

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif berbasis *Android* telah berhasil dirancang dan dibuat, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

- a. Berdasarkan hasil dari pembuatan media pembelajaran interaktif berbasis *Android* untuk materi pencahayaan, dapat disimpulkan bahwa Media pembelajaran interaktif berbasis *Android* dibuat dengan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC), Dengan desain antarmuka yang interaktif dan menarik sesuai dengan karakteristik siswa kelas V. Pembuatan dilakukan dengan menggunakan *Adobe Animate* untuk menciptakan aplikasi yang interaktif, serta menerapkan prinsip desain yang ramah anak agar memudahkan dalam memahami materi pencahayaan. Hasil akhir dari pembuatan ini adalah aplikasi pembelajaran berbasis *Android* yang menyajikan materi pencahayaan dalam bentuk teks, ilustrasi, animasi, dan kuis. Pengujian pretest-posttest yang dilakukan oleh siswa kelas V menunjukkan bahwa terdapat peningkatan sebesar 82% yang membuktikan aplikasi dapat meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi pencahayaan.
- b. Berdasarkan hasil dari pengujian kelayakan aplikasi yang dilakukan oleh 4 Guru dengan menggunakan perhitungan skala *Likert* menunjukkan bahwa aplikasi media pembelajaran interaktif berbasis *Android* untuk materi pencahayaan mendapatkan persentase sebesar 88.75% yang membuktikan bahwa aplikasi tersebut termasuk ke dalam kategori Sangat Baik (SB) dan aplikasi tersebut mampu untuk meningkatkan motivasi belajar siswa.

- c. Berdasarkan hasil dari pengujian *Black Box Testing* Aplikasi media pembelajaran interaktif berbasis *Android* dapat disimpulkan bahwa fungsionalitas serta input yang di berikan dan output yang dihasilkan oleh aplikasi sudah berjalan dengan lancar.

5.2 Saran

Dalam penelitian ini Penulis menyadari bahwa media pembelajaran yang telah berhasil dibuat ini merupakan media yang belum sempurna dan sangat sederhana, sehingga masih sangat membutuhkan saran serta kritik untuk kedepannya. Aplikasi media pembelajaran interaktif berbasis *Android* untuk materi pencahayaan ini masih memerlukan pengembangan yang lebih jauh, untuk pengembangan selanjutnya. Penulis merekomendasikan beberapa hal berikut:

- a. Menambahkan materi pencahayaan, dikarenakan materi pencahayaan bukan hanya sekedar sifat-sifat cahaya saja namun bisa juga seperti macam-macam cermin dan alat optik sederhana.
- b. Menambahkan pertanyaan yang lebih bervariasi lagi untuk bagian *Quiz*.
- c. Aplikasi ini hanya tersedia di perangkat *Android*, untuk selanjutnya diharapkan dapat berjalan pada perangkat *IOS* maupun berbasis *Desktop*.