

**PENGEMBANGAN SISTEM *TRACKING* ALUMNI DENGAN
FRAMEWORK LARAVEL UNTUK MENGOPTIMALKAN
PENGELOLAAN DATA PADA SMK N 1 BANTUL**



Disusun oleh:

Nama : Afifah Hasna A

NIM : 22.02.0803

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025**

**PENGEMBANGAN SISTEM *TRACKING* ALUMNI DENGAN
FRAMEWORK LARAVEL UNTUK MENGOPTIMALKAN
PENGELOLAAN DATA PADA SMK N 1 BANTUL**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

Nama : Afifah Hasna Amalia

NIM : 22.02.0803

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PENGEMBANGAN SISTEM TRACKING ALUMNI DENGAN FRAMEWORK LARAVEL UNTUK MENGOPTIMALKAN PENGELOLAAN DATA PADA SMK N 1 BANTUL

Yang dipersejajarkan dan disusun oleh

Ahsab Habsah Amalia

22.02.0803

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 18 Juni 2025

Dosen Pembimbing,

Lukman, S.Kom., M.Kom.
NIK 190302181

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PENGEMBANGAN SISTEM TRACKING ALUMNI DENGAN FRAMEWORK LARAVEL UNTUK MENGOPTIMALKAN PENGELOLAAN DATA PADA SMK N I BANTUL

Yang disusun dan diajukan oleh

Afifah Hasya Amalia

22.02.0803

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada tanggal 18 Juni 2025

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

M. Nuraminuddin, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302408

Melany Mustika Dewi, S.Kom., Kom.
NIK. 190302455

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Medya Komputer
Tanggal 18 Juni 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Prof. Dr. Kusrini, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302106

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang berikut ini adalah tanda bahwa saya,

Nama mahasiswa : Afifah Hasna A
NIM : 22.02.0803

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

Pengembangan Sistem Tracking Alumni Dengan Framework Laravel Untuk Mengoptimalkan Pengelolaan Data Pada Smk N 1 Banjul

Dosen Pembimbing : Lukman, S.Kom., M.Kom.

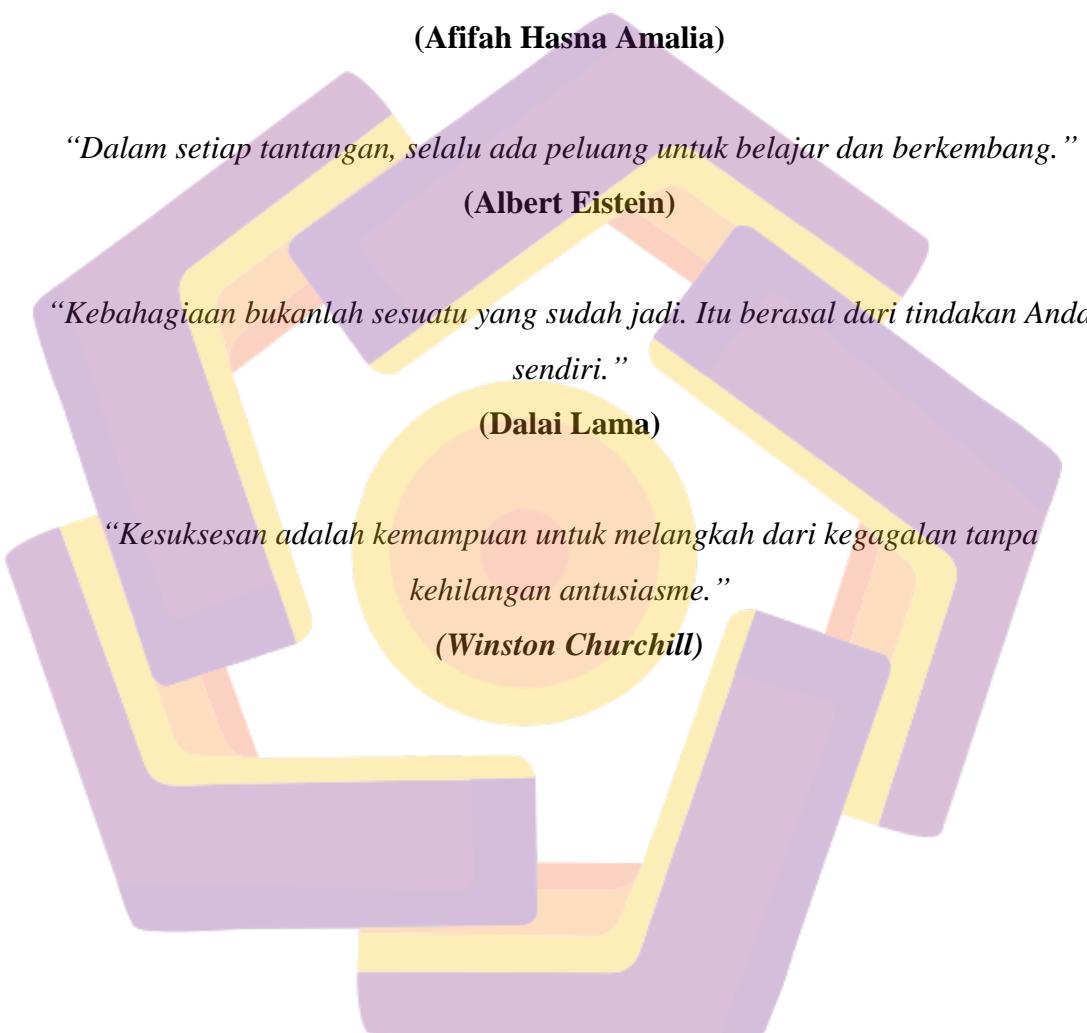
1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam esai dengan disebutkan nama pengarang dan diberikan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sebenarnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan penebusan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 18 Juni 2025

