

PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL

TIKI TAKA BARCELONA KLATEN

SKRIPSI



disusun oleh

Rizal Aji Kurniawan

13.12.7700

PROGRAM SARJANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

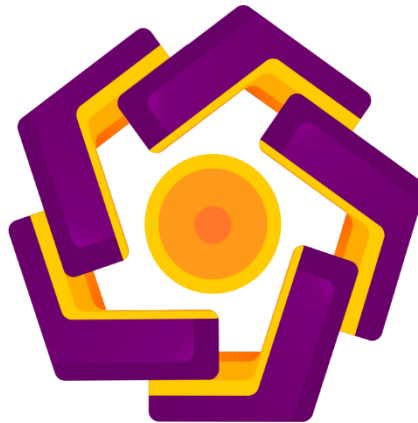
YOGYAKARTA

2020

**PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL
TIKI TAKA BARCELONA KLATEN**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai Gelar Sarjana
Pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Rizal Aji Kurniawan

13.12.7700

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL TIKI TAKA BARCELONA KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rizal Aji Kurniawan

13.12.7700

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi pada tanggal

Dosen Pembimbing

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL TIKI TAKA BARCELONA KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rizal Aji Kurniawan

13.12.7700

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Maret 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.
NIK. 190302029

Arif Dwi Laksito, M.Kom
NIK. 190302150

Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Maret 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu insitusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 19 Maret 2020

Rizal Aji Kurniawan
13.12.7700

MOTTO

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.”

(QS. Al Inshirah : 6)

“Sesungguhnya Allah tidak akan merubah nasib suatu kaum sebelum mereka merubah keadaan diri mereka sendiri.”

(QS. Ar-Ra'd : 11)



PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT beserta junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- Kedua orangtua yang telah memberikan kasih sayang, do'a, dan segala dukungan agar saya menjadi anak yang baik dan kelak dapat membahagiakan mereka.
- Keluarga saya yang selalu ada menemani dalam hal apapun, khususnya kepada , Encep Sunandar yang telah meluangkan banyak waktu untuk membantu saat ada kesalahan dan Erny Apriliyawati yang selalu mengingatkan untuk mengerjakan skripsi, mengingatkan makan, dan masih banyak lagi yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
- Bapak Bambang Sudaryatno, Drs., M.M. selaku dosen pembimbing saya, yang selalu membimbing saya dalam proses pengerjaan skripsi sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
- Teman-Teman 13 SI 08 Kalian Luar Biasa.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamin, puji syukur kepada kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan berkah, rahmat, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL TIKI TAKA BARCELONA KLATEN". Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Penulisan skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan, serta dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Bambang Sudaryanto, Drs., M.M. selaku dosen pembimbing.
4. Seluruh dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta, terimakasih atas segala ilmu dan bimbingannya.
5. Keluarga penulis, Ibu Sri Suyatmi, Bapak Drs. Diyana, Ardyan Afif Pramudyto, Refian Nahdhi Saputro, Mey Dwi Wulandari yang telah memberikan segala dukungan dan do'a sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
6. Encep Sunandar yang telah memberikan bantuan untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Erny Apriliyawati yang selalu memberikan do'a dan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini tanpa rasa lelah.
8. Semua pihak yang turut membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam skripsi ini masih terdapat kekurangan dan jauh dari sempurna, namun penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikann manfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Yogyakarta, 19 Maret 2020

Penulis,

Rizal Aji Kurniawan

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Analisis	4
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Metode Pengembangan	5
1.6.5 Metode Testing	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1. Tinjauan psutaka	9
2.2. Konsep Dasar <i>Website</i>	12
2.2.1 Pengertian <i>Website</i>	12
2.2.2 <i>World Wide Wab (WWW)</i>	13
2.2.3 <i>HTML (Hypertext Markup Language)</i>	13
2.2.4 <i>Laravel</i>	13
2.2.5 <i>Web Server</i>	18

