

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil setelah menyelesaikan *Game* Penyelamatan Putri Sebagai Media Penunjang Pembelajaran Siswa Kelas 4 Sekolah Dasar Negeri Sokasari dapat dirancang menggunakan Adobe Flash Professional CS6 dan Corel Draw X8. Adobe Flash Professional CS6 digunakan untuk membuat animasi dan *game* Penyelamatan Putri. Penulis berhasil mengimplementasikan ide untuk membuat *game* Penyelamatan Putri menggunakan animasi sehingga dapat digunakan oleh siswa kelas 4 Sekolah Dasar Negeri Sokasari.

Berkas yang dihasilkan dari perangkat lunak ini mempunyai *file extension* swf dan dapat diputar di desktop yang telah terpasang Adobe Flash Player. Sedangkan untuk membuat karakter dan background pada *game* menggunakan Corel Draw X8 yang mempunyai *file extension* cdr. Berdasarkan hasil *black box testing* dari 220 tombol, 98% sudah berjalan lancar, 2% tidak lancar karena terdapat beberapa suara pada tombol belum dapat berbunyi.

5.2 Saran

Saran berupa sesuatu yang belum ditempuh dan layak untuk dilaksanakan.

- Terdapat *scene* untuk pembahasan soal.
- Dapat dikembangkan agar dapat dimainkan dari berbagai perangkat.
- Tampilan antar muka dapat dikembangkan lebih menarik lagi