

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi pembelajaran berbasis *game* yang dikembangkan menggunakan Unity 2020 yang dilakukan di SMPN 1 Lembah Melintang berhasil memenuhi tujuan penelitian. Adapun kesimpulan yang dapat diambil sebagai berikut.

1. Output dari penelitian adalah berupa file dengan format .apk yang dapat di install pada sistem operasi android.
2. Aplikasi telah memenuhi kriteria kebutuhan fungsional yang telah ditetapkan pada awal fase pengembangan.
3. Tahap release menunjukkan hasil 81% yang merepresentasikan aplikasi yang dibuat tepat guna dan mendapat respon yang sangat baik serta telah disetujui oleh pihak sekolah.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, saran yang dapat peneliti sampaikan dalam proses Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Fotosintesis IPA SMP adalah sebagai berikut.

1. Disarankan untuk fitur game dibuat secara dinamis seperti materi dan kuis agar dimasa mendatang aplikasi dapat memberikan pengalaman pengguna yang lebih luas.
2. Perlu sosialisasi dan pengujian yang melibatkan berbagai pihak untuk memastikan game yang dibuat dapat digunakan secara efektif.
3. Pemeliharaan sistem game secara berkala untuk memberikan *user experience* dan menyesuaikan sistem *game* sesuai dengan kebutuhan perkembangan dunia pendidikan.