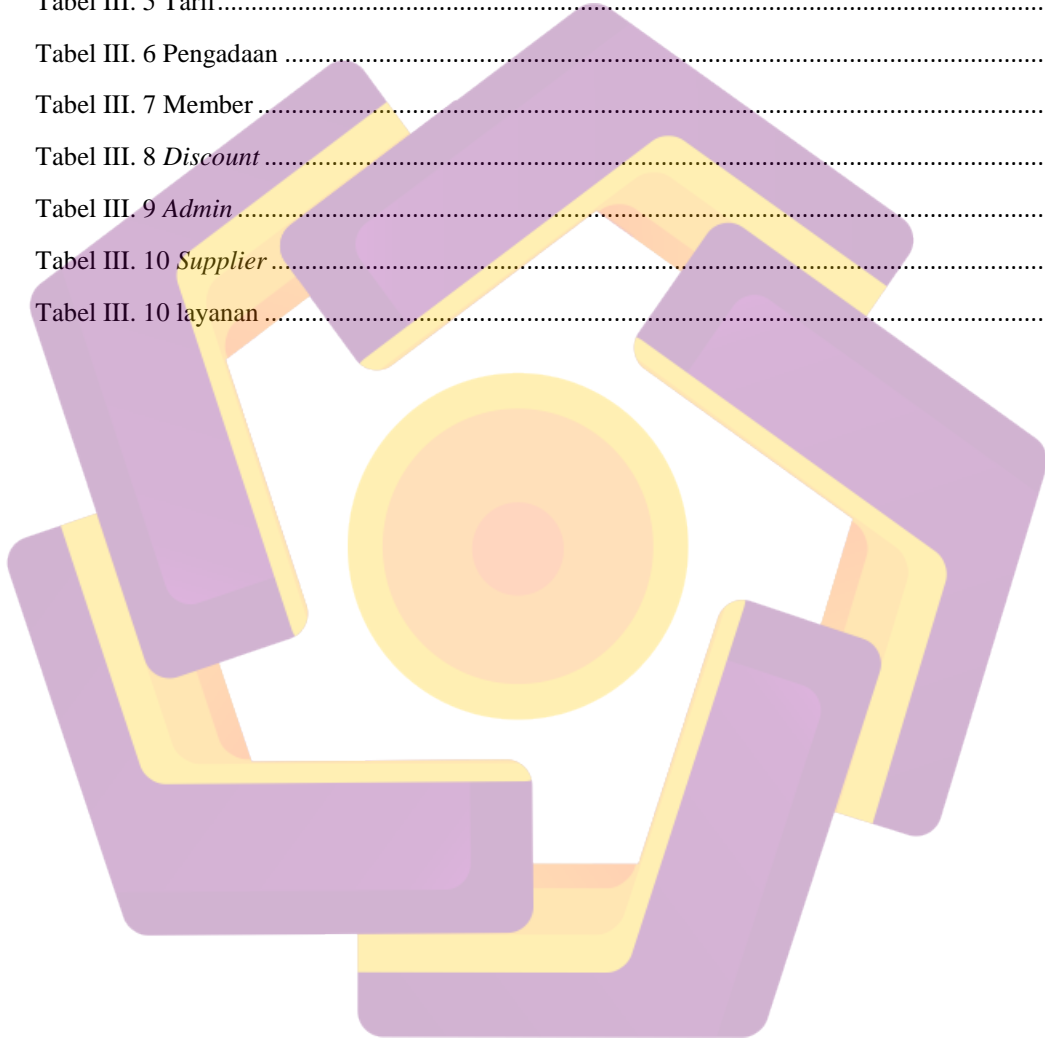
2.2.6	<i>Web Editor</i>	18
2.2.7	Konsep Dasar Basis Data	18
2.2.8	Konsep Database.....	19
2.2.9	MySQL	20
2.2.10	Apache	25
2.2.11	jQuery.....	25
2.2.12	Notepad++	26
2.3.	Model Air Terjun (<i>Waterfall</i>).....	26
2.3.1.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	27
2.3.2.	Desain	27
2.3.4.	Pengujian	27
2.4.	Definisi Sistem Informasi.....	27
2.4.1.	Analisis Sistem.....	27
2.4.2.	Analisis PIECES.....	28
2.5.	<i>Flowchart</i>	29
2.6.	ERD.....	30
2.7.	UML.....	33
2.7.1.	Use Case Diagram	34
2.7.2.	Activity Diagram	37
2.7.3.	Sequence Diagram	38
2.7.4.	Class Diagram	39
2.8.	Metode Testing	42
2.8.1.	Black-Box Testing	42
2.8.2.	White-Box Testing	42
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		43
3.1	Tinjauan Perusahaan	43
3.1.1	Visi dan Misi Tiki Taka Barcelona Futsal	43
3.1.2	Tinjauan Tiki Taka Barcelona Futsal	43
3.1.3	Sistem Pelayanan dan Pemesanan	44
3.2	Analisis Masalah	44
3.2.1	Identifikasi Masalah	44
3.2.2	Analisis Kelayakan Sistem	45
3.2.3	Analisis Kelemahan Sistem	53
3.2.4	Analisis Kebutuhan Sistem	57

