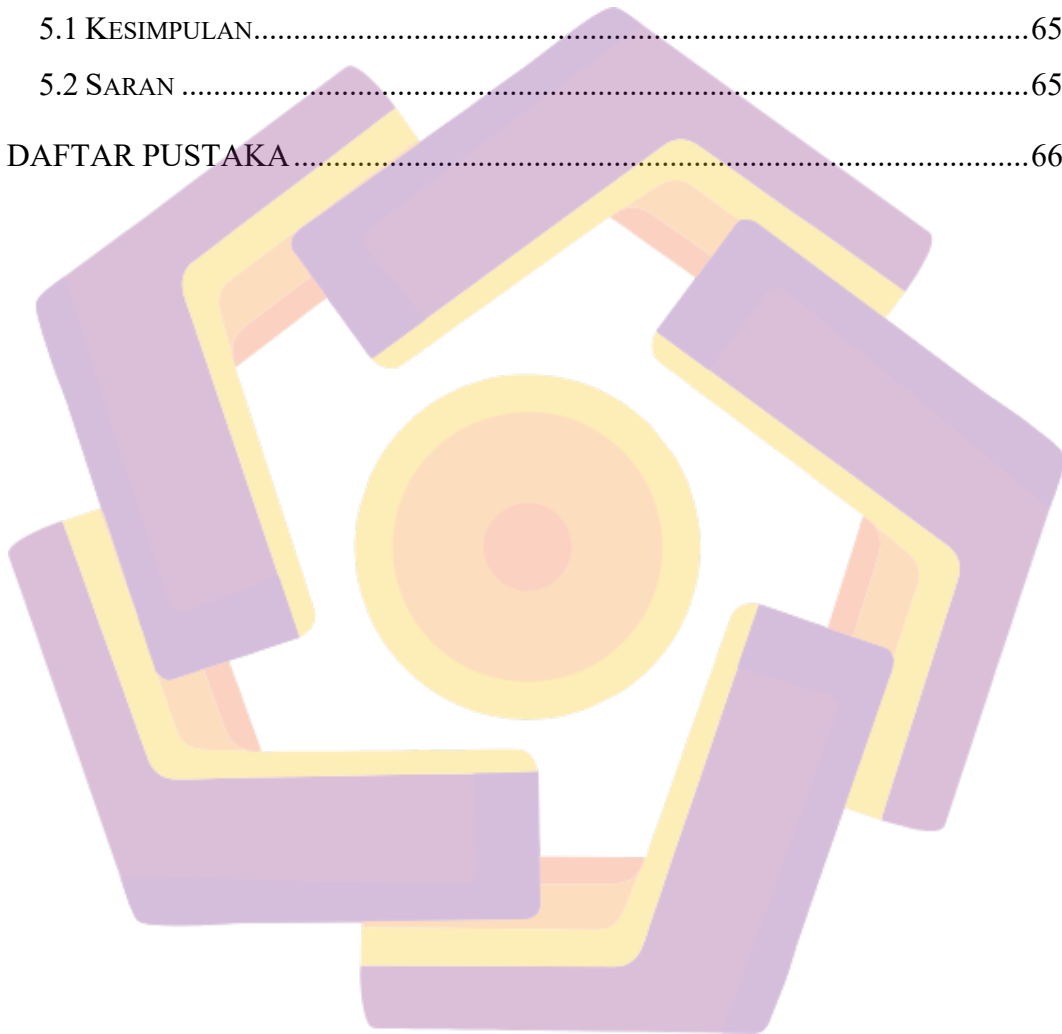


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I
HALAMAN PERSETUJUAN	II
HALAMAN PENGESAHAN	III
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	IV
HALAMAN PERSEMBAHAN	V
KATA PENGANTAR.....	VI
MOTTO	VII
DAFTAR ISI	VIII
DAFTAR TABEL	XI
DAFTAR GAMBAR.....	XII
DAFTAR SINGKATAN.....	XIV
INTISARI.....	XV
ABSTRACT	XVI
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	2
1.5 MANFAAT PENELITIAN	3
1.6 METODE PENELITIAN.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Perancangan.....	4
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6