Yang Menyatakan,



Affifah Hasna Amalia



“Yakinlah, akan ada sesuatu yang menantimu setelah sekian banyak ujian yang kau lewati yang bisa membuatmu terpana, sehingga kau lupa betapa pedihnya rasa sakit.”

(Afifah Hasna Amalia)

“Dalam setiap tantangan, selalu ada peluang untuk belajar dan berkembang.”

(Albert Eistein)

“Kebahagiaan bukanlah sesuatu yang sudah jadi. Itu berasal dari tindakan Anda sendiri.”

(Dalai Lama)

“Kesuksesan adalah kemampuan untuk melangkah dari kegagalan tanpa kehilangan antusiasme.”

(Winston Churchill)

Puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT, atas rahmat serta karunianya sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan lancar. Dalam proses penyusunan Tugas Akhir ini, tentunya tidak terlepas dari dukungan, bantuan dan doa dari orang-orang tercinta. Oleh karena itu, karya tulis Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk:

1. Allah SWT

Terima Kasih kepada Allah SWT, karena telah memberi kesempatan kepada saya untuk melanjutkan pendidikan tinggi dan kekuatan sehingga dapat menjalannya. Dengan menyelesaikan pendidikan tinggi saya adalah bentuk komitmen dan tanggung jawab saya kepada Allah SWT atas kesempatan yang diberikan-Nya.

2. Diri sendiri

Terima kasih saya ucapan untuk diri sendiri karena sudah mampu sampai di titik ini dengan segala rintangan dan hambatannya. Terima kasih sudah mau berjuang dan bertahan.

3. Ibu, Bapak dan Keluarga tercinta.

Terimakasih saya ucapan kepada bapak dan ibuk saya Tono, Tutik dan keluarga yang telah mempercayai saya untuk mengenyam pendidikan tinggi dan memberikan supportnya baik berupa doa. Terimakasih kepada Nenek dan om saya yang selalu mensupport saya. Serta untuk keluarga besar tercinta yang selalu memberi nasehat dan saran.

4. Dosen Pembimbing

Terima kasih Kepada Bapak Lukman, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing kami yang telah sabar dalam membimbing dan mencerahkan tenaga, waktu dan ilmu selama proses penyusunan Tugas Akhir ini. Sangat beruntung kami memiliki dosen pembimbing seperti bapak yang selalu meluangkan waktu untuk memberikan support dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

