

BAB V PENUTUP

Pada bagian penutup dari skripsi ini, peneliti akan mengemukakan beberapa Kesimpulan yang diperoleh dari temuan dalam pengembangan game yang berfokus pada pendekatan teknis mekanik dalam game "The Last Ninja". Dan juga saran yang didasarkan dari hasil pengembangan dan masalah yang dihadapi selama penelitian.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil uji mekanik yang telah dikemukakan ditemukan beberapa Kesimpulan :

Pengambnagan game platformer menggunakan Unity dan C# terbukti efektif dalam pengembangan sebuah prototype yang fungsional dan dengan berbagai fitur bawaan yang dapat membantu banyak developer penggunaan game engine ini.

Dalam pengembangan sebuah game platform yang paling harus diperhatikan adalah Tingkat kesulitan sebuah level dan pengaturan kekuatan loncat agak lompatan setiap platform bisa terjangkau, dan juga penyesuaian penempatan platform juga bisa mempengaruhi kesenangan para player didasarkan dari pengujian beberapa tester yang dilakukan.

Dalam implementasi teknis yang dilakukan selama pengembangan, perlu perhitungan dan sering melakukan pengujian dalam setiap step nya dapat untuk menghasilkan mekanik yang responsive untuk meningkatkan kenyamanan dalam setiap levelnya.

Berdasarkan hasil uji kedua di atas disimpulkan bahwa kesimbangan level sudah lumayan bagus, dan juga sudah memberikan lumayan tantangan untuk setiap levelnya. Dalam game ini juga sudah lumayan dalam memberikan pengalaman yang bagus bagi player.

Dan dapat disimpulkan juga bahwa meknaik dalam game juga berpebgaruh pada gaya gameplay yang dilakukan bebrapa pemain sperti strategi dalam melewati beberapa platform. Dan dipertanyaan terakhir game "the last ninja" sudah lumayan menarik untuk dimainkan dan playable.

5.2 Saran

Dalam beberapa penyesuaian dalam game ada bebrapa masalah seperti performa dalam pengomptimalan rendering system yang sedikit lambat karena banyaknya asset yang berada dalam satu scene. Pendalaman gameplay yang harus lebih digali lagi untuk membentuk suatu game yang lebih bagus dan lebih optimal. Dan juga perbaiki kelemahan teknis yang dirasakan selama proses pengujian perlu untuk ditingkatkan lagi..