2.1 KAJIAN PUSTAKA.....	6
2.2 APLIKASI	9
2.3 WEBSITE	9
2.4 APLIKASI WEBSITE	9
2.5 PENJUALAN.....	10
2.6 TANAMAN SAYURAN	10
2.7 METODE PENGEMBANGAN SISTEM	11
2.7.1 <i>Extreme Programming</i>	11
2.7.2 <i>Tahap-Tahap Extreme Programming</i>	11
2.8 <i>FRAMEWORK</i>	12
2.8.1 <i>Laravel 8</i>	12
2.8.2 <i>MySQL</i>	12
2.9 <i>SOFTWARE</i> PENGEMBANGAN SISTEM.....	13
2.9.1 <i>Visual Studio Code</i>	13
2.9.2 <i>XAMPP</i>	13
2.9.3 <i>Google Chrome</i>	14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	15
3.1 <i>OVERVIEW</i> WEBSITE	15
3.2 ANALISIS KEBUTUHAN	16
3.2.1 <i>Analisis Kebutuhan Fungsional</i>	16
3.2.2 <i>Analisis Kebutuhan Non-Fungsional</i>	16
3.3 PERANCANGAN SISTEM.....	17
3.3.1 <i>Flowchart</i>	17
3.3.2 <i>Context Diagram</i>	20
3.3.3 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	22
3.3.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	29
3.4 PERANCANGAN BASIS DATA (<i>DATABASE</i>)	31
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	41
4.1 RANCANGAN ANTARMUKA (<i>INTERFACE</i>)	41
4.1.1 <i>Antarmuka Admin</i>	41
4.1.2 <i>Antarmuka Toko</i>	44
4.1.3 <i>Antarmuka Pembeli</i>	48

4.2 PENGKODEAN (<i>CODING</i>)	51
4.2.1 Pengkodean Admin	52
4.2.2 Pengkodean Toko.....	54
4.2.3 Pengkodean Pembeli	58
4.3 PENGUJIAN (<i>TESTING</i>)	61
4.4 HASIL PENGUJIAN	62
BAB V PENUTUP	65
5.1 KESIMPULAN.....	65
5.2 SARAN	65
DAFTAR PUSTAKA.....	66



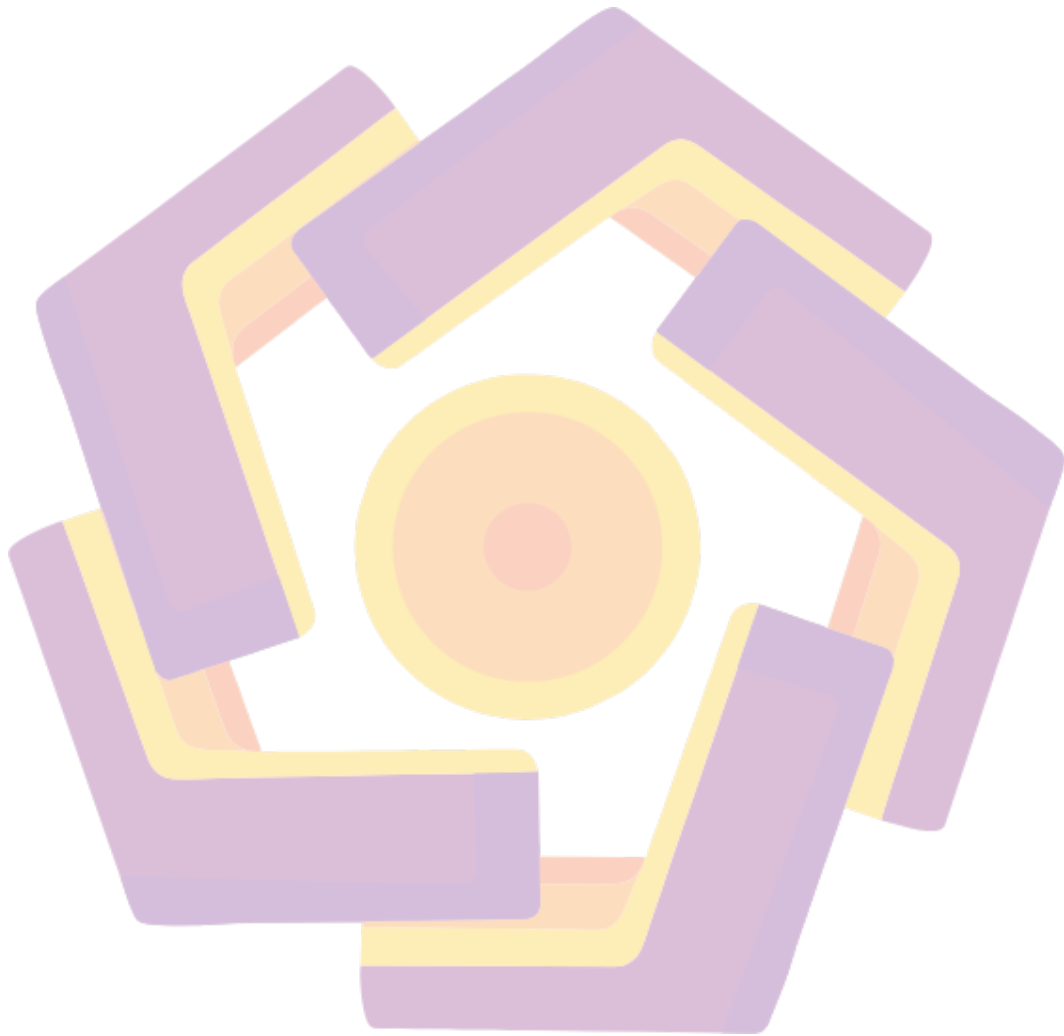
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Beberapa penelitian yang telah dikaji.....	8
Tabel 3.1 Simbol simbol Flowchart.....	18
Tabel 3.2 Simbol simbol DFD.....	22
Tabel 3. 3 Simbol simbol ERD.....	29
Tabel 3.4.1 D_USER	32
Tabel 3.4.2 MD_Jabatan.....	32
Tabel 3.4.3 MD_Toko	33
Tabel 3.4.4 MD_Pegawai	34
Tabel 3.4.5 MD_Pembayaran.....	34
Tabel 3.4.6 D_Pembayaran.....	35
Tabel 3.4.7 D_Pembeli	35
Tabel 3.4.8 MD_Kategori_Produk	36
Tabel 3.4. 9 MD_Produk	36
Tabel 3.4.10 D_Keranjang.....	37
Tabel 3.4.11 D_Order	38
Tabel 3.4.12 D_Detail_Order	39
Tabel 3.4.13 D_Pengiriman.....	39
Tabel 3.4.14 D_Feedback	40
Tabel 3.4.15 D_Detail_Feedback	40
Tabel 4.3.1 Pengujian Fungsionalitas Admin Toko	59
Tabel 4.3.2 Pengujian Fungsionalitas Pembeli.....	60
Table 4.4. 1 Pengujian Fungsionalitas Admin Toko	63
Table 4.4.2 Pengujian Fungsionalitas Pembeli.....	63