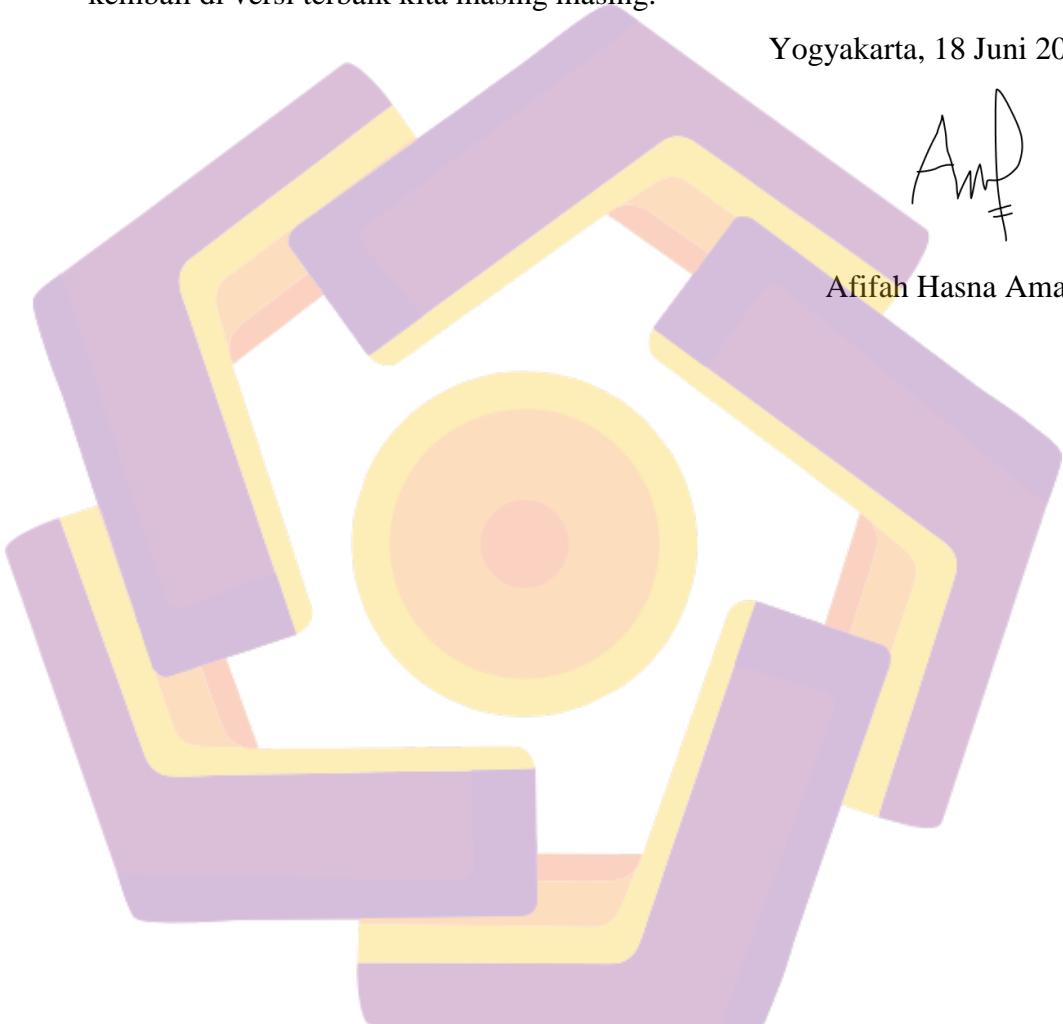
5. Sahabat Berproses

Terima kasih saya ucapkan kepada semua sahabat berproses saya mulai dari Fauza, Maylin, Amalia, Rahma, Siska, Yusuf, Jonathan dan Petra. Terimakasih sudah mewarnai chapter ini dengan sangat sangat baik dan selalu membantu saya ketika saya mengalami kesulitan. Semoga kita semua dapat bertemu kembali di versi terbaik kita masing masing.

Yogyakarta, 18 Juni 2024



Afifah Hasna Amalia



Puji syukur ke hadirat Tuhan YME atas limpahan berkat, rahmat, serta hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Pengembangan Sistem *Tracking* Alumni dengan *Framework* Laravel untuk Mengoptimalkan Pengelolaan Data pada SMK N 1 Bantul”.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat mendapatkan gelar Ahli Madya Jurusan Manajemen Informatika di Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Amikom Yogyakarta. Pada penyusunannya tidak terlepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT atas segala pertolongan dan kemudahan yang diberikan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua yang senantiasa memberikan dukungan serta doa.
3. Bapak Ahmad Dahlan, M.Kom selaku Kaprodi D3 Manajemen Informatika beserta jajarannya yang tidak hentinya memberikan motivasi dan dukungan.
4. Dosen Pembimbing Lukman S.Kom., M.Kom selama penyusunan Tugas Akhir.
5. Dariyati, S.Kom selaku Pembimbing di SMK N 1 Bantul atas bantuannya dalam penelitian di SMK N 1 Bantul.

Semoga Allah SWT melimpahkan karunia-Nya kepada seluruh pihak yang turut membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini. Penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan sehingga mengharapkan adanya kritik dan saran. Semoga memberikan manfaat bagi seluruh pihak.

