

**PEMBUATAN GALLERY INTERAKTIF BERBASIS ANDROID  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI  
PADA TOKO WL CCTV**

**TUGAS AKHIR**



Disusun oleh:

**Caesar Ragil Triwijaya      16.02.9300**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**PEMBUATAN GALLERY INTERAKTIF BERBASIS ANDROID  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI  
PADA TOKO WL CCTV**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta  
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Pada  
jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

**Caesar Ragil Triwijaya      16.02.9300**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

# **PERSETUJUAN**

## **TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN GALLERY INTERAKTIF BERBASIS ANDROID**

**SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

**PADA TOKO WL CCTV**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Caesar Ragil Triwijaya      16.02.9300**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 30 Januari 2020

**Dosen Pembimbing**

**Bayu Setiaji, M.Kom**

**NIK. 190302216**

# PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN GALLERY INTERAKTIF BERBASIS ANDROID**

**SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

**PADA TOKO WL CCTV**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Caesar Ragil Triwijaya      16.02.9300**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 24 Maret 2020

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Ibnu Hadi Purwanto, M.Kom**  
**NIK. 190302390**

**Bernadhed, M.Kom**  
**NIK. 190302243**

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 11 Mei 2020

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si., M.T.**

**NIK. 190302038**

## **PERNYATAAN**

Kami bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami sendiri (ASLI) dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu instansi pendidikan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab kami pribadi.

Yogyakarta, 08 Mei 2020

Caesar Ragil Triwijaya  

---

NIM. 16.02.9300

## **MOTTO**

*“Hadapi kegagalan, bersikap bijak , berpikir dewasa adalah jalan menuju kesuksesan”*

**Caesar Ragil Triwijaya**



## PERSEMBAHAN

Puji dan syukur kami persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayat dan kekuatan sehingga kami dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Dengan mengucapkan rasa syukur alhamdulillah Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk :

1. Kedua Orang Tua tercinta, yang selalu mendoakan saya, dan selalu memberi motivasi, semangat sampai kini, dan selalu menyayangi saya.
2. Bapak Muhammad Iqbal sebagai pemilik perusahaan Toko WL CCTV yang sudah memberikan izin dalam melakukan penelitian di Toko WL CCTV.
3. Sahabat saya Bryan Arya Branasta yang sudah bersedia menjadi bagian kelompok tugas akhir ini, sehingga tugas ini bisa terselesaikan dengan baik.
4. Terima Kasih kepada teman-teman D3MI-02 yang sudah berjuang selama 3 tahun.
5. Kepada Bapak Bayu Setiaji, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Terima kasih telah membimbing kami.

~Caesar Ragil Triwijaya~

## KATA PENGANTAR

Assalamuallaikum Wr.Wb

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “PEMBUATAN GALLERY INTERAKTIF BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA TOKO WL CCTV”. Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan atau sebagai syarat untuk menyelesaikan program studi Manajemen Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