3.2.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional (<i>Functional requirement</i>)	58
3.2.4.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	59
3.3	Perancangan	61
3.3.1.	Flowchart	62
3.3.2.	ERD.....	63
3.3.3.	Use Case Diagram.....	64
3.3.4.	Activity Diagram	65
3.3.5.	Sequence Diagram	72
3.3.6.	Class Diagram.....	79
3.4	Rancangan Tabel.....	80
3.5	Desain <i>Interface</i>	86
BAB I V IMPLEMENTASIDAN PEMBAHASAN		93
4.1	Implementasi Database dan Tabel.....	93
4.2	Desain Tabel Database.....	98
4.3	Uji Coba Program	100
4.3.1	White Box Testing.....	100
4.3.2	Blackbox Testing	104
4.4	Pengetesan Program	105
4.5	Manual Program	107
4.5.1.	Halaman Admin	107
1.	Tampilan Halaman Beranda	107
2.	Tampilan Halaman <i>Input Member</i>	108
3.	Tampilan Halaman <i>List Member</i>	109
4.	Tampilan Halaman <i>Input Barang</i>	109
5.	Tampilan Halaman <i>List Barang</i>	110
6.	Tampilan Halaman <i>Input Suplier</i>	111
7.	Tampilan Halaman <i>List Supplier</i>	111
8.	Tampilan Halaman <i>Input Tarif</i>	112
9.	Tampilan Halaman <i>List Tarif</i>	113
10.	Tampilan Halaman <i>Input Discount</i>	113
11.	Tampilan Halaman <i>List Discount</i>	114
12.	Tampilan Halaman <i>Input User</i>	115
13.	Tampilan Halaman <i>List User</i>	115
14.	Tampilan Halaman <i>User Profile</i>	116

15.	Tampilan Halaman Pengadaan Barang	117
16.	Tampilan Halaman <i>List</i> Pengadaan	117
17.	Tampilan Halaman Transaksi Lapangan	118
18.	Tampilan Halaman <i>List</i> Transaksi Lapangan	119
19.	Tampilan Halaman <i>List Booking</i>	119
20.	Tampilan Halaman <i>List</i> Pembayaran	120
21.	Tampilan Halaman Transaksi Barang	121
4.5.2.	Halaman Publik	121
1.	Tampilan Halaman Beranda	122
2.	Tampilan Halaman Fasilitas	123
3.	Tampilan Halaman <i>Booking</i>	124
4.	Tampilan Halaman Pembayaran	125
5.	Tampilan Halaman Kontak	126
6.	Pengkodean Database	126
7.	Pengkodean Website	133
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		140
5.1	Kesimpulan.....	140
5.2	Saran	141
DAFTAR PUSTAKA		142

