

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat pada penelitian “Perancangan Game Edukasi Mengenal Bagian Tubuh Manusia Untuk Meningkatkan Pengetahuan Anak Usia Dini Dengan Menggunakan Unity”.

- a. Game edukasi yang dirancang berhasil meningkatkan pemahaman anak usia dini mengenai bagian tubuh manusia. Hal ini dibuktikan dari hasil kuesioner yang dibagikan kepada 3 responden anak usia 5-6 tahun, di mana sebagian besar anak memberikan respon positif terhadap gameplay dan tampilan visual game.
- b. Aplikasi berbasis Unity ini dinilai menarik dan sesuai untuk anak-anak. Kriteria visualisasi warna, karakter, dan antarmuka pengguna (UI) sederhana yang digunakan dalam game berhasil memenuhi kebutuhan edukatif dan hiburan untuk anak-anak.
- c. Game ini telah melalui tahap pengujian menggunakan metode blackbox dan user testing. Hasilnya menunjukkan bahwa semua fitur dapat dijalankan dengan baik tanpa kendala teknis berarti, serta memberikan pengalaman belajar yang interaktif.
- d. Adanya peningkatan partisipasi aktif dan pemahaman konsep tubuh manusia pada anak-anak. Penggunaan media interaktif seperti game terbukti lebih menarik dibandingkan metode konvensional seperti buku gambar atau penjelasan lisan saja.

5.2 Saran

- a. Pengembangan konten yang lebih luas. Ke depan, game ini dapat diperluas tidak hanya mengenalkan bagian tubuh manusia, tetapi juga fungsi organ tubuh, perawatan kesehatan, dan gaya hidup sehat untuk memperkaya wawasan anak usia dini.
- b. Penambahan fitur suara atau narasi. Untuk mendukung anak-anak yang belum lancar membaca, disarankan penambahan audio narasi untuk setiap

instruksi maupun penamaan bagian tubuh agar pembelajaran lebih mudah dan menyenangkan.

- c. Perlu uji coba dengan sampel lebih luas. Agar efektivitas game benar-benar terukur, disarankan dilakukan pengujian pada jumlah anak yang lebih banyak dengan latar belakang berbeda, misalnya di beberapa sekolah TK atau PAUD.
- d. Peningkatan kualitas grafis dan animasi. Walaupun saat ini sudah cukup menarik, namun untuk meningkatkan keterlibatan anak-anak, kualitas visual bisa ditingkatkan dengan menambahkan animasi responsif, efek suara, dan elemen gamifikasi seperti sistem reward atau level.