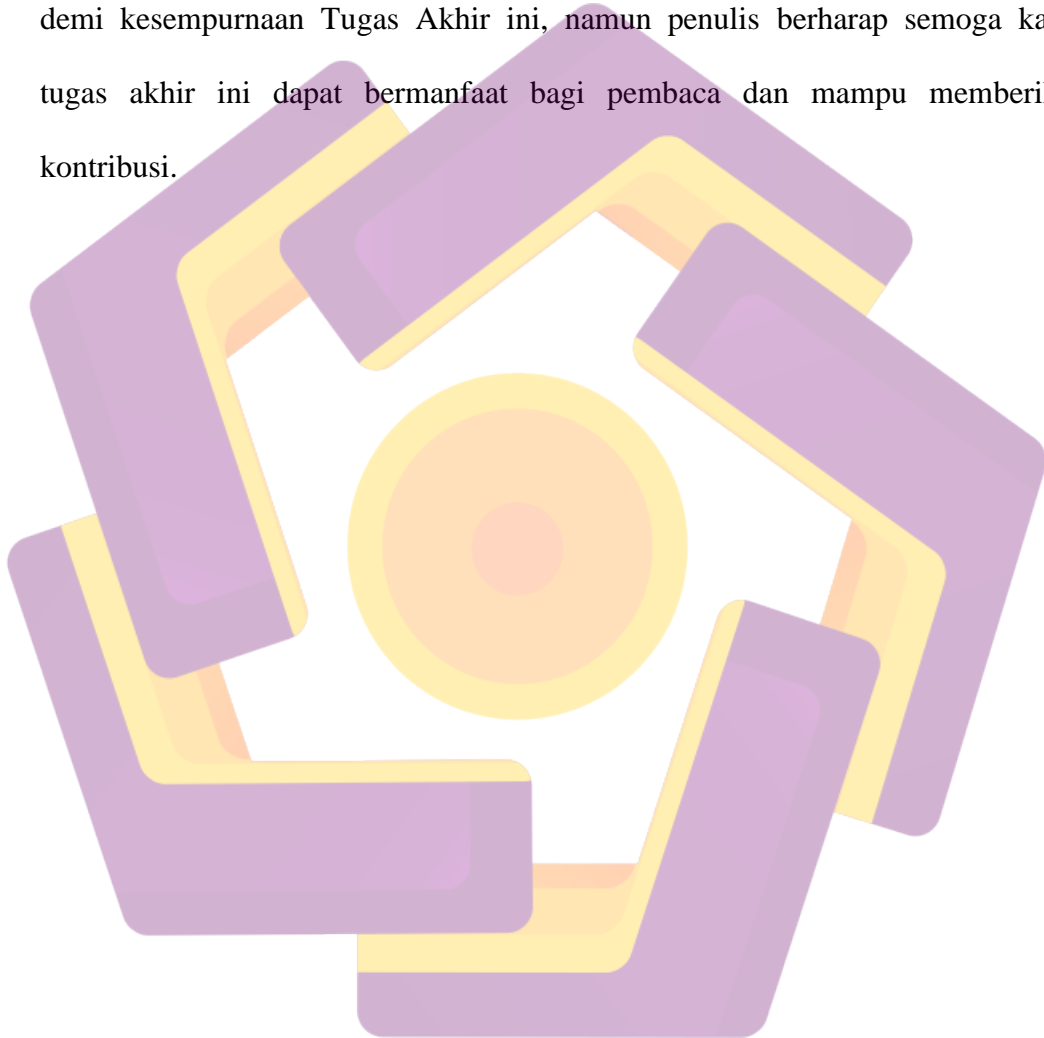
Keberhasilan penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini tidak lepas dari dukungan dan bantuan dari berbagai pihak – pihak yang telah membantu dorongan moril, materi, spiritual serta bimbingan ilmu pengetahuan. Untuk itu sebagai rasa penuh hormat, penulis mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar – besarnya kepada:

1. Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM. selaku ketua Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom. selaku kepala Jurusan D-3 Manajemen Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Bayu Setiaji, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan saran, bimbingan dan bantuan kepada penulis selama proses penyusunan dan perbaikan tugas akhir ini.



4. Bapak Muhammad Iqbal selaku pemilik perusahaan Toko WL CCTV yang telah memberikan kami izin untuk mengadakan penelitian di Toko WL CCTV.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tugas akhir ini masih memiliki banyak kekurangan dari sempurna. Kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi kesempurnaan Tugas Akhir ini, namun penulis berharap semoga karya tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan mampu memberikan kontribusi.



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRAK.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN .....	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	3
1.6 METODE PENGUMPULAN DATA.....	4
1.6.1 Metode Observasi.....	4
1.6.2 Metode Wawancara.....	4
1.6.3 Metode Pustaka.....	4
1.6.4 Metode Pengembangan.....	4
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.2 DASAR TEORI.....	8