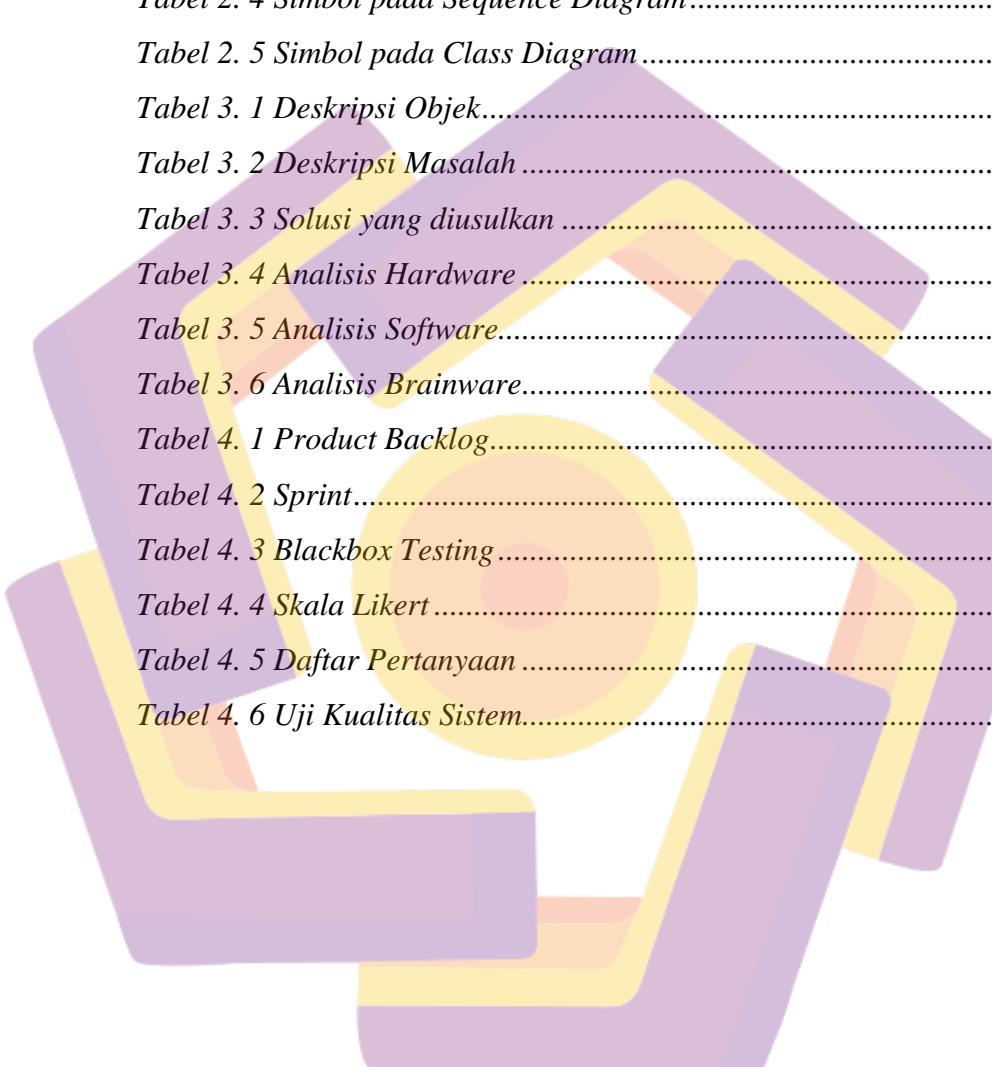
Yogyakarta, 18 Juni 2025



Afifah Hasna Amalia

TUGAS AKHIR.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SINGKATAN DAN SIMBOL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT.....</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Referensi	5
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1 Sistem.....	9
2.2.2 Website	9
2.2.3 <i>Tracer Alumni</i>	9
2.2.4 Pengelolaan Data.....	10
2.2.5 <i>Software</i>	10
a. <i>Visual Studio Code</i>	10
b. <i>My SQL</i>	10
2.2.6 <i>Framework</i>	11
a. <i>Laravel</i>	11
b. <i>Bootstraps</i>	12
2.2.7 Bahasa	12
a. PHP.....	12
b. HTML.....	13
c. CSS	13
d. <i>JavaScript</i>	13
e. Ajax	13
2.2.8 UML.....	14
a. <i>Use Case</i>	14

b.	<i>Activity Diagram</i>	15
c.	<i>Sequence Diagram</i>	16
d.	<i>Class Diagram</i>	18
	2.2.9 <i>Datable</i>	19
	2.2.10 Metode <i>Scrum Agile</i>	19
	2.2.11 <i>Whitebox Testing</i>	22
	2.2.12 Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	22
	2.2.13 Skala <i>Likert</i>	22
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23
3.1	Pendefinisian Masalah.....	23
3.2	Alur Penelitian.....	23
3.3	Tinjauan Umum.....	24
3.3.1	Deskripsi Objek	24
3.3.2	Logo Instansi	25
3.3.3	Makna Logo	26
3.3.3	Struktur Organisasi	26
3.4	Identifikasi Masalah	27
3.4.1	Wawancara.....	27
3.4.2	Deskripsi Masalah	27
3.4.3	Solusi yang diusulkan	28
3.4.4	<i>Study Literatur</i>	28
3.5	Analisis Kebutuhan	29
3.5.1	Kebutuhan Fungsional.....	29
3.5.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	30
a.	Analisis <i>Hardware</i>	30
b.	Analisis <i>Software</i>	30
c.	Analisis <i>Brainware</i>	30
3.6	Perancangan	32
3.6.1	<i>Sprint Planning</i>	32
a.	Perancangan UML	32
b.	Perancangan <i>Database</i>	53
c.	Perancangan Tampilan.....	57
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	64
4.1	Implementasi	64
4.1.1	<i>Scrum</i>	64
4.1.2	Implementasi Tampilan	81
4.2	Pengujian.....	88
4.2.1	<i>Black-Box Testing</i>	88
4.2.2	Uji Kualitas Sistem	91
4.3	Evaluasi	95
	BAB V PENUTUP	96
5.1	Kesimpulan.....	96
5.2	Saran.....	96
	DAFTAR PUSTAKA	97
	LAMPIRAN	100



