

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Aplikasi Augmented Reality Sebagai media pembelajaran pada pengenalan buah-buahan sudah berhasil dibuat,olehkarena itu dapat ditarik Kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Augmented Reality sebagai media pembelajaran pada pengenalan buah-buahan 3D telah dibangun dirancang menggunakan Unity 2022.3.2f1.
2. Berdasarkan hasil perhitungan kuesioner, hasil akhir dari penelitian aplikasi Augmented Reality pengenalan Buah-Buahan mendapatkan presentase 83% yang artinya angka tersebut menunjukkan bahwa aplikasi sangat layak
3. Aplikasi berbasis Augmented Reality (AR) efektif meningkatkan pemahaman anak-anak dalam mengenal buah-buahan. Teknologi AR menawarkan pengalaman belajar interaktif dan menarik, memudahkan anak-anak memahami dan mengingat informasi dengan visualisasi 3D dan interaksi langsung.
4. Aplikasi Augmented Reality sebagai media pembelajaran pada pengenalan buah-buahan yang telah dibuat dapat menampilkan objek 3D, beserta suara yang berisi nama dari setiap buah yang ditampilkan dengan cara mengarahkan AR Kamera ke marker.

### **5.2 Saran**

Penulis menyadari bahwa media yang telah dibangun ini merupakan media yang sederhana dan belum menjadi aplikasi yang sempurna sehingga kritik dan saran sangat diharapkan. Aplikasi Augmented Reality sebagai media pembelajaran pada pengenalan buah-buahan masih memerlukan pengembangan lebih jauh, untuk pengembangan selanjutnya bisa menambahkan beberapa pengembangan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya tersedia pada android dan untuk selanjutya diharapkan dapat berjalan pada system selain android
2. Memperbanyak jumlah objek buah 3D pada aplikasi
3. Menambakan menu belajar yang berisi penjelasan tentang setiap buah

