

BAB IV

PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian yang dilakukan penulis dengan judul Pembahasan Modelling 3D Karakter "T-rex" pada Iklan SI Teknologi Informasi "Portal Adventure" dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

Proses modeling karakter 3D T-Rex dilakukan melalui tahapan mulai dari brief produksi, analisa kebutuhan (fungsional dan non-fungsional), perencanaan kreatif dan teknis, hingga tahapan desain, produksi, dan evaluasi.

Evaluasi hasil akhir berdasarkan penilaian pihak industri (Parama) memperoleh skor rata-rata 77,83% dengan predikat "Baik", yang menunjukkan bahwa hasil modeling 3D T-Rex telah layak secara teknis dan visual untuk digunakan dalam produksi iklan animasi.

4.2. SARAN

Penelitian ini tidak terlepas dari beberapa kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis berharap penelitian ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi. Adapun saran dan masukan yang diberikan adalah sebagai berikut:

1. Untuk hasil visual yang lebih maksimal, pengaturan resolusi tekstur serta penggunaan teknik material PBR (*Physically Based Rendering*) dapat diterapkan lebih lanjut, terutama jika karakter digunakan untuk media dengan kualitas tinggi seperti film
2. Selain Blender dan Substance Painter, untuk penelitian selanjutnya pembaca dapat mengeksplorasi software lain seperti ZBrush untuk sculpting yang lebih detail, atau Unreal Engine untuk integrasi dalam lingkungan interaktif.