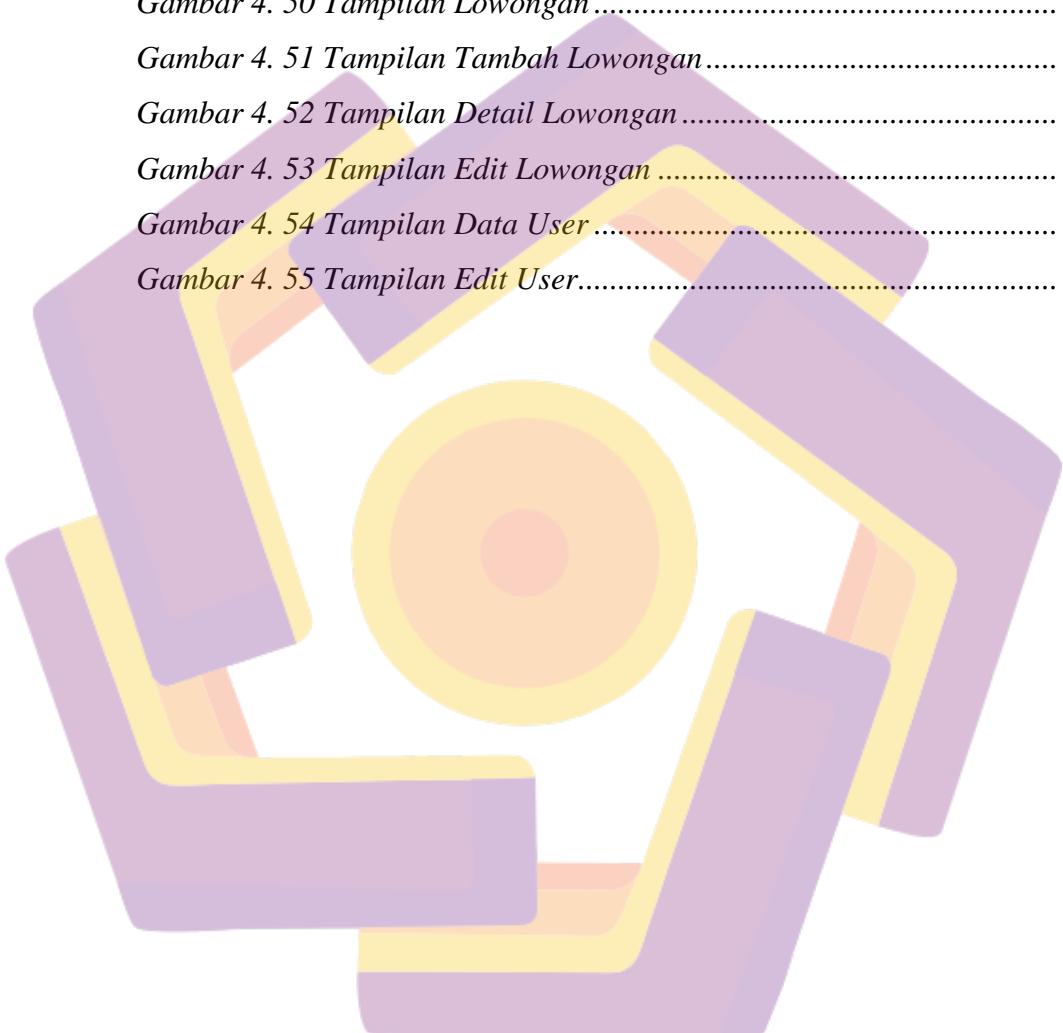
<i>Tabel 2. 1 Perbedaan Penelitian.....</i>	7
<i>Tabel 2. 2 Simbol pada Usecase</i>	14
<i>Tabel 2. 3 Simbol pada Activity Diagram.....</i>	16
<i>Tabel 2. 4 Simbol pada Sequence Diagram.....</i>	17
<i>Tabel 2. 5 Simbol pada Class Diagram</i>	18
<i>Tabel 3. 1 Deskripsi Objek.....</i>	24
<i>Tabel 3. 2 Deskripsi Masalah</i>	27
<i>Tabel 3. 3 Solusi yang diusulkan</i>	28
<i>Tabel 3. 4 Analisis Hardware</i>	30
<i>Tabel 3. 5 Analisis Software.....</i>	30
<i>Tabel 3. 6 Analisis Brainware.....</i>	31
<i>Tabel 4. 1 Product Backlog.....</i>	64
<i>Tabel 4. 2 Sprint.....</i>	65
<i>Tabel 4. 3 Blackbox Testing</i>	89
<i>Tabel 4. 4 Skala Likert</i>	91
<i>Tabel 4. 5 Daftar Pertanyaan</i>	92
<i>Tabel 4. 6 Uji Kualitas Sistem.....</i>	93

