

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis dengan judul Pembahasan Modeling 3D Environment Scene Wild West Desert Pada Animasi Pendek petualangan Dimensi, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Implementasi teknik ini dilakukan dengan tahap brief produksi, analisa kebutuhan, analisa aspek produksi, desain, produksi pasca produksi dan evaluasi
2. Dari hasil evaluasi kegiatan didapatkan prosentase 87.92% yang berarti tergolong "SANGAT BAIK". Hasil tersebut dikuatkan oleh mentor dari industri yang memberikan nilai sikap sebesar 82%. Untuk hasil penilaian sikap yang termasuk ke dalam kategori "SANGAT BAIK"
3. Pembuatan *environment* menggunakan beberapa teknik diantaranya adalah *modeling* dan *primitive modeling*.
4. Teknik *primitive modeling* dapat digunakan secara efektif dalam pembuatan aset animasi 3D.

4.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, penulis merekomendasikan kepada peneliti selanjutnya untuk meningkatkan hasil penelitian ini agar dapat menjadi lebih baik. Saran dari penulis adalah sebagai berikut:

1. Gunakan komputer atau device yang mendukung demi kelancaran proses *modeling* aset 3D
2. Karena waktu yang terbatas, penulis memanfaatkan aset dari Blender kit. Beberapa aset memiliki bentuk yang rumit yang menyebabkan Pengurangan efektivitas dalam proses pembuatan lingkungan. Pada waktu yang akan datang, penulis akan menciptakan aset pribadinya sendiri untuk meningkatkan efektivitas dalam pengerjaan.