

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah, perancangan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, serta dengan mengacu pada beberapa teori dan hasil penelitian sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi ini penulis menggunakan : *Unified Modelling Language (UML)* dan *Wireframe*.
2. Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan *Ionic Framework* dan *Angular* sebagai *Javascript framework*-nya.
3. Aplikasi ini memiliki fitur *checkpoint* lahan menggunakan *GPS* dan *Camera* untuk mengambil gambar.
4. Komunikasi data pada aplikasi ini dengan server menggunakan *Application Programming Interface (API)*.
5. Aplikasi ini dapat berjalan pada sistem operasi *Android* versi 5 ke atas.
6. Aplikasi ini dapat memudahkan kerja petugas *Agronomis* dalam melakukan pemantauan dan pelaporan hasil kunjungan serta memudahkan perusahaan untuk memastikan kehadiran *Agronomis* yang berkunjung di lahan petani .

Secara keseluruhan penulis berhasil menyediakan sebuah aplikasi pemantauan lahan pertanian berbasis *mobile app* menggunakan *Ionic Framework* agar dapat menunjang aktifitas petugas *Agronomis* di *PT Time Excelindo*.

## 5.2 Saran

Dalam penulisan tugas akhir ini, tentu masih terdapat banyak kekurangan dan perlu adanya pengembangan lebih lanjut dari sisi aplikasi dan keamanan komunikasi *API*. Oleh karena itu, sangat diharapkan tugas akhir ini dapat dikembangkan lebih lanjut. Untuk lebih menyempurnakan aplikasi terdapat beberapa saran diantaranya :

1. Aplikasi ini masih perlu dikembangkan lebih lanjut agar dapat memiliki fitur *edit profile*.
2. Aplikasi ini kedepannya perlu menyediakan juga kompatibilitas pada sistem operasi *ios*.
3. Perlu adanya peningkatan keamanan pada sistem *Rest API* agar komunikasi data dapat lebih terenkripsi dengan baik.
4. Perlu penambahan fitur *push notification*.
5. Serta jika diperlukan penggantian penyedia *maps* yang sekarang ini masih menggunakan *Leaflet.js Openstreetmaps* ke layanan berbayar *Google Maps* agar dapat lebih *powerfull*.