<i>Gambar 2. 1 Metode Agile</i>	20
<i>Gambar 2. 2 Alur Kerja Scrum.....</i>	21
<i>Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....</i>	23
<i>Gambar 3. 2 Logo Instansi</i>	26
<i>Gambar 3. 3 Struktur Organisasi.....</i>	27
<i>Gambar 3. 4 Usecase Diagram.....</i>	32
<i>Gambar 3. 5 Activity Diagram Daftar Alumni</i>	34
<i>Gambar 3. 6 Activity Diagram Masuk Admin/Alumni</i>	34
<i>Gambar 3. 7 Activity Diagram Form Biodata Alumni.....</i>	35
<i>Gambar 3. 8 Activity Diagram Edit Biodata Alumni.....</i>	35
<i>Gambar 3. 9 Activity Diagram Form Tracer Alumni</i>	36
<i>Gambar 3. 10 Activity Diagram Edit Tracer Alumni.....</i>	37
<i>Gambar 3. 11 Activity Diagram Data dan Detail Alumni</i>	37
<i>Gambar 3. 12 Activity Diagram Edit Keterangan Alumni.....</i>	38
<i>Gambar 3. 13 Activity Diagram Import Alumni di Admin.....</i>	38
<i>Gambar 3. 14 Activity Diagram Hapus Data Alumni di Admin</i>	39
<i>Gambar 3. 15 Activity Diagram Cari Data Alumni di Admin</i>	39
<i>Gambar 3. 16 Activity Diagram Unduh Data Alumni di Admin.....</i>	40
<i>Gambar 3. 17 Activity Diagram Tambah Data User di Admin</i>	40
<i>Gambar 3. 18 Activity Diagram Import User di Admin</i>	41
<i>Gambar 3. 19 Activity Diagram Edit Data User di Admin.....</i>	41
<i>Gambar 3. 20 Activity Diagram Hapus Data User di Admin.....</i>	42
<i>Gambar 3. 21 Sequence Diagram Login Admin</i>	42
<i>Gambar 3. 22 Sequence Diagram Daftar di Alumni</i>	43
<i>Gambar 3. 23 Sequence Diagram Data Alumni di Admin.....</i>	43
<i>Gambar 3. 24 Sequence Diagram Unduh Alumni di Admin.....</i>	44
<i>Gambar 3. 25 Sequence Diagram Hapus Alumni di Admin</i>	44
<i>Gambar 3. 26 Sequence Diagram Ubah Keterangan Alumni di Admin..</i>	45
<i>Gambar 3. 27 Sequence Diagram Cari Data Alumni di Admin</i>	45
<i>Gambar 3. 28 Sequence Diagram Import Alumni di Admin.....</i>	46

<i>Gambar 3. 29 Sequence Diagram Data User di Admin</i>	46
<i>Gambar 3. 30 Sequence Diagram Tambah Data User di Admin</i>	47
<i>Gambar 3. 31 Sequence Diagram Import User di Admin.....</i>	47
<i>Gambar 3. 32 Sequence Diagram Edit User di Admin.....</i>	48
<i>Gambar 3. 33 Sequence Diagram Hapus User di Admin</i>	48
<i>Gambar 3. 34 Sequence Diagram Form Biodata Alumni.....</i>	49
<i>Gambar 3. 35 Sequence Diagram Edit Biodata Alumni.....</i>	50
<i>Gambar 3. 36 Sequence Diagram Form Tracer Alumni</i>	50
<i>Gambar 3. 37 Sequence Diagram Edit Tracer Alumni.....</i>	51
<i>Gambar 3. 38 Class Diagram</i>	52
<i>Gambar 3. 39 Perancangan Database UserAlumni</i>	53
<i>Gambar 3. 40 Perancangan Database UserAdmin</i>	53
<i>Gambar 3. 41 Perancangan Database Alumni.....</i>	54
<i>Gambar 3. 42 Perancangan Database Lowongan.....</i>	55
<i>Gambar 3. 43 Perancangan Database Prestasi</i>	55
<i>Gambar 3. 44 Perancangan Database Districts.....</i>	56
<i>Gambar 3. 45 Perancangan Database Provinces</i>	56
<i>Gambar 3. 46 Perancangan Database Villages</i>	56
<i>Gambar 3. 47 Perancangan Database Regencies</i>	57
<i>Gambar 3. 48 Rancangan Tampilan Beranda pada Guest.....</i>	57
<i>Gambar 3. 49 Rancangan Tampilan Masuk pada Admin.....</i>	58
<i>Gambar 3. 50 Rancangan Tampilan Daftar pada Alumni.....</i>	58
<i>Gambar 3. 51 Rancangan Tampilan Data Alumni pada Admin.....</i>	59
<i>Gambar 3. 52 Rancangan Tampilan Data User di Admin</i>	60
<i>Gambar 3. 53 Rancangan Tampilan Tambah User di Admin</i>	60
<i>Gambar 3. 54 Rancangan Tampilan Edit User di Admin.....</i>	61
<i>Gambar 3. 55 Rancangan Tampilan Form Biodata pada Alumni.....</i>	62
<i>Gambar 3. 56 Rancangan Tampilan Edit Biodata pada Alumni</i>	63
<i>Gambar 4. 1 Tabel Alumni.....</i>	67
<i>Gambar 4. 2 Tabel User_Alumni</i>	67
<i>Gambar 4. 3 Tabel User_Admin</i>	68

