

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi Forfun Coffee berbasis Android dengan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality* menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Proses pengembangan dilakukan secara terstruktur melalui tahapan konsep, desain, hingga implementasi, guna menciptakan aplikasi yang tidak hanya menarik secara visual tetapi juga fungsional. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, beberapa kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil menghasilkan aplikasi Forfun Coffee berbasis Android yang memanfaatkan teknologi *Augmented Reality* untuk meningkatkan pengalaman pengguna.
2. Katalog Forfun Coffee yang sebelumnya terkesan monoton kini mendapatkan sentuhan inovasi melalui kehadiran aplikasi ini. Dengan teknologi *Augmented Reality*, aplikasi tersebut menghadirkan pengalaman baru yang lebih interaktif, memungkinkan pengguna untuk mengeksplorasi menu dengan cara yang lebih menarik dan modern.
3. Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan dan dengan pengujian menggunakan metode Blackbox Testing didapatkan fitur-fitur yang diuji oleh *user* sudah memenuhi dan sesuai yang diharapkan, selain itu dengan pengujian skala likert dengan perolehan rata-rata 1,72 masuk dikategori setuju.

### 5.2 Saran

Setelah penelitian ini selesai dilakukan. Tentunya tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, peneliti akan memberi beberapa saran pada fitur-fitur. Saran yang akan peneliti berikan untuk pengembangan aplikasi Forfun Coffee sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur untuk mengalihkan fungsi kamera dari kamera belakang ke kamera depan, sehingga memudahkan pengguna dalam

mengambil foto atau berpose bersama objek 3D yang ditampilkan oleh aplikasi.

2. Menambahkan fitur yang memungkinkan pengguna untuk memperbesar dan memperkecil objek serta memutar objek sesuai keinginan.
3. Pengembangan aplikasi diharapkan dapat terus dilakukan sehingga tidak hanya terbatas pada platform Android, tetapi juga dapat dijalankan pada perangkat berbasis iOS untuk menjangkau lebih banyak pengguna.

