

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pencatatan keuangan merupakan hal yang sangat penting dalam bisnis. Pencatatan keuangan yang baik akan membantu pemilik bisnis dalam menganalisis kinerja bisnis, memantau arus penjualan, dan membuat keputusan bisnis yang tepat. Dalam bisnis pencatatan penjualan merupakan salah satu bentuk pencatatan keuangan yang paling penting. Pencatatan penjualan yang baik akan memudahkan pemilik bisnis dalam menghitung pendapatan, mengetahui arus transaksi dan memperbaiki strategi penjualan. Pelayanan dan informasi yang cepat dan akurat adalah kebutuhan yang sudah menjadi keharusan untuk tetap bersaing dalam dunia bisnis[1].

Swift Second merupakan sebuah toko yang menyediakan atau menjual pakaian bekas atau sering juga disebut dalam masyarakat adalah Thrift Shop. Kegiatan penjualan pada *Swift Second* dicatat pada nota pembelian dan buku penjualan data kemudian di kolektif secara manual. Hal ini dapat menimbulkan permasalahan diantaranya adalah kurang efisiensi pengecekan penjualan, kesalahan pengelolaan pendataan antara toko *online*, toko *offline* dan toko pada *event*. Dari kasus di atas, penelitian ini dimaksud untuk merancang "Perancangan Aplikasi Catatan Keuangan Berbasis *Android* pada *Swift Second*" dengan adanya aplikasi ini maka diharapkan dapat meningkatkan kualitas sistem pencatatan keuangan pada *Swift Second*.

Dengan adanya perancangan aplikasi transaksi penjualan ini, pemilik usaha dapat lebih mudah mengawasi arus pemasukan dalam bisnisnya. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah pencatatan setiap transaksi penjualan secara otomatis, di mana setiap nota transaksi akan tercatat dan datanya dapat diolah secara otomatis. Hal ini memungkinkan pemilik usaha untuk menganalisis arus pemasukan dengan cepat dan akurat, serta mempermudah evaluasi pada sektor penjualan dalam bisnis mereka.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah:

1. Bagaimana memastikan pencatatan penjualan dapat dilakukan secara fleksibel?
2. Bagaimana merancang aplikasi catatan berbasis *Android*?

1.3 Batasan Masalah

Untuk membatasi masalah yang ada maka pada skripsi ini penulis membatasi masalah pada ruang lingkup berikut:

1. Sistem dirancang berbasis sistem *Android*.
2. Aplikasi dirancang dapat diakses menggunakan internet.
3. Menggunakan *firebase database*.
4. Menggunakan fitur *login*.
5. Aplikasi dirancang hanya untuk *Swift Second*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Mengembangkan aplikasi catatan keuangan berbasis *Android*.
2. Menghasilkan aplikasi yang dapat mempermudah pemilik dalam melakukan pengawasan dan rekap data bisnisnya.
3. Mengembangkan aplikasi yang dapat mengoperasikan CRUD sehingga user dapat melakukan *create, read, update, delete*.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat bagi pengguna
 - a. Memberikan informasi secara *real time* dan *flexible* bagi pemilik usaha dalam memantau arus penjualan barang.
 - b. Mempermudah dalam mencatat penjualan karena menggunakan aplikasi berbasis *Android*
2. Manfaat bagi penulis
 - a. Menerapkan ilmu yang didapat selama menempuh pendidikan di Universitas Amikom Yogyakarta
 - b. Memahami serta menambah wawasan pada sistem pencatatan penjualan
3. Manfaat bagi pembaca
 - a. Mengimplementasikan hasil dari yang diperoleh selama belajar atau kuliah.
 - b. Memberikan wawasan dan pengetahuan bagi pembaca.
 - c. Sebagai acuan atau perbandingan dalam penelitian dengan topik yang sejenis.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan bertujuan untuk mempermudah dalam penyusunan laporan. Adapun sistematika penulisannya sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi, tinjauan pustaka beberapa tema yang pernah diteliti sebelumnya, serta teori yang mendasari penelitian yang berhubungan dengan objek penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini menguraikan tentang aplikasi yang akan di analisa dan dirancang meliputi gambaran umum objek penelitian serta analisis kebutuhan sistem dan juga perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi hasil dan pembahasan dari aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari perumusan masalah yang telah disampaikan, serta saran dalam pengembangan aplikasi supaya sistem dapat lebih baik lagi.