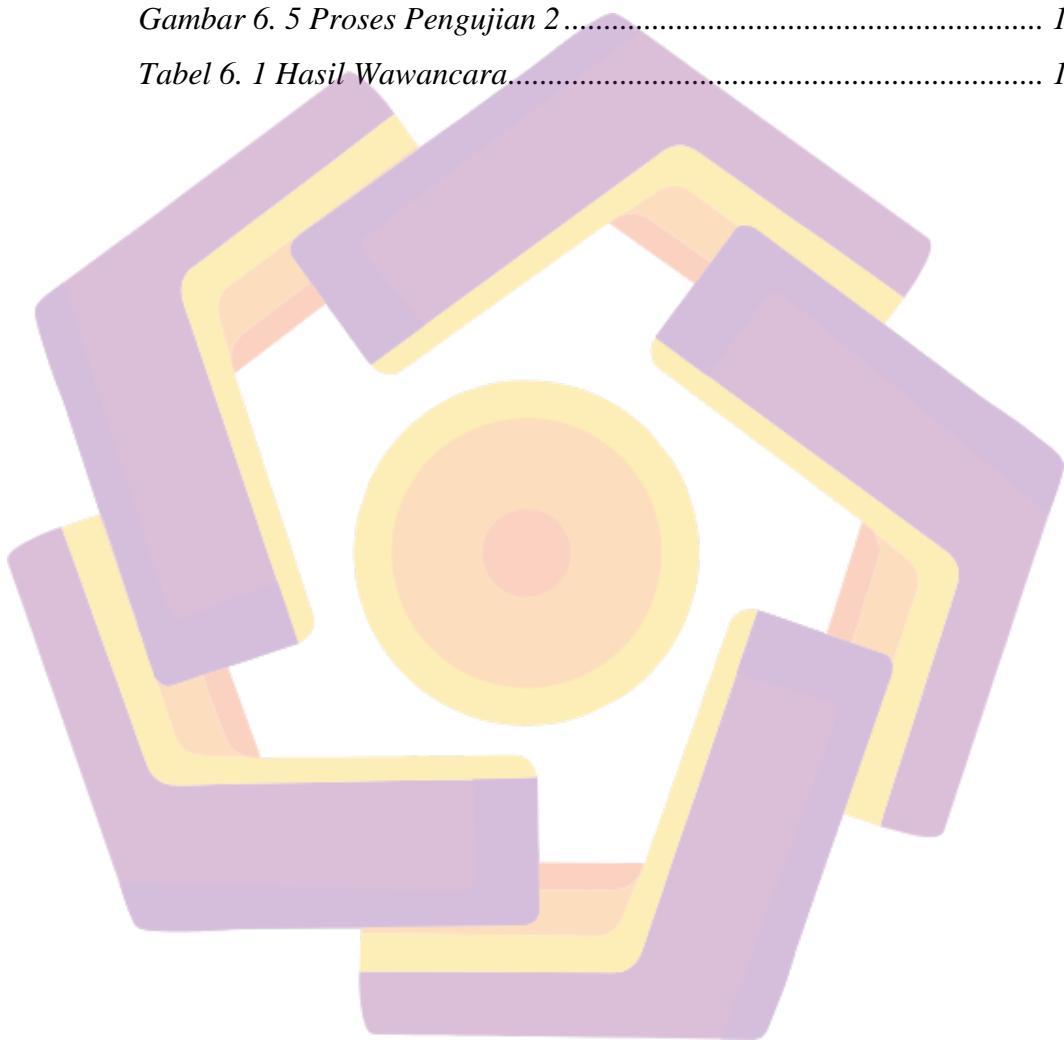
<i>Gambar 4. 4 Tabel Lowongan</i>	68
<i>Gambar 4. 5 Tabel Prestasi</i>	69
<i>Gambar 4. 6 Tabel Districts</i>	69
<i>Gambar 4. 7 Tabel Provinces</i>	69
<i>Gambar 4. 8 Tabel Villages</i>	70
<i>Gambar 4. 9 Tabel Regencies</i>	70
<i>Gambar 4. 10 Implementasi Coding Daftar</i>	71
<i>Gambar 4. 11 Implementasi Coding Form Biodata.....</i>	71
<i>Gambar 4. 12 Implementasi Coding Biodata</i>	72
<i>Gambar 4. 13 Implementasi Coding Edit Biodata.....</i>	72
<i>Gambar 4. 14 Implementasi Coding Form Tracer</i>	73
<i>Gambar 4. 15 Implementasi Coding Tracer</i>	73
<i>Gambar 4. 16 Implementasi Coding Edit Tracer.....</i>	74
<i>Gambar 4. 17 Implementasi Coding Cv dan Lamaran</i>	74
<i>Gambar 4. 23 Implementasi Coding Keluar.....</i>	75
<i>Gambar 4. 24 Implementasi Coding Login.....</i>	75
<i>Gambar 4. 25 Implementasi Coding Alumni.....</i>	76
<i>Gambar 4. 26 Implementasi Coding Import Alumni.....</i>	76
<i>Gambar 4. 27 Implementasi Coding Lowongan</i>	77
<i>Gambar 4. 28 Implementasi Coding Tambah Lowongan</i>	77
<i>Gambar 4. 29 Implementasi Coding Cari Lowongan</i>	78
<i>Gambar 4. 30 Implementasi Coding Detail Lowongan</i>	78
<i>Gambar 4. 31 Implementasi Coding Edit Lowongan.....</i>	79
<i>Gambar 4. 32 Implementasi Coding Import/Tambah User</i>	79
<i>Gambar 4. 33 Implementasi Coding Data User</i>	80
<i>Gambar 4. 34 Implementasi Coding Hapus User.....</i>	80
<i>Gambar 4. 35 Implementasi Coding Edit Data User.....</i>	81
<i>Gambar 4. 36 Tampilan Daftar</i>	81
<i>Gambar 4. 37 Tampilan Form Biodata</i>	82
<i>Gambar 4. 38 Tampilan Biodata</i>	82
<i>Gambar 4. 39 Tampilan Edit Biodata.....</i>	83

