

BAB IV

PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Setelah menyelesaikan penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis tentang Pembahasan *Modeling dan Texturing Environment 3D Scene Abandon Village* pada Animasi Pendek Petualangan Dimensi dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Teknik yang diimplementasikan dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, *design*, produksi, pasca produksi dan evaluasi.
2. Pembahasan *modeling dan texturing environment 3D Scene Abandon Village* menghasilkan model rumah terbengkalai, *water tower*, jembatan, *ground*, bulan yang diberi tekstur serta danau bergelombang dan *portal*.
3. Hasil evaluasi kegiatan didapatkan skor sebesar 78,58% untuk hasil penilaian teknik yang termasuk ke dalam kategori "BAIK". Hasil tersebut dikuatkan oleh mentor dari industri yang memberikan nilai sikap sebesar 80% untuk hasil penilaian sikap yang termasuk ke dalam kategori "SANGAT BAIK".

4.2. SARAN

Dalam penelitian ini penulis menyadari bahwa tidak terlepas dari kesalahan dan kekurangan. Oleh sebab itu, penulis memberikan saran kepada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan hasil penelitian menjadi lebih baik. Adapun saran dan masukan dari penulis sebagai berikut :

1. Lebih memperhatikan *topology* dari model 3D agar lebih rapi sehingga mempermudah dalam proses *uv mapping*.
2. Menerapkan teknik *texturing* yang lebih efisien seperti menyesuaikan resolusi *texture* agar mengurangi beban *hardware*.