

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Gambaran Umum

Program Studi Informatika Universitas Amikom Yogyakarta telah sukses mencetak banyak talenta muda di bidang teknologi informasi. Karya-karya inovatif mereka, yang lahir dari proses pembelajaran dan proyek-proyek yang mereka kerjakan, menjadi bukti nyata potensi yang dimiliki mahasiswa. Namun, potensi besar ini biasanya terkendala oleh kurangnya wadah yang memadai untuk mengelola dan mempublikasikan karya-karya tersebut.

Untuk mengatasi tantangan ini, diperlukan sebuah platform terpusat yang tidak hanya berfungsi sebagai katalog proyek, tetapi juga sebagai wadah bagi mahasiswa untuk saling berkolaborasi dan berbagi pengetahuan secara efektif. Platform ini dilengkapi dengan fitur-fitur yang memungkinkan mahasiswa untuk membentuk tim, berbagi kode, memberikan umpan balik, dan melacak perkembangan proyek secara bersama-sama. Dengan demikian, mahasiswa dapat bekerja sama dalam mengembangkan proyek yang lebih kompleks dan inovatif, serta memperluas jaringan mereka.

Implementasi platform ini dapat memberikan kontribusi signifikan terhadap peningkatan kualitas pendidikan tinggi di bidang informatika. Bagi mahasiswa, platform ini berfungsi sebagai ekosistem pembelajaran yang kolaboratif, memungkinkan mereka untuk mengembangkan proyek-proyek inovatif, meningkatkan keterampilan teknis, dan memperluas jaringan profesional. Bagi program studi, platform ini menjadi sarana yang efektif untuk mengukur capaian pembelajaran mahasiswa, meningkatkan reputasi program studi, dan memperkuat hubungan dengan industri. Dalam konteks yang lebih luas, platform ini berpotensi mendorong pertumbuhan ekosistem inovasi teknologi di Indonesia dengan memfasilitasi kolaborasi antara akademisi, industri, dan masyarakat.

Keterampilan kolaborasi yang diasah melalui platform ini sangat penting dalam dunia kerja saat ini, di mana proyek-proyek besar yang umumnya dikerjakan

oleh tim yang terdiri dari berbagai latar belakang. Lebih jauh lagi, katalog proyek ini memiliki potensi besar untuk memberikan kontribusi positif bagi industri dan masyarakat secara luas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, rumusan masalah dalam pengembangan aplikasi web "Launchinpad" ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mengembangkan platform repositori terpusat ini menjadi sebuah pusat pengetahuan yang menyimpan proyek-proyek mahasiswa?

1.3 Batasan Masalah

Pengembangan aplikasi web "Launchinpad" memiliki beberapa batasan, yaitu:

1. Dalam laporan ini akan berfokus pada analisis dan evaluasi implementasi *frontend* pada Launchinpad, dengan batasan pembahasan pada tampilan, interaksi pengguna, dan teknologi *frontend* yang digunakan.
2. Aplikasi akan dirancang dan dioptimalkan untuk browser saja, menggunakan *framework* Laravel dan UI *framework* React JS, sehingga belum mendukung platform lain seperti Android atau iOS.
3. Aplikasi ini awalnya hanya tersedia dalam bahasa Indonesia, yang dapat membatasi aksesibilitas bagi pengguna yang tidak berbahasa Indonesia.
4. Untuk mengaksesnya, aplikasi ini hanya bisa menggunakan email amikom aktif. Jadi, ini dapat membatasi aksesibilitas bagi pengguna yang tidak memiliki email amikom.
5. Aplikasi ini akan dikembangkan menggunakan *framework* Laravel dan UI *framework* React JS. Teknologi lain tidak dipertimbangkan dalam pengembangan aplikasi ini.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian dan pengembangan aplikasi "Launchinpad" ini adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan sebuah platform yang efektif untuk mengelola, dan mempublikasi proyek-proyek mahasiswa Informatika Amikom Yogyakarta.
2. Mengembangkan sebuah platform yang dapat mendorong pertumbuhan ekosistem inovasi teknologi di kalangan Mahasiswa Informatika Amikom Yogyakarta.

