

BAB V PENUTUP

Demikian laporan perkembangan bisnis Experience Roleplay. Dimana bisnis ini memiliki prospek yang cerah karena pertumbuhan dan penambahan pemain terus bertambah khususnya di Indonesia sendiri. Hal ini juga dipengaruhi oleh perkembangan teknologi yang semakin menjadi. Sehingga kualitas game dapat ditingkatkan ke tingkat maksimal yang membuat pemain merasa senang. Maka bisnis ini memiliki usia panjang.

Bisnis ini juga masih bisa berkembang lebih jauh, tidak hanya yang ada pada perencanaan pengembangan. Banyak bisnis yang dapat dijangkau oleh bisnis ini seperti Voucher, Netflix, Spotify dan dibidang jasa digital lainnya. Maka tidak menutup kemungkinan Experience akan menjamah bisnis tersebut.



5.2 Saran

Berdasarkan pada pembahasan dalam laporan perkembangan bisnis ini, penulis menyarankan supaya Owner Experience Roleplay bisa mengembangkan bisnis ini supaya bisa menjadi bisnis yang lebih profesional. Lebih berfokus pada keseimbangan dalam pengerjaan game dan struktur di dalam perusahaan, karena di dalam sebuah perusahaan keseimbangan menjadi salah satu kunci dalam menjalankan sebuah perusahaan. Diperlukan tim yang bisa saling melengkapi untuk perkembangan bisnis dan juga pemimpin yang bisa mengambil keputusan dengan bijak.

