

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari Pembahasan dan Pengujian diperoleh kesimpulan bahwa Efektifitas Media Interaktif berbasis *website* <https://kgmsss.my.id/> melalui design Articulate Storyline pada siswa kelas 10 jurusan Teknik Komputer dan Jaringan di SMK Muhammadiyah 3 Yogyakarta pada masing-masing aspek sebagai berikut:

Berdasarkan hasil evaluasi menggunakan metode System Usability Scale (SUS), diperoleh skor sebesar 73,52%. Skor ini menunjukkan bahwa platform tersebut berada dalam kategori "acceptable" atau dapat diterima oleh pengguna. Meskipun belum mencapai kategori terbaik, skor ini mengindikasikan bahwa platform sudah memenuhi standar usability yang cukup baik dan dapat terus ditingkatkan untuk mencapai performa yang lebih optimal.

### 5.2 Saran

Untuk mengembangkan penelitian ini agar menjadi lebih baik pada penelitian selanjutnya, penulis menyampaikan saran sebagai berikut:

1. Menambahkan simulasi perakitan komputer yang memungkinkan pengguna agar lebih bisa leluasa dan mengenal komponen serta mengurangi terjadinya kerusakan pada perangkat keras komputer sekolah.
2. Menambahkan 3D dari setiap *hardware* yang memungkinkan pengguna bisa lebih mengeksplorasi dari setiap detail perangkat keras komputer.
3. Selalu update informasi perangkat menggunakan Q1 – Q4 setiap tahunnya dikarenakan perkembangan teknologi yang sangat pesat.