DAFTAR TABEL

Tabel III. 1 Pembayaran	80
Tabel III. 2 Transaksi	81
Tabel III. 3 Barang	82
Tabel III. 4 Transaksi Barang.....	82
Tabel III. 5 Tarif.....	83
Tabel III. 6 Pengadaan	83
Tabel III. 7 Member	84
Tabel III. 8 <i>Discount</i>	84
Tabel III. 9 <i>Admin</i>	85
Tabel III. 10 <i>Supplier</i>	85
Tabel III. 10 layanan	86



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 flowchart.....	62
Gambar 3.2 Entity Relations Diagram	63
Gambar 3.3 Use Case Diagram	64
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Regestrasi Pengguna.	65
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Regestrasi Member.	66
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Login.	67
Gambar 3.7 <i>Activity diagram</i> Transaksi.....	68
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Barang.....	69
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Pengadaan Produk / Barang.....	70
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Supplier.....	71
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	72
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi Member.....	73
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Pengadaan Barang.....	74
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi Pengguna.....	75
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Lapangan.....	76
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Barang.....	77
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Input Supplier.....	78
Gambar 3.18 Class Diagram	79
Gambar 3.19 Desain <i>Interface</i> Login Admin.....	87
Gambar 3.20 Desain <i>Interface</i> Admin Registrasi Pengguna.....	87
Gambar 3.21 <i>Interface</i> Admin Halaman Registrasi Member.....	88
Gambar 3.22 Desain <i>Interface</i> Admin Registrasi <i>Supplier</i>	88
Gambar 3.23 Desain <i>Interface</i> Admin Transaksi Lapangan.....	89
Gambar 3.24 Desain <i>Interface</i> Admin <i>Booking</i> Lapangan.....	89
Gambar 3.25 <i>Interface</i> Admin Transaksi Barang.....	90
Gambar 3.26 <i>Interface</i> Admin Barang Baru.....	90
Gambar 3.27 Desain <i>Interface</i> Admin Pengadaan Barang.....	91
Gambar 3.28 Desain <i>Interface</i> Admin Input <i>Discount</i>	91
Gambar 3.29. Desain <i>Interface</i> Admin Input Layanan.....	92
Gambar 4. 1 Tampilan tabel database website Tiki Taka.....	93
Gambar 4. 2 Tampilan tabel admin.....	93

Gambar 4. 3 Tampilan pada tabel barang.....	94
Gambar 4. 4 Tampilan pada tabel discoun	94
Gambar 4. 5 Tampilan pada tabel layanan	94
Gambar 4. 6 Tampilan pada tabel member	95
Gambar 4. 7 Tampilan pada tabel pembayaran	95
Gambar 4. 8 Tampilan pada tabel pengadaan	95
Gambar 4. 9 Tampilan pada tabel supplier.....	96
Gambar 4. 10 Tampilan pada tabel tariff.....	96
Gambar 4. 11 Tampilan pada tabel transaksi	96
Gambar 4. 12 Tampilan pada tabel transaksi barang.....	97
Gambar 4. 13 Desai Tabel Database	98
Gambar 4. 14 Relasi antar tabel	99
Gambar 4. 15 <i>Black Box Testing</i> intervace	100
Gambar 4. 16 <i>Blackbox Testing</i>	104
Gambar 4. 17 Pengetesan Program	105
Gambar 4. 18 <i>Error</i> yang ditampilkan	105
Gambar 4.19 Halaman Menu Beranda	107
Gambar 4.20 Halaman <i>Input Member</i>	108
Gambar 4.21 Halaman <i>List Membe</i>	109
Gambar 4.22 Halaman <i>Input Barang</i>	110
Gambar 4.23 Halaman <i>List Barang</i>	110
Gambar 4.24 Halaman <i>Input Suplier</i>	111
Gambar 4.25 Halaman <i>List Suplier</i>	112
Gambar 4.26 Halaman <i>Input Tarif</i>	112
Gambar 4.27 Halaman <i>List Tarif</i>	113
Gambar 4.28 Halaman <i>Input Discount</i>	114
Gambar 4.29 Halaman <i>List Discount</i>	114
Gambar 4.30 Halaman <i>Input User</i>	115
Gambar 4.31 Halaman <i>List User</i>	116
Gambar 4.32 Halaman <i>User Profile</i>	116
Gambar 4.33 Halaman <i>Pengadaan Barang</i>	117
Gambar 4.34 Halaman <i>List Pengadaan</i>	118
Gambar 4.35 Halaman <i>Transaksi Lapangan</i>	118

