

BAB IV

PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah diselesaikan oleh penulis pada produksi animasi 2D "Redemption of Souls" dengan judul "Implementasi Teknik Parallax Scene Opening Pada Animasi 2D Game "Redemption of Souls" ", maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Selama penelitian ini berlangsung penulis telah menghasilkan produk berupa Video animasi opening pada scene pembukaan awan, pusat kerajaan, kawasan perkotaan, tugu kota, dan latar belakang pegunungan dengan menggunakan aplikasi Adobe After Effect.
2. Implementasi teknik parallax pada opening scene "Redemption of Soul" untuk mendapatkan ilusi kedalaman.

4.2. SARAN

Berdasarkan hasil dari kesimpulan yang dibuat dari pembahasan proses pembuatan scene opening pada animasi 2d game "Redemption of Souls". Penelitian ini tentu tidak terlepas dari kekurangan dan kesalahan. Maka ada beberapa saran yang nantinya bisa berguna untuk pengembangan selanjutnya :

1. Menambahkan lebih banyak lapisan parallax agar menghasilkan kedalaman dan kecepatan yang variatif.
2. Untuk gerakan animasi tiap aset-aset latar belakang bisa diperhalus lagi untuk gerakannya.
3. Menambahkan lebih detail lagi pada aset-aset latar belakang.