2.2.1	<i>Konsep Dasar Multimedia</i> .....	8
2.3	PENGERTIAN PROMOSI .....	11
2.3.1	<i>Tujuan Promosi</i> .....	12
2.4	PENGERTIAN INFORMASI .....	13
2.5	PENGERTIAN GALLERY .....	14
2.5.1	<i>Fungsi Gallery</i> .....	14
2.6	PENGERTIAN TENTANG ADOBE FLASH CS6 .....	14
2.7	LANGKAH-LANGKAH DALAM MENGEMBANGKAN SISTEM MULTIMEDIA .....	15
2.7.1	<i>Mendefinisikan Masalah</i> .....	16
2.7.2	<i>Study Kelayakan</i> .....	16
2.7.3	<i>Analisis Kebutuhan Sistem</i> .....	16
2.7.4	<i>Merancang Konsep</i> .....	17
2.7.5	<i>Merancang Isi</i> .....	17
2.7.6	<i>Merancang Naskah</i> .....	17
2.7.7	<i>Merancang Grafik</i> .....	17
2.7.8	<i>Memproduksi Sistem</i> .....	17
2.7.9	<i>Mengetes Sistem</i> .....	18
2.7.10	<i>Menggunakan Sistem</i> .....	18
2.7.11	<i>Memelihara Sistem</i> .....	18
2.8	SISTEM PENYAJIAN MULTIMEDIA.....	18
2.8.1	<i>Sistem Interaktif</i> .....	18
2.8.2	<i>Struktur Aplikasi Multimedia</i> .....	19
2.9	MEDIA BERBASIS ANDROID.....	21

2.9.1	<i>Pengertian Android</i> .....	21
BAB III TINJAUAN UMUM .....		26
3.1	TINJAUAN UMUM.....	26
3.1.1	<i>Visi dan Misi</i> .....	26
3.1.2	<i>Lokasi</i> .....	27
3.1.3	<i>Struktur Organisasi</i> .....	27
3.1.4	<i>Logo WL CCTV</i> .....	28
3.1.5	<i>Sistem Promosi di WL CCTV</i> .....	29
3.1.6	<i>Metode Pengumpulan Data</i> .....	29
3.2	ANALISIS .....	31
3.2.1	<i>Analisis Kebutuhan</i> .....	31
3.2.2	<i>Analisis Kelayakan</i> .....	32
3.3	PERANCANGAN .....	34
3.3.1	<i>Tahap Praproduksi</i> .....	34
3.3.2	<i>User Interface</i> .....	35
3.3.3	<i>Music ( Backsound )</i> .....	39
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		40
4.1	IMPLEMENTASI.....	40
4.1.1	<i>Tampilan Menu Awal</i> .....	40
4.1.2	<i>Tampilan Kolom Menu Gallery</i> .....	41
4.1.3	<i>Tampilan Kolom Profile</i> .....	42
4.1.4	<i>Tampilan Kolom Menu Foto</i> .....	43
4.1.5	<i>Tampilan Foto Produk</i> .....	44
4.1.6	<i>Tampilan Kolom Video</i> .....	45
4.1.7	<i>Tampilan Kolom Kontak</i> .....	46

4.2	MEMPRODUKSI SISTEM.....	47
4.2.1	<i>Membuat Tombol.....</i>	47
4.2.2	<i>Membuat Up dan Down Pada Tombol Button.....</i>	49
4.2.3	<i>Membuat Animasi.....</i>	50
4.2.4	<i>Membuat Suara .....</i>	50
4.2.5	<i>Import Video.....</i>	51
4.2.6	<i>Menyusun Halaman.....</i>	52
4.2.7	<i>Link Antar Halaman.....</i>	53
4.2.8	<i>Publish File Ke Android (Apk).....</i>	54
4.3	UJI COBA ( <i>TESTING</i> ).....	57
4.4	MENGETES SISTEM.....	58
4.5	MENGGUNAKAN SISTEM .....	59
4.6	MEMELIHARA SISTEM .....	60
BAB V PENUTUP .....		61
5.1	KESIMPULAN .....	61
5.2	SARAN.....	61
DAFTAR PUSTAKA.....		63
LAMPIRAN .....		64

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Versi dan Fitur Android</i> .....	23
Tabel 4.1 <i>Pengujian Aplikasi</i> .....	57
Tabel 4.2 <i>Pengujian Fungsional</i> .....	58