DAFTAR GAMBAR

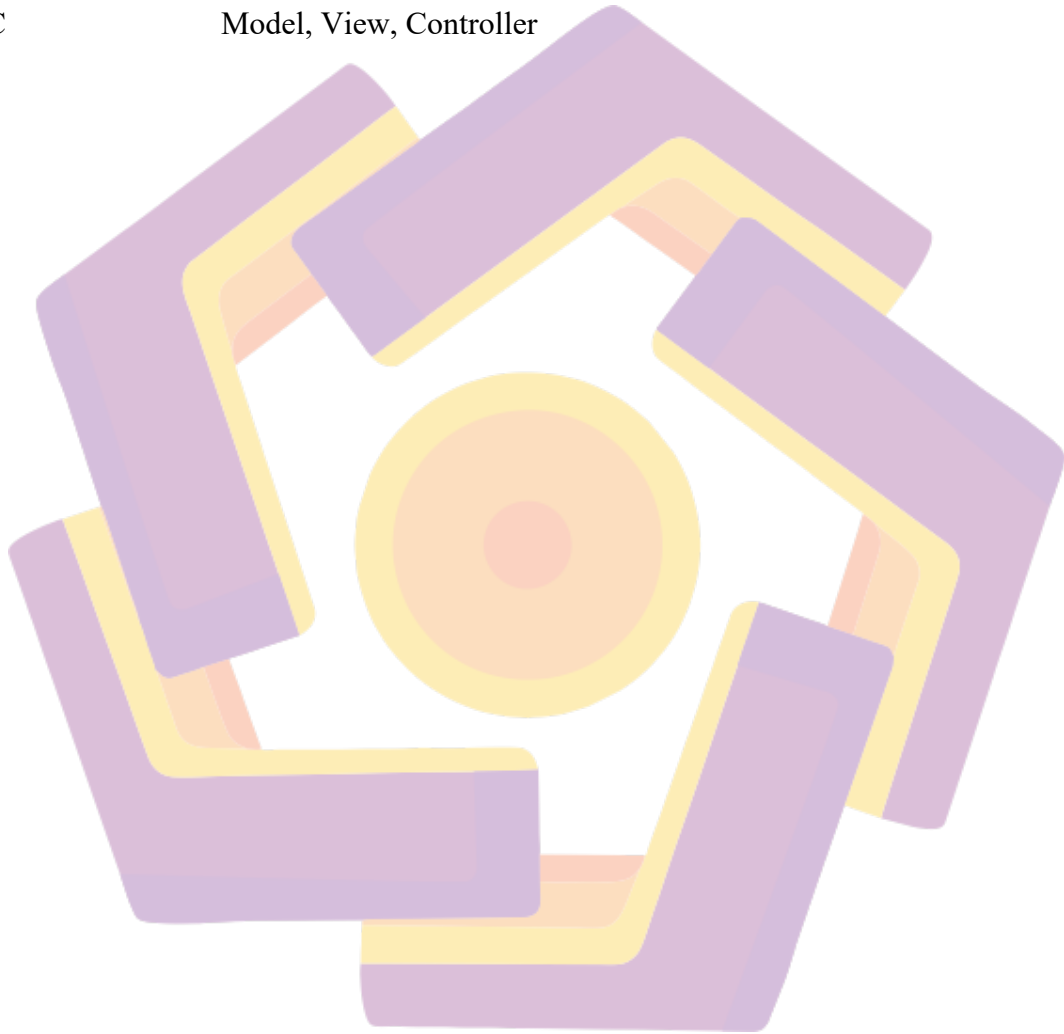
Gambar 2.1 <i>Extreme Programming</i>	11
Gambar 2.2 <i>Logo Laravel</i>	12
Gambar 2.3 <i>Logo MySQL</i>	13
Gambar 2.4 <i>Logo Visual Studio Code</i>	13
Gambar 2.5 <i>Logo XAMPP</i>	14
Gambar 2.6 <i>Logo Google Chrome</i>	14
Gambar 3.1 <i>Flowchart Aplikasi Penjualan Sayur</i>	19
Gambar 3.2 <i>Context Diagram Aplikasi Penjualan Sayur</i>	21
Gambar 3.3 <i>DFD Level 1 Aplikasi Penjualan Sayur</i>	24
Gambar 3.4 <i>DFD Level 2 Penjual Aplikasi Penjualan Sayur</i>	26
Gambar 3.5 <i>DFD Level 2 Penjual Aplikasi Penjualan Sayur</i>	28
Gambar 3.6 <i>ERD Aplikasi Penjualan Sayur</i>	30
Gambar 4.1.1.1 Halaman Login	41
Gambar 4.1.1.2 Halaman Dashboard.....	42
Gambar 4.1.1.3 Halaman Master Data	43
Gambar 4.1.1. 4 Halaman Master Produk	43
Gambar 4.1.1.5 Halaman User	44
Gambar 4.1.2.1 Halaman Login	45
Gambar 4.1.2.2 Halaman Dashboard.....	45
Gambar 4.1.2.3 Halaman Produk	46
Gambar 4.1.2.4 Halaman Order.....	46
Gambar 4.1.2.5 Halaman Riwayat.....	47
Gambar 4.1.2.6 Halaman Pegawai	48
Gambar 4.1.3.1 Halaman Login	48
Gambar 4.1.3.2 Halaman Dashboard.....	49
Gambar 4.1.3.3 Halaman Order.....	50

