

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya dan untuk mengakhiri pembahasan “Analisis Dan Implementasi Objek 3D Pada Augmented Reality Edukasi Pengenalan Toga (Tanaman Obat Keluarga) ” ini maka diambil kesimpulan yaitu:

1. Aplikasi pengenalan toga ini merupakan aplikasi yang membuktikan bahwateknologi *Augmented Reality* berhasil di implementasikan sebagai sarana pembelajaran edukasi toga dan berjalan dengan baik pada *smartphone* android.
2. Dari hasil data frekuensi, pada aspek kelayakan aplikasi pengenalan toga memperoleh persentase sebesar 95% dengan acuan skala likert sebelumnya maka aplikasi pembelajaran tersebut berhasil menyelesaikan masalah yang sudah dirumuskan.

5.2 Saran

Pembuatan aplikasi ini belumlah sempurna. Penulis menyadari masih banyak kekurangan yang terdapat pada aplikasi ini. Oleh sebab itulah penulis berharap penelitian ini dapat dilanjutkan untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dari sebelumnya. Berikut saran yang dapat diberikan untuk aplikasi augmented reality ini:

1. Memberikan banyak objek yang pada aplikasi ini hanya terdapat 3 objek 3D.
2. Penempatan button dipindah agar tidak mengganggu dari kemunculan objek 3D dimensi.
3. Audio juga bisa ditambahkan pada aplikasi tersebut.
4. Penambahan zooming pada aplikasi juga bisa mempermudah pada pembacaan teks.