

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat diambil Kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses perancangan UI/UX dan Frontend untuk pemesanan menu di Kantin Ar-rozzaq dengan menggunakan metode *Design thinking* yang meliputi tahapan *empathize, define, ideate, prototype, testing* telah berhasil menghasilkan antarmuka yang menarik dan mudah dipahami. Serta menghasilkan halaman *frontend* website pemesanan yaitu home, menu, detail menu, sidebar keranjang, checkout, dan pembayaran.
2. Kemudian hasil pengujian prototipe dengan menggunakan *System Usability Scale (SUS)* pada 30 responden mendapatkan hasil skor akhir dengan nilai 70, dimana skor akhir tersebut mendapatkan kategori nilai C, dan tergolong dalam kategori *Good* untuk nilai *adjective rating*.

5.2 Saran

Dari penelitian ini tentunya membutuhkan berbagai saran yang dapat digunakan untuk meningkatkan perancangan UI/UX website Pemesanan Menu Kantin Ar-rozzaq. Adapun beberapa saran yang diharapkan dapat menjadi pertimbangan yaitu :

1. Meningkatkan pengalaman pengguna, tampilan UI/UX website dapat lebih disempurnakan dengan mempertimbangkan penggunaan warna, tipografi, dan tata letak yang lebih intuitif dapat membantu meningkatkan kenyamanan pengguna saat melakukan pemesanan menu. Selain itu, pengoptimalan responsif pada berbagai perangkat (mobile, tablet, dan desktop) perlu diperhatikan agar website dapat diakses dengan baik di berbagai platform.

2. Saat ini, data menu masih disimpan dalam format JSON, yang memiliki keterbatasan dalam hal skalabilitas dan pengelolaan data secara dinamis. Untuk pengembangan selanjutnya, disarankan untuk menggunakan database yang lebih terstruktur, agar pengelolaan menu lebih fleksibel dan dapat diperbarui secara *real-time*.
3. Untuk pembayaran saat ini hanya menggunakan QRIS yang ada di kantin dan secara tunai. Untuk meningkatkan efisiensi dan kenyamanan pengguna, disarankan untuk mengimplementasikan berbagai opsi pembayaran.