Gambar 4.1.3.4 Halaman Riwayat.....	50
Gambar 4.1.3.5 Halaman Feedback.....	51



DAFTAR SINGKATAN

<i>PHP</i>	Hypertext Preprocessor
SDLC	System Development Life Cycle
<i>OOSE</i>	Object-Oriented Software Engineering
HTML	Hypertext Markup Language
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
MVC	Model, View, Controller



INTISARI

Bisnis sayur seringkali menghadapi tantangan dalam manajemen stok, penjualan, dan pengelolaan keuangan. Proses manual dalam pencatatan transaksi seringkali tidak efisien dan rentan terhadap kesalahan. Oleh karena itu, diperlukan solusi yang dapat membantu meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam proses manajemen penjualan sayur. Atas dasar tersebut dibuatlah sebuah aplikasi penjualan sayur berbasis website dengan menerapkan metode *Extreme Programming* pada tahap pengembangannya.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah aplikasi yang dapat melakukan transaksi penjualan sayur berbasis online terintegrasi dengan aplikasi website dimana pengguna dari sistem terdapat 3 jenis user yaitu: admin, penjual, dan pembeli.

Setelah dilakukan ujicoba fungsional terhadap 13 Responden yang diantaranya: 2 admin Penjual dan 11 Pembeli menunjukkan persentase sebesar 100% Responden setuju jika aplikasi sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan fungsi-fungsinya.

Kata Kunci: Aplikasi, Toko Sayur, *Extreme Programming*

ABSTRACT

The vegetable business often faces challenges in stock management, sales, and financial management. Manual transaction recording processes are often inefficient and prone to errors. Therefore, a solution is needed to enhance efficiency and accuracy in vegetable sales management. Based on this need, a web-based vegetable sales application was developed using the Extreme Programming method during its development phase.

This research aims to create an application that can conduct online vegetable sales transactions integrated with a website. The application has three types of users: admin, seller, and buyer.

After conducting functional testing on 13 respondents, including 2 seller admins and 11 buyers, the results showed that 100% of the respondents agreed that the application runs well and meets the expected functions.

Keyword: *Application, Vegetable Store, Extreme Programming*