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Siklus pengembangan sistem multimedia</i> .....	15
Gambar 2.2 <i>Struktur navigasi linier</i> .....	19
Gambar 2.3 <i>Struktur navigasi menu</i> .....	20
Gambar 2.4 <i>Struktur navigasi hierarki</i> .....	20
Gambar 2.5 <i>Struktur navigasi jaringan</i> .....	21
Gambar 3.1 <i>Peta lokasi toko WLCCTV</i> .....	27
Gambar 3.2 <i>Struktur Organisasi WLCCTV</i> .....	27
Gambar 3.3 <i>Logo WLCCTV</i> .....	28
Gambar 3.4 <i>Lokasi observasi</i> .....	30
Gambar 3.5 <i>Desain Tampilan awal aplikasi</i> .....	34
Gambar 3.6 <i>Struktur navigasi pada menu aplikasi</i> .....	35
Gambar 3.7 <i>User interface menu tampilan awal</i> .....	35
Gambar 3.8 <i>User interface menu gallery</i> .....	36
Gambar 3.9 <i>User interface tampilan profile</i> .....	36
Gambar 3.10 <i>User interface tampilan foto</i> .....	37
Gambar 3.11 <i>User interface tampilan video</i> .....	37
Gambar 3.12 <i>User interface tampilan kontak</i> .....	38
Gambar 4.1 <i>Tampilan awal</i> .....	40
Gambar 4.2 <i>Tampilan kolom menu gallery</i> .....	41
Gambar 4.3 <i>Tampilan kolom profile</i> .....	42
Gambar 4.4 <i>Tampilan kolom menu foto</i> .....	43
Gambar 4.5 <i>Tampilan kolom foto produk</i> .....	44
Gambar 4.6 <i>Tampilan kolom video</i> .....	45

Gambar 4.7 <i>Tampilan kolom kontak</i> .....	46
Gambar 4.8 <i>Tampilan kolom keluar</i> .....	46
Gambar 4.9 <i>Tahap awal membuat objek menjadi button</i> .....	47
Gambar 4.10 <i>Pemberian nama button dan type pada button</i> .....	48
Gambar 4.11 <i>Pemberian nama inisial</i> .....	48
Gambar 4.12 <i>Actionscript tombol antar halaman</i> .....	48
Gambar 4.13 <i>Mengubah up objek menjadi warna hitam</i> .....	49
Gambar 4.14 <i>Mengubah down objek menjadi warna merah</i> .....	49
Gambar 4.15 <i>Proses animasi</i> .....	50
Gambar 4.16 <i>Pemberian suara pada button</i> .....	51
Gambar 4.17 <i>Pemilihan video</i> .....	51
Gambar 4.18 <i>Memilih skin template video</i> .....	52
Gambar 4.19 <i>Finish import video</i> .....	52
Gambar 4.20 <i>Menyusun halaman/timeline</i> .....	53
Gambar 4.21 <i>Link antar halaman</i> .....	53
Gambar 4.22 <i>Tampilan menu general pada air for android setting</i> .....	54
Gambar 4.23 <i>Membuat certificate untuk publishing APK</i> .....	55
Gambar 4.24 <i>Tampilan menu creat self-signed digital certificate</i> .....	56
Gambar 4.25 <i>Ikon WLCCTV.apk</i> .....	59



## INTISARI

Toko WL CCTV merupakan sebuah toko yang bergerak pada bidang jasa penjualan , dengan menjualkan sebuah alat-alat yang berupa CCTV.

Kegiatan promosi pada Toko WL CCTV ini hanya menggunakan brosur, media sosial, fanspage facebook, olx, dari mulut ke mulut.

Dari sinilah kami mengadakan penelitian untuk membuat Gallery Interaktif Berbasis Android Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada Toko WL CCTV dan di harapkan mampu meningkatkan profil pada toko dan meningkatkan calon pelanggan yang baru serta memajukan produktifitas pada Toko WL CCTV itu sendiri.

Kata Kunci : Toko WL CCTV , Informasi, Promosi, Gallery Interaktif.

## **ABSTRAK**

*WL CCTV Shop is a shop that specializes in sales services, by selling a device in the form of CCTV.*

*Promotional activities at the WL CCTV Shop only use brochures, social media, facebook fans, olx, word of mouth.*

*This is where we conducted research to create an Android-Based Interactive Gallery for Media Information and Promotion at WL CCTV Stores and is expected to be able to increase the profile of the store and increase new prospective customers and advance productivity at the WL CCTV Store itself.*

*Keywords: WL CCTV Store, Information, Promotion, Interactive Gallery.*