Gambar 4.36 Halaman <i>List</i> Transaksi Lapangan	119
Gambar 4.37 Halaman <i>List Booking</i>	119
Gambar 4.38 Halaman <i>List</i> Pembayaran.....	120
Gambar 4.39 Halaman Transaksi Barang.....	121
Gambar 4.40 Halaman Beranda	122
Gambar 4.41 Halaman Fasilitas	123
Gambar 4.42 Halaman <i>Booking</i>	124
Gambar 4.43 Halaman Pembayaran	125
Gambar 4.44 Halaman Kontak.....	126
Gambar 4. 45 Tampilan XAMPP	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 46 Tampilan Konfigurasi Sistem Basis Data	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 47 Route Laravel	133
Gambar 4. 48 Listing Program Controller bagian 1	134
Gambar 4. 49 Listing Program Controller bagian 2	135
Gambar 4. 50 Listing Program Controller bagian 3	135
Gambar 4. 51 Listing Program Controller bagian 1	136
Gambar 4. 52 Listing Program Controller bagian 2	136
Gambar 4. 53 Listing Program Controller bagian 3	137
Gambar 4. 54 Listing Program Controller bagian 4	137
Gambar 4. 55 Listing Program Controller bagian 5	138

INTISARI

Tiki Taka Barcelona Futsal adalah salah satu tempat olah raga futsal yang beralamat di Prambanan Klaten. Tiki Taka Barcelona Futsal saat ini sedang mengusahakan pemesanan lapangan secara online untuk mengembangkan usahanya. Pengembangan sistem yang akan dibangun direncanakan berbasis website dengan menggunakan framework Laravel sehingga memiliki arsitektur sistem yang bagus dan tentunya dengan keamanan yang terjamin

Maksud dan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah Membangun sistem informasi pemesanan lapangan futsal berbasis *website* pada Tiki Taka Barcelona Futsal dengan menggunakan *framework* laravel

Sistem informasi pemesanan lapangan futsal Tiki Taka Barcelona dibangun menggunakan model sistem informasi berbasis website, dengan bahasa pemrograman php dan *framework* laravel. Sistem terdiri dari pemesanan lapangan futsal yang dilengkapi dengan transaksi tambahan seperti penjualan minuman atau makanan. Sistem terbagi menjadi dua yaitu sistem layanan *booking online* melalui website oleh pelanggan dan sistem transaksi untuk administrator.

Kata Kunci: Sistem informasi, laravel, pemesanan, lapangan futsal, tiki taka Barcelona.

ABSTRACT

Tiki Taka Barcelona Futsal is one of the futsal sports venues located in Prambanan Klaten. Tiki Taka Barcelona Futsal is currently working on online field reservations to expand its business. The development of the system to be built is planned based on the website using the Laravel framework so that it has a good system architecture and of course with guaranteed security

The purpose and objectives to be achieved in this research is to build a website-based futures field ordering information system on the Tiki Taka Barcelona Futsal by using a laravel framework Tiki Taka Barcelona futsal field ordering information system is built using a website-based information system model, with the php programming language and laravel framework.

The system consists of futsal field bookings that are supplemented by additional transactions such as the sale of drinks or food. The system is divided into two, namely the online booking service system through the website by the customer and the transaction system for administrators. Keywords: Information system, laravel, ordering, futsal court, tiki taka Barcelona.

Keywords: *Information system, laravel, ordering, futsal court, tiki taka Barcelona*