

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Toko WL CCTV merupakan sebuah Toko yang berkembang dalam jasa penjualan serta pemasangan yang saat ini sedang berkembang pesat khususnya untuk sebuah tempat-tempat strategis maupun non strategis yang membutuhkan CCTV. Toko WL CCTV Memulai usahanya sejak tahun 2010 , Toko WL CCTV memiliki komitmen untuk membangun sebuah pengamanan yang lebih efektif dan aman. Toko WL CCTV saat ini juga sedang melakukan ekspansi pengembangan teknologi lainnya untuk menunjang bisnis berkembang.

Promosi yang ada pada Toko WL CCTV sendiri menggunakan brosur, media sosial, fanspage facebook, olx, dari mulut ke mulut. Agar dapat dikenal oleh banyak masyarakat, tetapi kurang maksimalnya cara promosi tersebut membuat pemilik Toko WL CCTV Bpk. Muhammad Iqbal untuk menambahkan media promosi yang lebih mudah dipahami seseorang, salah satunya yaitu Gallery Interaktif dimana memiliki beberapa unsur teks, audio, gambar, video dan animasi. Untuk mewujudkan keinginan tersebut Bpk Muhammad Iqbal mempunyai beberapa kendala pada Toko, salah satunya terbatasnya sumber informasi yang secara modern, sehingga Toko WL CCTV tidak dapat membuat Gallery Interaktif dalam bentuk aplikasi untuk menambahkan sarana promosi dan informasi di tokonya agar lebih modern.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis membuat Gallery Interaktif sebagai pendukung sarana promosi sekaligus sebagai informasi pada Toko WL CCTV sehingga dapat lebih dikenal masyarakat yang ingin menggunakan produknya dan meningkatkan produktifitas Toko WL CCTV. Berdasarkan latar belakang di atas penulis mengambil judul “PEMBUATAN GALLERY INTERAKTIF BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA TOKO WL CCTV” dengan harapan media promosi yang di tampilkan lebih maksimal dan efektif.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan di atas maka dapat di tarik rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi gallery interaktif untuk Toko WL CCTV yang dapat di jadikan sebagai pendukung media promosi dan informasi yang jauh lebih baik dan modern?.
2. Mengapa promosi Toko WL CCTV menggunakan *Android*?

1.3 Batasan Masalah

1. Aplikasi dibuat untuk perangkat mobile bersistem operasi android, Dengan type target 24.0.0.180.
2. Aplikasi ditujukan untuk customer.
3. Pendukung software yang di gunakan dalam pembuatan Gallery Interaktif di Toko WL CCTV meliputi Adobe Flash CS6.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menambahkan sarana promosi di Toko WL CCTV berbasis Gallery Interaktif untuk dapat digunakan secara optimal sebagai berikut:

1. Membuat Gallery Interaktif pada Toko WL CCTV sebagai media promosi dan informasi yang di tunjukan kepada customer untuk mempermudah penjualan produknya.
2. Mengembangkan ide dan pola keilmuan dalam merancang suatu iklan multimedia.
3. Sebagai syarat kelulusan jenjang DIPLOMA III UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian sebagai berikut :

1. Menambah pengetahuan dan wawasan bidang aplikasi multimedia periklanan, sehingga nantinya dapat berguna bagi semua orang yang mempelajarinya.
2. Memperkenalkan Toko WL CCTV di kalangan masyarakat yang lebih luas.
3. Meningkatkan citra Toko WL CCTV.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendukung keakuratan penulis dalam informasi yang terkandung di dalamnya maka diambil beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut :

1.6.1 Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang akan di teliti serta pengambilan materi berupa data-data pada Toko WL CCTV secara sistematis yang akan di jadikan objek tugas akhir.

1.6.2 Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan pemilik Toko WL CCTV beliau Bapak Muhammad Iqbal yang memberikan informasi serta perijinan dalam penelitian Tugas Akhir.

1.6.3 Metode Pustaka

Untuk mengumpulkan data melalui beberapa literatur dalam penyusunan Tugas Akhir dengan permasalahan yang akan di bahas yaitu memperoleh bahan dari beberapa buku keperpustakaan UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA sebagai referensi di dalam menganalisa data.

1.6.4 Metode Pengembangan

Pendekatan metode pengembangan system yang digunakan peneliti merupakan tahap planning dimana pada tahap ini dikumpulkan kebutuhan awal user. Dalam metode ini terdapat 4 tahapan dalam pengerjaannya yaitu:

1. Planning

Dalam tahap ini dikumpulkan kebutuhan awal user disebut user stories. Hal ini dibutuhkan agar pengembang mengerti bisnis konten, kebutuhan output sistem, dan fitur utama dari software yang dikembangkan.

2. Design

Desain dari sistem pada penelitian ini digambarkan dengan model struktur berupa struktur linier. Pembuatan desain gallery menggunakan Adobe Flash Cs6 tetap mengedepankan prinsip Keep it Simple (KIS). Desain disini merupakan representasi dari sistem guna mempermudah pengembang dalam membangun sistem.

3. Coding

Pada tahap ini dibangun Sistem android yang menjadi objek penelitian. Sistem dibangun berdasarkan desain yang telah dibuat pada tahap sebelumnya. Pada pembuatan ini penaruhan coding pada system untuk menjalankan button menu ke halaman program.

4. Testing

Pada tahap ini sistem yang telah dibangun dicoba apakah system yang sudah di buat jadi sudah dipenuhi dan apabila terpenuhi software siap dirilis.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara sistematis penyusunan Tugas Akhir adalah sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang dasar-dasar multimedia, unsur-unsur multimedia, tahap pengembangan multimedia, manfaat dan fungsi multimedia, struktur sistem aplikasi multimedia dan perangkat lunak yang digunakan.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis sebuah toko pada WL CCTV serta perancangan ide pada aplikasi.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tahap-tahap implementasi desain aplikasi, memproduksi sistem, mengetes sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan tugas akhir yang berisi tentang kesimpulan dan saran.