

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, penelitian ini menyimpulkan hal berikut:

Penerapan Bayesian Item Response Theory (BIRT) pada tabel kesulitan permainan Be-Music Source (BMS) menunjukkan adanya perubahan dalam penyesuaian tingkat kesulitan ("est_level"), yang mengindikasikan adanya adaptasi model terhadap respons pemain. Sebagai contoh, pada *chart* "おにコア" dengan tingkat kesulitan awal ("base_level") 11 dan nilai prediksi 0.583, model BIRT menghasilkan "est_level" 11.241, menunjukkan kenaikan kesulitan. Sementara itu, pada *chart* "It's ""alice"" dream [Another]" yang memiliki "base_level" 11.5 dan nilai prediksi lebih tinggi (0.959), justru terjadi penurunan "est_level" menjadi 11.438.

5.2 Saran

Berdasarkan temuan penelitian, saran yang dapat direkomendasikan adalah:

1. Mendorong lebih banyak pemain untuk berpartisipasi dalam pengujian *chart* di level tinggi, misalnya melalui acara/kompetisi menarik, guna meningkatkan akurasi data dan representasi estimasi kesulitan.
2. Mencari dan menggunakan *library* Python lain selain *py-irt* yang memiliki dokumentasi lengkap dan dukungan komunitas aktif untuk optimalkan implementasi model BIRT.