<i>Gambar 4. 40 Tampilan Form Tracer</i>	83
<i>Gambar 4. 41 Tampilan Tracer</i>	84
<i>Gambar 4. 42 Tampilan Edit Tracer</i>	84
<i>Gambar 4. 48 Tampilan Login.....</i>	85
<i>Gambar 4. 49 Tampilan Alumni</i>	85
<i>Gambar 4. 50 Tampilan Lowongan</i>	86
<i>Gambar 4. 51 Tampilan Tambah Lowongan.....</i>	86
<i>Gambar 4. 52 Tampilan Detail Lowongan</i>	87
<i>Gambar 4. 53 Tampilan Edit Lowongan</i>	87
<i>Gambar 4. 54 Tampilan Data User</i>	88
<i>Gambar 4. 55 Tampilan Edit User.....</i>	88



SMK	Sekolah Menengah Kejuruan
CV	<i>Curriculum Vitae</i>
PHP	<i>Hypertext Preprocessor</i>
MySQL	<i>Structured Query Language</i> (versi <i>database</i> oleh MySQL)
HTML	<i>HyperText Markup Language</i>
CSS	<i>Cascading Style Sheets</i>
XAMPP	<i>Cross-platform, Apache, MySQL, PHP, Perl</i>
PT	Perseroan Terbatas (bentuk badan usaha di Indonesia)
GPS	<i>Global Positioning System</i>
HTTP	<i>HyperText Transfer Protocol</i>
C++	(Bahasa pemrograman turunan dari C)
CD	<i>Compact Disc</i>
DVD	<i>Digital Versatile Disc / Digital Video Disc</i>
DBMS	<i>Database Management System</i>
SQL	<i>Structured Query Language</i>
MVC	<i>Model View Controller</i>
ORM	<i>Object-Relational Mapping</i>
AJAX	<i>Asynchronous JavaScript and XML</i>
XML	<i>eXtensible Markup Language</i>
UML	<i>Unified Modeling Language</i>
OOP	<i>Object-Oriented Programming</i>
PDF	<i>Portable Document Format</i>
QA	<i>Quality Assurance</i>
NIS	Nomor Induk Siswa
CRUD	<i>Create, Read, Update, Delete</i>
OS	<i>Operating System</i>
IT	<i>Information Technology</i>

<i>Gambar 6. 1 Penyerahan Peserta Magang</i>	100
<i>Gambar 6. 2 Penarikan Peserta Magang</i>	100
<i>Gambar 6. 3 Surat Acc Persetujuan Penelitian.....</i>	101
<i>Gambar 6. 4 Proses Pengujian 1</i>	102
<i>Gambar 6. 5 Proses Pengujian 2.....</i>	102
<i>Tabel 6. 1 Hasil Wawancara.....</i>	103



Pengelolaan data alumni di SMK N 1 Bantul masih bersifat manual, sehingga menimbulkan kendala dalam pencatatan informasi dan pelacakan status alumni secara efektif. Permasalahan ini mendorong pengembangan sistem informasi berbasis *website* menggunakan *framework Laravel* sebagai solusi untuk mendukung proses pengumpulan dan pengelompokan data alumni, serta memudahkan pencarian informasi pekerjaan.

Sistem yang dikembangkan dilengkapi fitur seperti *import* data melalui file Excel, manajemen pengguna, serta pengelompokan lowongan kerja berdasarkan jurusan. Pengembangan dilakukan secara bertahap menggunakan metode *Scrum Agile* dan dirancang secara sistematis dengan *Unified Modeling Language* (UML) seperti *use case*, *activity*, *sequence*, dan *class* diagram. Metode ini memungkinkan tim untuk merespon perubahan kebutuhan dan mengembangkan sistem secara iteratif.

Evaluasi sistem dilakukan melalui pengujian *Black-box* dan uji kualitas sistem menggunakan kuesioner skala Likert kepada 26 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh fitur sistem lulus pengujian, dan sebanyak 77,38% pengguna menilai sistem sesuai dengan kebutuhan. Dengan demikian, sistem ini dapat diandalkan untuk membantu sekolah dalam mengelola dan memantau data alumni secara efektif.

Kata kunci: *Import Data*, *Tracking Alumni*, *Laravel*, *Scrum Agile*, *Website*, Pengujian *Black-box*.

Alumni data management at SMK N 1 Bantul is still handled manually, causing difficulties in recording and tracking alumni status. To address this problem, a web-based information system was developed using the Laravel framework. This system aims to support the collection and classification of alumni data and to facilitate access to job information.

The system includes features such as data import via Excel files, user management, and job classification based on the alumni's major. The development process followed an iterative approach using the Scrum Agile methodology and was systematically designed with Unified Modeling Language (UML) diagrams. This method allows for better adaptability and structured development aligned with user needs.

The system was evaluated using Black-box testing and system quality assessment through a Likert scale questionnaire distributed to 26 respondents. The evaluation results showed that all system features passed the testing, and 77,38% of users expressed satisfaction, indicating that the system met their needs. Therefore, the system is proven to be effective in managing and monitoring alumni data efficiently.

Keyword: Data Import, Alumni Tracking, Laravel, Scrum Agile, Website, Black-box Testing.