

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Sebagai penutup, dapat disimpulkan bahwa *Design Thinking* menjadi fondasi yang kuat dalam perancangan UI/UX. Metode ini memfasilitasi proses yang mengutamakan empati, define, ideasi, prototipe, pengujian, dan implementasi, sehingga menghasilkan desain yang tidak hanya estetik tetapi juga fungsional dan relevan bagi pengguna. Kesimpulan dari hasil perancangan dan pengujian ialah sebagai berikut:

1. Merancang design UI/UX yang dapat memenuhi keperluan pengguna dengan mengimplementasikan perancangan menggunakan metode *Design Thinking*.
2. Perancangan menggunakan metode *Design Thinking* menggunakan aplikasi *figma* dan di uji dengan website *maze.co*.
3. Hasil pengujian yang di lalui dengan metode *Design Thinking* menunjukkan bahwa pengguna merasa terbantu dan mengefisienkan tenaga dan waktu.

Melalui penerapan *Design Thinking* ini, pengembangan website Arcom Purworejo tidak hanya menghasilkan antarmuka yang menarik secara visual, tetapi juga pengalaman pengguna yang efisien, dan relevan. Metode ini mendorong kolaborasi, inovasi, dan adaptasi, memastikan website ini benar-benar memberikan nilai tambah bagi pengguna.

### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil perancangan dan penelitian yang telah dilakukan dalam pengembangan desain UI/UX website Arcom Purworejo dengan pendekatan metode *Design Thinking*, maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

#### 1. Pengembangan sistem lebih lanjut

Perancangan UI/UX yang telah dilakukan dapat dijadikan dasar dalam implementasi website yang sesungguhnya. Diperlukan kerja sama antara tim UI/UX designer dan developer agar hasil desain dapat diimplementasikan dengan optimal tanpa mengurangi nilai estetika maupun fungsionalitas.

## **2. Uji coba dengan pengguna yang lebih luas**

Untuk memperoleh hasil yang lebih representative terhadap kebutuhan pengguna, disarankan untuk melakukan uji coba desain (user testing) dengan lebih banyak responden dari berbagai latar belakang. Hal ini penting untuk meningkatkan tingkat keberhasilan adopsi desain.

## **3. Pemeliharaan dan evaluasi berkala**

Desain UI/UX sebaiknya dievaluasi secara berkala berdasarkan masukan dari pengguna dan tren teknologi terkini. Hal ini penting agar website tetap relevan, modern, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

